

## OBLIKOVANJE I ANALIZA ALGORITAMA — 2. kolokvij

24. 1. 2011.

1. (25) Astronomski laboratorij treba napraviti raspored zahtjeva za korištenjem novog teleskopa “Velike Okice”. U svakom trenutku, teleskop može koristiti samo jedan korisnik. Prikupljeno je ukupno  $n$  zahtjeva, a svaki zahtjev ima oblik vremenskog intervala  $[p_i, k_i]$ , gdje je  $p_i$  početak, a  $k_i$  kraj korištenja. Pretpostavljamo da su intervali korektno zadani, tj. da je  $p_i < k_i$ , za  $i = 1, \dots, n$ . Naravno, razni intervali se mogu međusobno preklapati, tako da se može dogoditi da nije moguće zadovoljiti sve zahtjeve. Uprava laboratorija želi da u probnom pogonu što više korisnika upozna mogućnosti nove opreme, bez obzira na iskoristivost i ukupno vrijeme korištenja. Zato, od pristiglih  $n$  zahtjeva, treba izabrati podskup s najvećim **brojem** zahtjeva koje je moguće zadovoljiti.

Zahtjevi  $i, j$  su **kompatibilni** ako se traženi intervali ne preklapaju, tj. ako vrijedi  $k_i \leq p_j$  ili  $k_j \leq p_i$ . Podskup zahtjeva  $A$  je **kompatibilan** ako za svaki par zahtjeva  $i, j \in A$ , uz  $i \neq j$ , vrijedi da su kompatibilni. Najveći kompatibilni podskup zahtjeva zovemo **optimalnim**. Sastavite **pohlepni** algoritam koji nalazi optimalni podskup zahtjeva, dokažite korektnost algoritma i nađite njegovu složenost.

- Pokažite primjerom da pohlepa po kriteriju “izaberi dozvoljeni interval koji najranije počinje”, tj. uzlazno po vremenu početka  $p_i$ , ne mora biti optimalna.
- Pokažite primjerom da pohlepa po kriteriju “izaberi dozvoljeni interval koji najkraće traje”, tj. uzlazno po vremenu trajanja  $k_i - p_i$ , ne mora biti optimalna.
- Nađite “pravi” kriterij za pohlepu i dokažite njegovu optimalnost, tj. da ponovljenom primjenom tog kriterija dobivamo kompatibilni podskup s najvećim brojem intervala.
- Sastavite algoritam koji nalazi optimalni podskup i nađite njegovu složenost.

**OKRENITE!**

2. Velike prirodne brojeve  $u \in \mathbf{N}$  prikazujemo pozicionim zapisom u nekoj fiksnoj bazi  $b \geq 2$ . Poznato je da za svaki realni broj  $\alpha > 1$ , postoji algoritam  $M_\alpha(u, v)$  koji množi dva  $n$ -znamenka broja  $u$  i  $v$  u vremenu  $T_\alpha(n) \in O(n^\alpha)$ . Zadan je slijedeći algoritam za množenje velikih prirodnih brojeva  $u$  i  $v$ , gdje je  $n_0$  neka unaprijed zadana konstanta, neovisna o  $u$  i  $v$ .

```

function SuperMul ( $u, v$ ) {
    dopuni manjeg od brojeva  $u$  i  $v$  nulama sprijeda, ako treba,
    tako da oba broja imaju točno po  $n$  znamenki;
    if  $n \leq n_0$  then
        pomnoži  $u$  i  $v$  standardnim algoritmom  $M_2$  ;
    else {
         $\alpha := 1 + (\lg \lg n) / \lg n$  ;
        pomnoži  $u$  i  $v$  algoritmom  $M_\alpha$  ;
    }
    return izračunati produkt ;
}

```

Množi li algoritam *SuperMul*  $n$ -znamenka brojeve u vremenu  $T(n) \in O(n \log n)$ ?  
Precizno obrazložite!

3. Neka je  $(A, \cdot)$  algebarska struktura polugrupe obzirom na binarnu operaciju množenja  $\cdot : A \times A \rightarrow A$ , tj. množenje je asocijativno i ima neutralni element  $e \in A$ . Za svaki element  $a \in A$ , korektno su definirane potencije  $a^n$ , za svaki  $n \geq 0$ . Složenost takvog potenciranja mjerimo brojem potrebnih množenja elemenata iz  $A$ .

- Napišite algoritam koji računa  $a^n$ , za zadane  $a$  i  $n$ , koristeći tzv. **binarno** potenciranje (pozicioni zapis broja  $n$  u bazi 2). Kolika je složenost tog algoritma, u ovisnosti o  $n$ ?
- Pokažite primjerom da binarno potenciranje **ne mora** biti optimalno u pogledu broja množenja, tj. nađite neki  $n$  za koji se  $a^n$  može izračunati sa strogo manje množenja.
- Zadana je linearna homogena rekurzivna relacija reda  $k$ , s konstantnim koeficijentima

$$t_n = a_{k-1}t_{n-1} + \dots + a_0t_{n-k}, \quad n \geq k,$$

uz zadane početne uvjete  $t_0, \dots, t_{k-1}$ . Ukratko opišite kako se binarno potenciranje može iskoristiti za **brzo** računanje  $n$ -tog člana  $t_n$ . Kolika je složenost u ovisnosti o  $n$ ?