

1. Zbrajanje vektora:  $(a_x, a_y, a_z) + (b_x, b_y, b_z) = (a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z)$
2. Oduzimanje vektora:  $(a_x, a_y, a_z) - (b_x, b_y, b_z) = (a_x - b_x, a_y - b_y, a_z - b_z)$
3. Skalarni produkt vektora:  $(a_x, a_y, a_z) * (b_x, b_y, b_z) = a_x * b_x + a_y * b_y + a_z * b_z$   
ili  $\vec{a} * \vec{b} = |\vec{a}| * |\vec{b}| * \cos(\varphi)$  gdje je  $\varphi$  kut između vektora  $\vec{a}$  i  $\vec{b}$ .
4. Duljina vektora:  $|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$
5. Svojstvo: vektori su okomiti ako i samo ako im je skalarni produkt jednak nula.
6. Vektorski produkt:  $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \vec{i}(a_y * b_z - a_z * b_y) + \vec{j}(a_z * b_x - a_x * b_z) + \vec{k}(a_x * b_y - a_y * b_x)$
7. Svojstva: vektorski produkt  $\vec{a} \times \vec{b}$  je vektor, okomit na ravninu koju razapinju vektori  $\vec{a}$  i  $\vec{b}$ . Duljina vektorskog produkta je površina paralelograma kojeg tvore vektori  $\vec{a}$  i  $\vec{b}$ . Vektorski produkt vektora sa samim sobom je nulvektor.