

Teorija igara Preferencije i korisnost

Lavoslav Čaklović
PMF-MO

2017

Sadržaj

- 1 **Igre protiv prirode**
 - Tablica odlučivanja
 - Očekivana korisnost

Stroga neizvjesnost
Milnorov teorem

- 2 **Zadaci**

Tablica odlučivanja

... nastavak slijedi

Očekivana korisnost

... nastavak slijedi

Stroga neizvjesnost. Neka pravila odlučivanja

... nastavak slijedi

Aksiomi stroge neizvjesnosti

... nastavak slijedi

Zadaci za vježbu.

Zadatak. Dokažite da svaka strogo rastuća transformacija korisnosti čuva čiste Nashove ravnoteže.

Rješenje.

Neka je profil $(a, b) \in A \times B$ NR, a matrica isplata: $a_i \begin{matrix} b_j \\ u_{ij}, v_{ij} \end{matrix}$

Neka su $u' = \phi(u)$ i $v' = \psi(v)$ strogo rastuće funkcije. Tada je:

$$u(a, b) \geq u(x, b) \iff u'(a, b) \geq u'(x, b), \forall x \in A.$$

$$v(a, b) \geq v(a, y) \iff v'(a, b) \geq v'(a, y), \forall y \in B.$$

Zadatak. Dokažite da strogo pozitivna afina transformacija korisnosti čuva miješanu Nashovu ravnotežu. Vrijedi li obrat?

Rješenje. (Za 2×2 matricu.) Dovoljno je promatrati samo korisnosti jednog igrača, napr. drugog. Neka je V matrica isplata u kojoj nema dominacije među stupcima:

Redak odabire x tako da neutralizira očekivanu korisnost strategija stupca, tj. $ax + (1-x)c = bx + (1-x)d$ odnosno $x(a-b) = (1-x)(d-c)$,
 $V = \begin{matrix} & \begin{matrix} L & R \end{matrix} \\ \begin{matrix} T \\ B \end{matrix} & \begin{bmatrix} a & \rightarrow & b \\ c & \leftarrow & d \end{bmatrix} \end{matrix}$ x odakle $x = \frac{d-c}{(a-b)+(d-c)} = \frac{1}{1+\frac{a-b}{d-c}}$. Dakle, mije-
 šana ravnoteža ima prvu komponentu:

$$\frac{1}{1 + \frac{a-b}{d-c}} T + \frac{1}{1 + \frac{d-c}{a-b}} B.$$

Ako je $v' = \psi(v)$ strogo pozitivna afina transformacija, onda ona čuva omjer $\frac{d-c}{a-b}$ što ne mijenja NR (odnosno njenu prvu komponentu ovdje). Vrijedi i obratno, ako transformacija čuva NR onda mora nužno biti pozitivna afina transformacija. \square

Zadatak. Može li se bimatrična igra

	A	B
a	$(0.5, 4)$	$(3, -1)$
b	$(8.5, -12)$	$(4, -3)$
c	$(5, -5)$	$(1.5, 2)$

svesti na igru sa sumom nula? Ako da, odredite transformaciju.

Uputa: Transformirajte samo korisnost Retka. Nacrtajte u (u, v) ravnini profile strategija.

Rješenje. Može. Transformacija je $\phi(u) = 2u - 5$.

Zadatak. Može li se bimatrična igra

	A	B
a	$(-4, 4)$	$(2, 0)$
b	$(8, -4)$	$(-7, 6)$
c	$(5, -2)$	$(-13, 10)$
d	$(5, -2)$	$(-7, 6)$

svesti na igru sa sumom nula? Ako da, odredite transformaciju. Kakva je veza među ravnotežama tih igara? Iskoristite tu vezu i nađite bar jednu ravnotežu zadane igre.

Zadatak. Može li se bimatриčna igra

	A	B
a	$(-4, 4)$	$(2, 0)$
b	$(8, -4)$	$(-7, 6)$
c	$(5, -2)$	$(-13, 10)$
d	$(5, -2)$	$(-7, 6)$

svesti na igru sa sumom nula? Ako da, odredite transformaciju. Kakva je veza među ravnotežama tih igara? Iskoristite tu vezu i nađite bar jednu ravnotežu zadane igre.

Rješenje.

Tražena transformacija korisnosti prvog igrača je $\phi(u) = \frac{2}{3}u - \frac{4}{3}$ ili $\psi(v) = \frac{3}{2}v - 2$. Drugi i treći redak dobivene matricne igre su dominantni što vodi na miješanu ravnotežu (x, y) gdje je $x = \frac{1}{7}(0, 5, 2, 0)$, a $y = \frac{1}{7}(3, 4)$. \square

Zadatak.

Promatrajte skup lutrija \mathcal{L} na skupu brojeva $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, $n \in \mathbb{N}$. Označimo s $\min(P)$ najmanju vrijednost lutrije P na nosaču od P , tj.

$$\min(P) := \min\{x \in X \mid p(x) > 0\}.$$

Definiramo relaciju preferencije na \mathcal{L} na sljedeći način: Lutrija P je preferirana u odnosu na lutriju Q ako $\min(P) \geq \min(Q)$.

- Iskažite aksiom neprekidnosti među lutrijama.
- Dokažite da tako definirana preferencija ne zadovoljava aksiom neprekidnosti.

Rješenje. Ako je $P \succ Q \succ R$ i $S = pP + (1 - p)R$ za $p \in (0, 1)$ onda je $\min(S) = \min\{\min(P), \min(R)\} = \min(R)$ pa je nemoguće $S \sim Q$.

Zadatak. Neka je $X = \{x_1, \dots, x_k\}$ konačan skup i (X, \succsim) relacija slabe preferencije (potpuna i tranzitivna) i $x_1 \succ x_k$.

- 1 Iskažite aksiom neprekidnosti (AN) teorije korisnosti.
- 2 Dokažite da je, unutar sustava aksioma teorije korisnosti, AN ekvivalentan sljedećoj implikaciji:

$$x \succ y \text{ i } y \succ z \implies \exists p \in [0, 1] \text{ td.}$$

$$y \sim \langle p, x; 1 - p, z \rangle$$

Rješenje. Vidi (Čaklović, 2014, str.218).

Zadatak. (Čaklović, 2014, str.216) Promatrajte sljedeću tablicu u kojoj su posljedice akcija novčane isplate u tisućama kuna:

posljedice		stanja svijeta		
		θ_1	θ_2	θ_3
x_{ij}				
akcije	a_1	10	10	12
	a_2	9	10	12
	a_3	10	11	10
		vjerojatnosti		
		0.25	0.5	0.25

Donositelj odluke izražava indiferencije između sljedećih lutrija:

$$10 \sim 12(0.5)9; \quad 11 \sim 12(0.8)9.$$

Koju će akciju donositelj odluke poduzeti?

Rješenje. $U_1 = 0.625$, $U_2 = 0.5$, $U_3 = 0.65$. DO će poduzeti akciju a_3 .

Literatura

Čaklović, L. (2014). *Teorija vrednovanja s naglaskom na metodu potencijala*. SLAP, Jastrebarsko, Croatia.