

# *Numerička matematika*

## *8. predavanje*

Saša Singer

PMF – Matematički odsjek, Zagreb

# Sadržaj predavanja

- Metoda najmanjih kvadrata (nastavak):
  - QR faktorizacija.
    - Gram–Schmidtov postupak ortonormalizacije.
    - Givensove rotacije.
    - Householderovi reflektori.
  - QR faktorizacija i pivotiranje.
  - Rješenje matricne formulacije QR faktorizacijom.
  - Neprekidni problem najmanjih kvadrata.
    - Jednostavni primjer. Složeniji primjer.
  - Ortogonalne familije funkcija, primjeri.
    - Trigonometrijske funkcije i Fourierov red.
- Dodatak: Primjer za najmanje kvadrate, Cholesky i QR.

# QR faktorizacija

## Definicija QR faktorizacije

**Napomena.** U ovom dijelu mijenjamo oznake  $m \leftrightarrow n$ , na uobičajene za matrice:  $m$  = broj redaka, a  $n$  = broj stupaca.

Neka je zadana matrica  $G$  tipa  $(m, n)$  koja ima puni stupčani rang, tj.  $\text{rang}(G) = n \leq m$ . Rastav matrice  $G$  tako da je

$$G = QR = Q \begin{bmatrix} R_0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

gdje je

- $Q$  ortogonalna matrica reda  $m$ , a
- $R_0$  gornja trokutasta matrica reda  $n$ , s pozitivnim dijagonalnim elementima,

zove se **QR faktorizacija** matrice  $G$ .

## Definicija QR faktorizacije

Ako postoji, prethodna faktorizacija može se napisati i u jednostavnijoj — tzv. **skraćenoj** formi.

- Prvih  $n$  stupaca matrice  $Q$  označimo s  $Q_0$ , tako da matrica  $Q_0$  ima **isti** tip kao i  $G$ ,
- a **preostale** stupce, koji su **okomiti** na  $Q_0$ , označimo s  $Q_0^\perp$ .

Onda je

$$G = QR = [ Q_0 \quad Q_0^\perp ] \begin{bmatrix} R_0 \\ 0 \end{bmatrix} = Q_0 R_0, \quad Q_0^T Q_0 = I_n.$$

Ostaje samo pokazati da takva faktorizacija **postoji**.

**Napomena.** Ako je  $m > n$ , onda  $Q_0^\perp$  možemo izabrati na više načina  $\implies$  “**puna**” QR faktorizacija sigurno **nije jedinstvena**.

# Egzistencija i jedinstvenost QR faktorizacije

**Teorem.** Neka je  $G \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , za  $m \geq n$ , i neka je  $\text{rang}(G) = n$ . Tada postoji jedinstvena “skraćena” QR faktorizacija, oblika

$$G = Q_0 R_0,$$

gdje je  $Q_0$  matrica tipa  $m \times n$ , s ortonormiranim stupcima, tj. vrijedi

$$Q_0^T Q_0 = I_n,$$

a  $R_0$  je gornja trokutasta matrica s pozitivnim dijagonalnim elementima (dovoljno je fiksirati predznake na dijagonali u  $R$ ).

Pravokutnu matricu  $Q_0$  s ortonormiranim stupcima, također, skraćeno zovemo “ortogonalnom”.

# Egzistencija i jedinstvenost QR faktorizacije

**Dokaz.** Najjednostavniji dokaz ide tako da **stupce** matrice

$$G = [ g_1 \ g_2 \ \dots \ g_n ]$$

**ortonormiramo** korištenjem **Gram-Schmidto**vog postupka.

**1. korak:** Zbog  $g_1 \neq 0$ , definiramo

$$q'_1 = g_1, \quad q_1 = \frac{q'_1}{\|q'_1\|_2}.$$

**$j$ -ti korak:** Već imamo **ortonormirane** vektore  $q_1, \dots, q_{j-1}$ , koji razapinju **isti** potprostor kao i stupci  $g_1, \dots, g_{j-1}$  matrice  $G$ .

Onda definiramo novi vektor  $q'_j$  i normiramo ga

$$q'_j = g_j - \sum_{i=1}^{j-1} \langle g_j, q_i \rangle q_i, \quad q_j = \frac{q'_j}{\|q'_j\|_2}.$$

# Egzistencija i jedinstvenost QR faktorizacije

Stupci matrice  $G$  su linearno **nezavisni**, što osigurava  $q'_j \neq 0$ .

Stavljanjem

$$Q_0 = [ q_1 \ q_2 \ \dots \ q_n ]$$

dobivamo  $m \times n$  **ortogonalnu** matricu (ortonormirani stupci).

Uz oznaku za skalarne produkte i norme iz prethodne formule

$$r_{ij} = \langle g_j, q_i \rangle = q_i^T g_j, \quad r_{jj} = \|q'_j\|_2,$$

**polazni** stupac  $g_j$  možemo napisati kao **linearnu kombinaciju** prvih  $j$  vektora  $q_i$  **ortonormirane** baze, u obliku

$$g_j = \sum_{i=1}^j r_{ij} q_i.$$

Koeficijenti  $r_{ij}$  su, upravo, elementi tražene matrice  $R_0$ . ■



# Gram–Schmidtov postupak ortogonalizacije

U praksi se **nikad** ne koristi **klasični Gram–Schmidtov** postupak ortogonalizacije (skraćeno **CGS**), jer

- vektore  $g_j$  ortogonalizira obzirom na prethodne **originalne** vektore  $g_i$ .
- Zbog toga je **nestabilan** kad su stupci od  $G$  skoro **linearno zavisni**, tj. kad je  $G$  **loše** uvjetovana.

Umjesto CGS-a, može se koristiti tzv. **modificirani Gram–Schmidtov** postupak (skraćeno **MGS**),

- koji ortogonalizira vektore  $g_j$  obzirom na prethodno **ortogonalizirane** vektore  $q_i$ , pa je mnogo stabilniji.
- No, i kod njega se može dogoditi da je izračunati  $Q_0$  vrlo **daleko** od ortogonalnog, tj.  $\|Q_0^T Q_0 - I_n\| \gg u$ , kad je  $G$  **vrlo loše** uvjetovana.

# Gram–Schmidtov algoritam

Klasični i modificirani Gram–Schmidtov algoritam:

```
za j = 1 do n radi {  
  /* Nađi j-ti stupac od Q_0 i R_0 */  
  q'_j = g_j;  
  za i = 1 do j - 1 radi {  
    /* Oduzmi komponentu od g_j u smjeru q_i */  
    /* kod CGS-a je */  
    r_ij = q_iT * g_j;  
    /* kod MGS-a je */  
    r_ij = q_iT * q'_j;  
    q'_j = q'_j - r_ij * q_i;  
  };
```

# Gram–Schmidtov algoritam (nastavak)

```
r_jj = ||q'_j||2;  
ako je r_jj > 0 onda {  
    q_j = q'_j / r_jj;  
}  
inače {  
    /* Matrica R_0 je singularna -- stani */  
};  
};
```

Napomena:  $r_{jj} = 0$  je ekvivalentno s tim da je

- $g_j$  linearna kombinacija **prethodnih** stupaca matrice  $G$  (linearna zavisnost stupaca, pad ranga).

Pokažite da su **dvije** formule za  $r_{ij}$ , ona iz **CGS** i ona iz **MGS**, matematički **ekvivalentne**. **Numerički**, naravno, **nisu** (greške).

# Gram–Schmidtov algoritam — komentari

Gram–Schmidtov algoritam daje **skraćenu QR** faktorizaciju  $G = Q_0 R_0$ . Ako je  $m > n$  (matrica  $Q_0$  nije kvadratna), onda nam za “**punu**” faktorizaciju, tj. za **kvadratni**  $Q$ ,

☛ fali **ortogonalni komplement**  $Q_0^\perp$ ,

kojeg **nemamo** iz čega izračunati — “fale” stupci u  $G$ .

Čim je  $\|q'_j\|_2 \neq 0$ , za dijagonalni element  $r_{jj}$  možemo uzeti bilo koji od **dva** predznaka

$$r_{jj} = \pm \|q'_j\|_2.$$

Dakle, bilo kojim **fiksiranjem predznaka** na dijagonali od  $R_0$ ,

☛ opet dobivamo **jedinstvenu** skraćenu QR faktorizaciju.

## Drugi algoritmi

U praksi, kad želimo **ortogonalni**  $Q$ , koristimo

- ili **Givensove rotacije**,
- ili **Householderove reflektore**,

kojima **poništavamo** odgovarajuće elemente u matrici  $G$ . To ponovno daje konstrukciju **QR** faktorizacije i dokaz teorema.

Bitna razlika među ta dva algoritma:

- **Givensove rotacije** poništavaju po **jedan** element u stupcu,
- **Householderovi reflektori** poništavaju **sve osim jednog** elementa u (**skraćenom**) stupcu.

Oba algoritma mogu dati **punu** i **skraćenu** **QR** faktorizaciju.

# Givensove rotacije

# Givensove rotacije

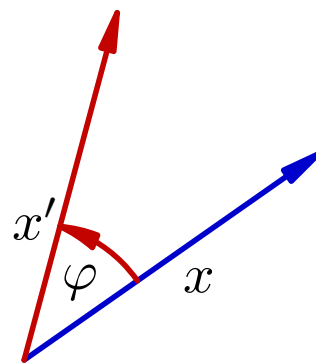
Matrica oblika

$$R(\varphi) = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}$$

zove se **Givensova rotacija** u ravnini.

Ova transformacija **rotira** svaki vektor  $x \in \mathbb{R}^2$  za kut  $\varphi$ , u smjeru **obrnutom** od kazaljke na satu = u **pozitivnom** smjeru.

Slika za  $x' = R(\varphi)x$  je



# Givensove rotacije u $(i, j)$ ravnini

U  $\mathbb{R}^m$ , možemo definirati **Givensovu rotaciju** u  $(i, j)$  ravnini s

$$R(i, j, \varphi) = \begin{matrix} & & \begin{matrix} i \\ \downarrow \end{matrix} & & \begin{matrix} j \\ \downarrow \end{matrix} & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ \begin{matrix} i \\ \rightarrow \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & & & & & & \\ & \ddots & & & & & \\ & & 1 & & & & \\ & & & \cos \varphi & & -\sin \varphi & \\ & & & & 1 & & \\ & & & & & \ddots & \\ & & & & & & 1 \\ \begin{matrix} j \\ \rightarrow \end{matrix} & & & \sin \varphi & & \cos \varphi & \\ & & & & & & 1 \\ & & & & & & & \ddots & \\ & & & & & & & & 1 \end{bmatrix} & & & & \end{matrix}$$



# Poništavanje korištenjem Givensovih rotacija

Matrica  $R(i, j, \varphi)$  je **ortogonalna**. Za zadani vektor  $x \in \mathbb{R}^m$ ,

● **poništavamo** njegovu  $j$ -tu komponentu  $x_j$ , korištenjem rotacije  $R(i, j, \varphi)$ .

Množenjem matrice  $R(i, j, \varphi)$  **slijeva** na  $x$  mijenjamo

● **samo**  $i$ -tu i  $j$ -tu komponentu u  $x$ ,

● pa poništavanje možemo gledati samo u  $(i, j)$  ravnini.

Dobiveni sustav jednažbi je

$$\begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_i \\ x_j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x'_i \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Traže se elementi matrice **rotacije**  $R(i, j, \varphi)$  i **novi** element  $x'_i$ .

Za  $x_i = x_j = 0$ , **mora** biti  $x'_i = 0$  i **možemo** uzeti  $R(i, j, \varphi) = I$ .

## Poništavanje korištenjem Givensovih rotacija

U nastavku uzimamo da je  $x_i^2 + x_j^2 > 0$ , tj. bar jedan **nije** nula.

Drugi redak u matričnoj jednadžbi opisuje **ponišavanje**

$$\sin \varphi \cdot x_i + \cos \varphi \cdot x_j = 0.$$

Ako je  $x_j = 0$  (tj. **nemamo** što poništavati), onda je  $\sin \varphi = 0$ .

U **suprotnom**, izlazi

$$\operatorname{ctg} \varphi = -\frac{x_i}{x_j}.$$

Odavde, korištenjem **trigonometrijskog identiteta**

$$1 + \operatorname{ctg}^2 \varphi = \frac{1}{\sin^2 \varphi},$$

slijedi

$$\sin^2 \varphi = \frac{x_j^2}{x_i^2 + x_j^2}, \quad \cos^2 \varphi = 1 - \sin^2 \varphi = \frac{x_i^2}{x_i^2 + x_j^2}.$$

# Poništavanje korištenjem Givensovih rotacija

Predznake za  $\sin \varphi$  i  $\cos \varphi$  biramo tako da  $x'_i$  bude pozitivan.

Ako stavimo

$$\sin \varphi = -\frac{x_j}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}}, \quad \cos \varphi = \frac{x_i}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}},$$

iz prve jednačbe dobivamo

$$\begin{aligned} x'_i &= \frac{x_i}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}} x_i + \frac{x_j}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}} x_j = \frac{x_i^2 + x_j^2}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}} \\ &= \sqrt{x_i^2 + x_j^2} > 0. \end{aligned}$$

Element  $x'_i$  je norma  $i$ -te i  $j$ -te komponente polaznog vektora. Ove formule vrijede i kad je  $x_j = 0$  (tada je  $\varphi = 0$  ili  $\varphi = \pi$ ).

# Sustavno poništavanje

Sustavnim **poništvanjem** elemenata, konstruirat ćemo QR faktorizaciju matrice  $G$ .

- Postoji **puno** redosljeda kako **napraviti** nule u matrici  $G$ .
- U sljedećem primjeru uzet je “**standardni**” redosljed: **redom, po stupcima** ( $\rightarrow$ ), **odozgo nadolje** ( $\downarrow$ ) u stupcu.

## Poništavanje.

- Počinjemo s **prvim** stupcem i poništavamo redom elemente  $g_{21}, \dots, g_{m1}$ .
- Ponovimo to isto za **drugi, treći** i svaki daljnji stupac, od **dijagonalnog mjesta** nadolje.
- Time nećemo “**pokvariti**” već sređene **nule** u prethodnim stupcima.

# Sustavno poništavanje — primjer

Primjer. Za jednu matricu  $G$ , tipa  $4 \times 3$ , to izgleda ovako.

1. stupac:

🔴 U radnoj matrici  $G$ , redom **poništavamo** elemente

$$g_{i1}, \quad i = 2, \dots, m \quad (m = 4),$$

**rotacijama**  $R(1, i, \varphi_{1i})$ , koje “**nabacuju**” normu **prvog** stupca na **prvi** element u stupcu (to je baš dijagonalni).

$$\begin{bmatrix} x & x & x \\ x & x & x \\ x & x & x \\ x & x & x \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ x & x & x \\ x & x & x \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & x & x \\ x & x & x \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & x & x \end{bmatrix}$$

# Sustavno poništavanje — primjer (nastavak)

2. stupac:

- U radnoj matrici  $G$ , redom **poništavamo** elemente

$$g_{i2}, \quad i = 3, \dots, m \quad (m = 4),$$

**rotacijama**  $R(2, i, \varphi_{2i})$ , koje “**nabacuju**” normu **drugog** stupca (od dijagonale nadolje) na **drugi** element u stupcu.

- To neće “**pokvariti**” već sređene **nule** u **prvom** stupcu.
- Prvi** redak (i stupac) se više **ne mijenja**.

$$\begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & x & x \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & x \\ 0 & x & x \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & x \\ 0 & 0 & x \end{bmatrix}$$

# Sustavno poništavanje — primjer (kraj)

3. stupac:

- U radnoj matrici  $G$ , redom **poništavamo** elemente

$$g_{i3}, \quad i = 4, \dots, m \quad (m = 4),$$

**rotacijama**  $R(3, i, \varphi_{3i})$ , koje “**nabacuju**” normu **trećeg** stupca (od dijagonale nadolje) na **treći** element u stupcu.

- To neće “**pokvariti**” već sređene **nule** u prva **dva** stupca.
- Prva **dva** retka (i stupca) se više **ne mijenjaju**.

$$\begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & x \\ 0 & 0 & x \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & x \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

# Poredak poništavanja i ocjena greške

Drugi rasporedi poništavanja.

- Za **ocjenu greške** zaokruživanja postoji i **bolji** raspored poništavanja elemenata.
- Gore opisanim algoritmom, pri sređivanju **prvog** stupca, **prvi redak** se mijenja  $m - 1$  puta, a svi ostali samo **jednom**.
- **Poboljšanje** dobivamo “**ujednačavanjem**”, tako da se svaki redak transformira **podjednak** broj puta.
- To se postiže korištenjem niza **nezavisnih** rotacija, koje **ne** zahvaćaju **iste** retke.
- Takav raspored primjene rotacija, usput, još dozvoljava i **paralelizaciju** algoritma.



# Nezavisne rotacije — paralelno poništavanje

Grafički, za jednu matricu tipa  $4 \times 3$  to izgleda ovako.

Crveno i zeleno su nezavisne rotacije koje možemo istovremeno primjenjivati (samo su dvije, jer je  $m$  premalen).

$$\begin{array}{ccc} \left[ \begin{array}{ccc} x & x & x \\ x & x & x \\ x & x & x \\ x & x & x \end{array} \right] & \rightarrow & \left[ \begin{array}{ccc} x & x & x \\ 0 & x & x \\ x & x & x \\ 0 & x & x \end{array} \right] & \rightarrow & \left[ \begin{array}{ccc} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & x \end{array} \right] \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & \rightarrow & \left[ \begin{array}{ccc} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & x \\ 0 & 0 & x \end{array} \right] & \rightarrow & \left[ \begin{array}{ccc} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & x \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \end{array}$$

Parovi su:  $(1, 2)$  i  $(3, 4)$ ,  $(1, 3)$  i  $(2, 4)$ . Na samom kraju, u zadnja dva retka, više “ne ide” paralelno. Plave 0 su konačne.

## Kako doći do $Q$ ?

Na kraju algoritma, na mjestu matrice  $G$  piše matrica  $R$ .

Do matrice  $Q$  dolazi se **nakupljanjem** primijenjenih rotacija, na pr.

$$R(n, m, \varphi_{nm}) \cdots R(1, 2, \varphi_{12}) G := Q^{-1} G = R.$$

Matricu  $G$  smo **slijeva** pomnožili

- produktom **ortogonalnih** matrica, kojeg označimo s  $Q^{-1}$ .
- Produkt ortogonalnih matrica je opet **ortogonalna**, pa i regularna. Isto vrijedi i za njezin inverz  $(Q^{-1})^{-1} = Q$ .
- Zaključak:  $G = QR$ , gdje je  $Q$  **ortogonalna**.
- Ako znamo  $Q^{-1} = Q^T$ , onda se  $Q$  **lako** računa iz  $Q^T$ .

Matrica  $Q^{-1} = Q^T$  dobiva se primjenom **istih** rotacija, samo na **početnu** matricu  $I_m$ , reda  $m$  — “što na  $G$ , to na  $I_m$ ”.

## Alternativa za $Q$ , puni i skraćeni $Q$

Kvadratnu matricu  $Q$ , u punoj QR faktorizaciji, možemo dobiti i bez transponiranja — akumulacijom produkta

• inverznih rotacija zdesna, na početnu matricu  $I_m$ .

Inverzna rotacija = rotacija za suprotni kut (tj.  $\varphi \mapsto -\varphi$ ).

Na pr.,

$$\begin{aligned} Q &= \left( R(n, m, \varphi_{nm}) \cdots R(1, 2, \varphi_{12}) I_m \right)^T \\ &= I_m R(1, 2, -\varphi_{12}) \cdots R(n, m, -\varphi_{nm}). \end{aligned}$$

Pravokutnu matricu  $Q_0$  iz skraćene QR faktorizacije dobivamo tako da uzmemo prvih  $n$  stupaca od završne matrice  $Q$ ,

$$Q_0 = Q(1 : n).$$

A obratno? Napravimo punu QR faktorizaciju matrice  $Q_0$ !

# Householderovi reflektori

# Householderovi reflektori

Za zadani **jedinični** vektor  $u \in \mathbb{R}^m$ , matrica  $H$  definirana s

$$H = H(u) := I - 2uu^T, \quad \|u\|_2 = 1,$$

zove se **Householderov reflektor**.

Matrica  $H$  je

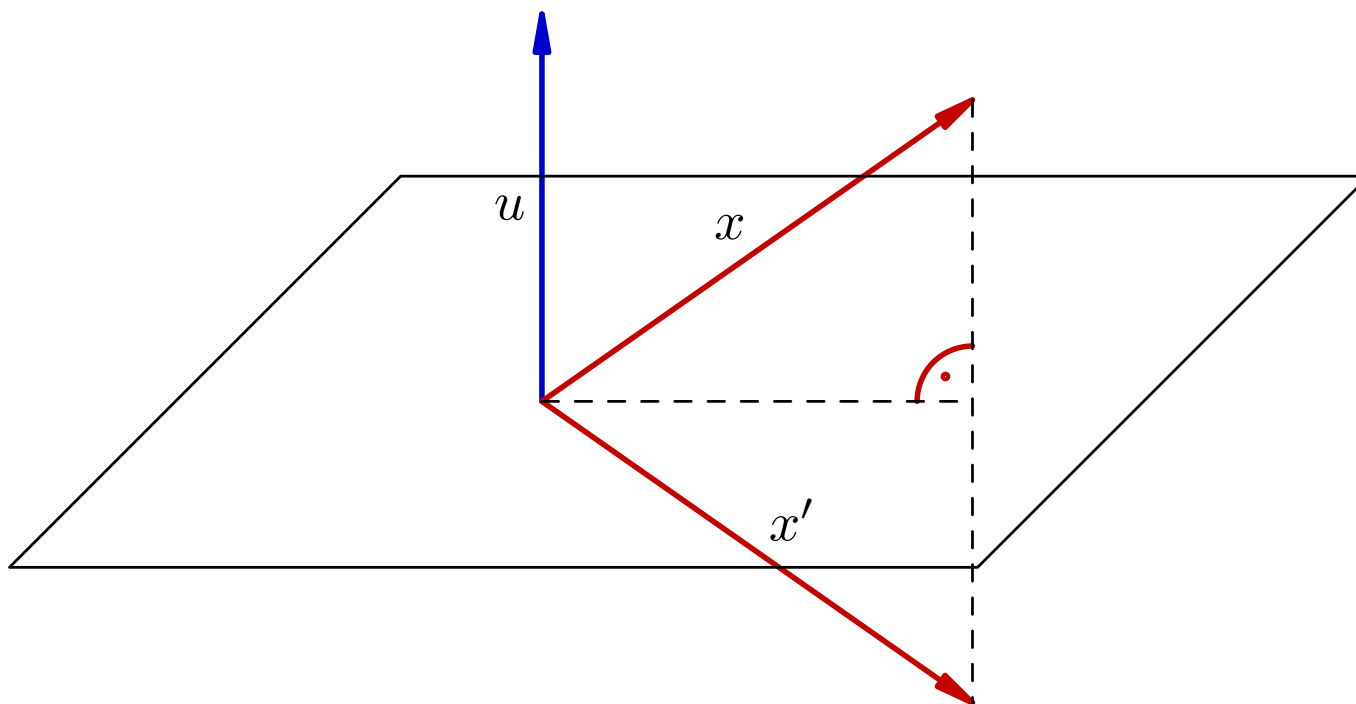
- **simetrična**,
- i **ortogonalna**, jer je

$$\begin{aligned} HH^T &= H^2 = (I - 2uu^T)(I - 2uu^T) \\ &= I - 4uu^T + 4u(u^T u)u^T \\ &= I - 4uu^T + 4\|u\|_2^2 uu^T = I. \end{aligned}$$

## Zašto baš ime reflektor?

Promatrajmo hiperravninu koja je okomita na vektor  $u$ .

- Reflektor  $H$  sve vektore  $x$  preslikava u simetrične obzirom na tu hiperravninu,  $x' = Hx$ .



Usput,  $P(u) := I - uu^T$  je projektor na tu hiperravninu.

# Poništavanje Householderovim reflektorima

Neka je zadan vektor  $x$ . Treba naći Householderov reflektor  $H$  koji poništava sve komponente vektora  $x$ , osim prve. Dakle, treba naći jedinični vektor  $u$  koji definira takav reflektor  $H$ .

Tražimo da je

$$Hx = \begin{bmatrix} c \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = c \cdot e_1, \quad c \in \mathbb{R}.$$

Za početak,  $H$  je unitarna matrica, pa čuva normu vektora,

$$\|x\|_2 = \|Hx\|_2 = |c|.$$

odakle slijedi da je  $c = \pm \|x\|_2$ .

## Poništavanje Householderovim reflektorima

Napišimo traženu jednačbu preko **nepoznatog** vektora  $u$

$$Hx = (I - 2uu^T)x = x - 2u(u^T x) = \pm \|x\|_2 e_1.$$

Uočimo da je  $u^T x$  broj = skalarni produkt dva vektora.

**Zanemarimo** na trenutak mogućnost da je  $u^T x = 0$ . Onda je

$$u = \frac{1}{2(u^T x)} (x \mp \|x\|_2 e_1).$$

Obzirom na to da  $u^T x$  **ne znamo**, možemo zaključiti da je

$$u = \alpha (x \mp \|x\|_2 e_1), \quad \text{za neki } \alpha \in \mathbb{R},$$

tj. da je  $u$  paralelan s vektorom  $\tilde{u} = x \mp \|x\|_2 e_1$ . Konačno, konstantu  $\alpha$  nalazimo **normiranjem** vektora  $\tilde{u}$  na normu 1.



# Poništavanje Householderovim reflektorima

Prema tome,

$$u = \frac{\tilde{u}}{\|\tilde{u}\|_2},$$

ako je  $\tilde{u} \neq 0$ . U protivnom, stavljamo  $u = 0$ , odnosno,  $H = I$ .

Uočite da **oba** izbora predznaka ( $\mp$ ) u definiciji  $\tilde{u}$  **uvijek** daju

$$Hx = c \cdot e_1 = \pm \|x\|_2 e_1.$$

Ako je  $x = 0$ , onda je  $\tilde{u} = 0$ , a to znači da je  $H = I$ . Tada možemo uzeti **bilo koji**  $u$ , jer je  $H \cdot 0 = 0$  za svaki  $H$ .

U protivnom je i  $\|x\|_2 \neq 0$ , pa **barem jedan** izbor predznaka ( $\mp$ ) u formuli za  $\tilde{u}$  daje  $\tilde{u} \neq 0$ . Ako **drugi** izbor daje  $\tilde{u} = 0$ , onda je  $x = \pm \|x\|_2 e_1$ . Dakle, **oba** reflektora su korektna.

## Izbor predznaka za $u$

Ranija mogućnost da je  $u^T x = 0$  ne pravi nikakve poteškoće. Onda je  $Hx = x = \pm \|x\|_2 e_1$  i samo tada bar jedan izbor predznaka daje  $\tilde{u} = 0$ . Dobiveni  $H(u)$  je i tada korektan!

Za  $x \neq 0$ , u praksi se, zbog numeričke stabilnosti, često koristi

$$\tilde{u} = x + \text{sign}(x_1) \|x\|_2 e_1,$$

zato da nema kraćenja pri računanju prve komponente od  $\tilde{u}$ , tj. da oba pribrojnika budu istog znaka,

$$\tilde{u}_1 = x_1 + \text{sign}(x_1) \|x\|_2.$$

To znači da je  $c = -\text{sign}(x_1)$ , što ponekad zbunjuje u praksi.

🔴 Na primjer, za  $x = e_1$  dobivamo  $Hx = -e_1$ !

Stvarno, uz pažljiviji poredak računanja, to nije potrebno!

## Drugi način definicije $H$ , primjena $H$ na vektor

**Napomena.** Normiranje  $\tilde{u} \mapsto u$  se, **formalno**, može **izbjeci**, ako definiramo

$$H(\tilde{u}) = I - 2 \frac{\tilde{u} \tilde{u}^T}{\tilde{u}^T \tilde{u}}.$$

Kako djelovati s  $H$  na **ostale** stupce (ili neki vektor)?

Kad smo izračunali  $u$ , **ne treba** računati **cijelu** matricu  $H$ . Dovoljno je pogledati kako ona djeluje na neki vektor  $z$ :

$$Hz = (I - 2uu^T)z = z - 2u(u^T z).$$

Dakle, treba izračunati **skalarni produkt**  $u^T z$ , a zatim **modificirati** vektor  $z$  (to je neki stupac radne matrice).

Ako koristimo  $H(\tilde{u})$ , onda  $\tilde{u}^T z$  **stalno** treba dijeliti s  $\|\tilde{u}\|_2^2$ .

# QR faktorizacija korištenjem reflektora

QR faktorizacija provodi se sustavnom primjenom **Householderovih reflektora** na matricu  $G$  i to **slijeva**.

- Prvo se **reflektorom**  $H_1$  **ponište** svi elementi **prvog** stupca (do na prvi), a na ostale stupce se djeluje **reflektorom**  $H_1$ .
- Zatim se **ponište** elementi dijela **drugog** stupca od dijagonale nadolje (osim dijagonalnog elementa). To se radi “**skraćenim**” **reflektorom**  $H'_2$ .

Na **cijelu** radnu matricu onda djelujemo **reflektorom**

$$H_2 = \begin{bmatrix} 1 & \\ & H'_2 \end{bmatrix}.$$

U pripadnom vektoru  $u$ , prva komponenta je  $u_1 = 0$ .

# QR faktorizacija korištenjem reflektora

I tako redom. U  $k$ -tom koraku, za  $k = 1, \dots, n$ ,

- reflektorom  $H'_k$  se poništava  $k$ -ti “skraćeni” stupac u radnoj matrici — od dijagonale nadolje.
- Na cijelu radnu matricu onda djelujemo reflektorom

$$H_k = \begin{bmatrix} I & \\ & H'_k \end{bmatrix},$$

s tim da je  $I$  reda  $k - 1$ , a  $H'_k$  je reda  $m - k + 1$ .

Ako želimo formirati ortogonalnu matricu  $Q$ , onda je

$$H_n H_{n-1} \cdots H_1 G = R, \quad \text{tj.} \quad Q^T = H_n H_{n-1} \cdots H_1,$$

ili

$$Q = (H_n H_{n-1} \cdots H_1)^T = H_1 \cdots H_{n-1} H_n.$$

# QR faktorizacija i pivotiranje

# Računanje QR faktorizacije

Neka je  $G$  zadana matrica tipa  $m \times n$ , s tim da je  $m \geq n$ .

Računanje QR faktorizacije matrice  $G$

- provodimo u nizu od  $n$  koraka. Ako dozvolimo i  $m < n$ , broj koraka je  $\min\{m, n\}$ .

Na početku algoritma označimo  $R^{(0)} := G$ .

Opišimo kako izgleda  $k$ -ti korak algoritma, za  $k = 1, \dots, n$ .

- Na početku  $k$ -tog koraka, trenutna radna matrica je  $R^{(k-1)}$ .
- U njoj, prvih  $k - 1$  stupaca već ima gornjetrokutastu formu, tj. nule ispod dijagonale.
- Ti stupci se više neće mijenjati!

# Računanje QR faktorizacije — radna matrica

Izgled radne matrice  $R^{(k-1)}$  na početku  $k$ -tog koraka:

$$\left[ \begin{array}{cccc|ccc} r_{1,1}^{(1)} & r_{1,2}^{(2)} & \cdots & r_{1,k-1}^{(k-1)} & r_{1,k}^{(k-1)} & \cdots & r_{1,n}^{(k-1)} \\ & r_{2,2}^{(2)} & \cdots & r_{2,k-1}^{(k-1)} & r_{2,k}^{(k-1)} & \cdots & r_{2,n}^{(k-1)} \\ & & \ddots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ & & & r_{k-1,k-1}^{(k-1)} & r_{k-1,k}^{(k-1)} & \cdots & r_{k-1,n}^{(k-1)} \\ & & & & r_{k,k}^{(k-1)} & \cdots & r_{k,n}^{(k-1)} \\ & & & & \vdots & & \vdots \\ & & & & r_{m,k}^{(k-1)} & \cdots & r_{m,n}^{(k-1)} \end{array} \right] .$$



# Računanje QR faktorizacije — $k$ -ti korak

U  $k$ -tom koraku — u matrici  $R^{(k-1)}$

- poništavamo sve elemente  $k$ -tog stupca ispod dijagonale, nekom ortogonalnom transformacijom  $Q_k$ .
- Tako dobivamo novu radnu matricu  $R^{(k)}$  koja ima jedan “sređeni” stupac više.

Ovu transformaciju možemo prikazati u obliku

$$R^{(k)} = Q_k R^{(k-1)}, \quad k = 1, \dots, n.$$

Na kraju dobivamo gornju trokutastu matricu  $R := R^{(n)}$ .

Nije bitno kako računamo  $Q_k$  — rotacijama ili reflektorima!

# Pivotiranje stupaca u QR faktorizaciji

Kod QR faktorizacije, također, možemo koristiti **pivotiranje**, slično kao kod LR faktorizacije ili faktorizacije Choleskog.

- Uobičajeno se koristi pivotiranje (= zamjene) **stupaca**

$$GP = QR,$$

gdje je  $P$  matrica permutacije.

Pivotiranje **stupaca** u  $k$ -tom koraku algoritma ( $k = 1, \dots, n$ ):

- Ako su  $x_\ell$ , za  $\ell = k, \dots, n$ , **skraćeni** stupci (od  $k$ -tog do  $m$ -tog reda), na “prvo” (tj.  $k$ -to) mjesto dovodi se onaj s **najvećom** normom, tj. tako da  $\|x_k\|_2$  bude **maksimalna**.
- Zamjene se rade s **cijelim** stupcima, a ne sa skraćenim!

U zadnjem koraku više **nema** zamjena (samo jedan stupac).

# Svrha pivotiranja

## Svrha?

- Ako matrica  $G$  ima (skoro) linearno zavisne stupce, onda se QR faktorizacijom s pivotiranjem numerički određuje rang matrice  $G$  — “rez” kad dijagonala u  $R_0$  “padne”.

**Teorem.** Neka je  $G \in \mathbb{R}^{m \times n}$  matrica ranga  $r$ . Tada postoje  $n \times n$  matrica permutacije  $P$ , ortogonalna matrica  $Q$  reda  $m$ , te gornja trokutasta matrica  $R_0$  ranga  $r$ , tipa  $\min\{m, n\} \times n$ , tako da vrijedi

$$GP = QR = Q \begin{bmatrix} R_0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

i

$$r_{kk}^2 \geq \sum_{i=k}^j r_{ij}^2, \quad j = k + 1, \dots, n, \quad k = 1, \dots, \min\{m, n\}.$$

# Veza QR faktorizacije i faktorizacije Choleskog

Neka je  $G$  pravokutna matrica tipa  $(m, n)$ , koja ima **puni stupčani rang**, tj.  $\text{rang}(G) = n \leq m$ .

Matrica  $G$  ima jedinstvenu skraćenu **QR** faktorizaciju, pa je puni **QR** oblika

$$G = Q \begin{bmatrix} R_0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

gdje je  $R_0$  jedinstvena **gornja trokutasta** matrica reda  $n$ , s **pozitivnim** dijagonalnim elementima, a  $Q$  je unitarna matrica.

S druge strane, neka je  $H := G^*G$  **Gramova matrica** skalarnih produkata stupaca matrice  $G$ .

Znamo da je onda  $H$  **pozitivno definitna** matrica. Zato  $H$  ima jedinstvenu faktorizaciju **Choleskog** ...

# Veza QR faktorizacije i faktorizacije Choleskog

$$H = R^* R,$$

gdje je  $R$  gornja trokutasta s pozitivnom dijagonalom.

Tvrdnja. Ovi trokutasti faktori su jednaki, tj. vrijedi  $R = R_0$ .

Dokaz. U  $H = G^* G$  uvrstimo QR faktorizaciju od  $G$  i “skratimo”  $Q^* Q = I$ . Jedinственost faktora  $R$  daje tvrdnju. ■

Ista veza (jednakost) vrijedi i za faktorizacije s pivotiranjem:

- pivotiranje stupaca po normi u QR faktorizaciji, i
- dijagonalno pivotiranje u faktorizaciji Choleskog.

Korist: ako znamo “faktor”  $G$  matrice  $H$ , i tražimo  $R$ ,

- ne treba računati  $H$ , pa Choleskog, već samo QR od  $G$ .

# Rješenje matricne formulacije korištenjem QR faktORIZACIJE

# Korištenje QR faktorizacije

Već smo najavili da ćemo za rješenje **diskretnog linearnog** problema **najmanjih kvadrata** koristiti **QR** faktorizaciju.

Prisjetimo se, ako je  $A$  ( $n \times m$ ) **punog** stupčanog ranga (tj. vrijedi  $\text{rang}(A) = m$ ), onda **QR** faktorizacija matrice  $A$  ima oblik

$$A = QR = [ Q_0 \quad Q_0^\perp ] \begin{bmatrix} R_0 \\ 0 \end{bmatrix} = Q_0 R_0.$$

Za početak, ako minimiziramo  $\|Ax - b\|_2^2$ , minimizirali smo i  $\|Ax - b\|_2$ . Zbog **unitarne invarijantnosti** 2-norme, imamo

$$\min_x \|Ax - b\|_2^2 = \min_x \|Q^T(Ax - b)\|_2^2 = \min_x \|Q^T Ax - Q^T b\|_2^2.$$

# Korištenje QR faktorizacije

Za  $Q$  uzmimo ortogonalnu matricu iz QR faktorizacije, pa je

$$\begin{aligned}\min_x \|Q^T(Ax - b)\|_2^2 &= \min_x \left\| \begin{bmatrix} R_0 \\ 0 \end{bmatrix} x - Q^T b \right\|_2^2 \\ &= \min_x \left\| \begin{bmatrix} R_0 \\ 0 \end{bmatrix} x - \begin{bmatrix} Q_0^T \\ (Q_0^\perp)^T \end{bmatrix} b \right\|_2^2 \\ &= \min_x \left\| \begin{bmatrix} R_0 x - Q_0^T b \\ 0 - (Q_0^\perp)^T b \end{bmatrix} \right\|_2^2 \\ &= \min_x \left( \|R_0 x - Q_0^T b\|_2^2 + \|(Q_0^\perp)^T b\|_2^2 \right).\end{aligned}$$



# Korištenje QR faktorizacije

Primijetimo da **samo prvi član** u prethodnom minimumu ovisi o  $x$ , a **drugi** ne.

Budući da je  $R_0$  kvadratna i **punog ranga** (zbog  $A$ ), onda je i **regularna**, pa postoji **jedinstveno** rješenje  $x$  linearnog sustava

$$R_0x = Q_0^T b.$$

Time smo **prvi** član u kvadratu norme napravili **najmanjim** mogućim, jer je  $\|R_0x - Q_0^T b\|_2^2 = 0$ .

**Zaključak.** Onda vrijedi

$$\min_x \|Ax - b\|_2 = \|(Q_0^\perp)^T b\|_2,$$

a **postiže** se za vektor  $x$  koji je rješenje sustava  $R_0x = Q_0^T b$ .

## Drugi način

**Napomena.** Postoji i lakši način da se dođe do prethodnog zaključka, ako znamo da su rješenja **problema minimizacije**

$$\min_x \|Ax - b\|_2$$

jednaka rješenjima **sustava normalnih jednadžbi**

$$A^T Ax = A^T b.$$

Ako je  $A^T A$  **regularna**, što je ekvivalentno tome da  $A$  ima **puni** stupčani rang, onda problem najmanjih kvadrata ima **jedinstveno** rješenje

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b.$$

## Drugi način

Napravimo skraćenu QR faktorizaciju matrice  $A$

$$A = Q_0 R_0.$$

Uvrštavanjem u rješenje  $x$ , izlazi

$$\begin{aligned} x &= (A^T A)^{-1} A^T b = ((Q_0 R_0)^T Q_0 R_0)^{-1} (Q_0 R_0)^T b \\ &= (R_0^T Q_0^T Q_0 R_0)^{-1} R_0^T Q_0^T b = (R_0^T R_0)^{-1} R_0^T Q_0^T b \\ &= R_0^{-1} (R_0^T)^{-1} R_0^T Q_0^T b = R_0^{-1} Q_0^T b, \end{aligned}$$

pa je  $x$ , očito, rješenje sustava

$$R_0 x = Q_0^T b.$$

**Dodatak:** Primjer za najmanje kvadrate, Cholesky i QR.

# Neprekidni problem najmanjih kvadrata

## Još jednom o najmanjim kvadratima

U uvodu je rečeno da se parametri aproksimacijske funkcije  $\varphi \in \mathcal{F}$ , po **metodi najmanjih kvadrata**, traže tako da bude

$$\|e(x)\|_2 \rightarrow \min, \quad \text{za } \varphi \in \mathcal{F},$$

gdje je  $e(x) = f(x) - \varphi(x)$  funkcija **greške** na nekoj domeni.

Da bismo mogli naći **minimalnu normu greške** u **neprekidnom** slučaju, moramo definirati

- **skalarni produkt** za **neprekidne** funkcije (ili još **širu** klasu) na odgovarajućem intervalu  $[a, b]$ .

Definicija **norme nije dovoljna!**

- Već u **diskretnom** slučaju, rješenje je bila **ortogonalna projekcija** na potprostor, a za to treba skalarni produkt.

# Definicija norme i skalarnog produkta

**Definicija.** Zadana funkcija  $w$  je **težinska funkcija** na intervalu  $[a, b]$ , ako je  $w(x) \geq 0$  na  $[a, b]$ , s tim da

•  $w(x)$  može biti jednako 0 samo u **izoliranim** točkama  $x$ .

**Težinska  $L_2$ -norma** (ili samo **2-norma**) funkcije  $u$  na  $[a, b]$  je

$$\|u\|_2 = \left( \int_a^b w(x) |u(x)|^2 dx \right)^{1/2}.$$

Za funkcije  $u$  i  $v$ , ako taj integral **postoji** i norma je **konačna**, onda možemo definirati **težinski skalarni produkt** tih funkcija

$$\langle u, v \rangle = \int_a^b w(x) u(x) \overline{v(x)} dx.$$

# Svojstva integralnog skalarnog produkta

Ovako definirana vrijednost  $\langle u, v \rangle$  je sigurno **konačna**, jer vrijedi **Cauchy–Schwarzova** nejednakost

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\|_2 \cdot \|v\|_2.$$

Iz svojstava **integrala** (linearnost) odmah dobivamo da vrijede sljedeći **zahtjevi** (ili **aksiomi**) iz definicije skalarnog produkta:

2. **simetrija**:  $\langle u, v \rangle = \overline{\langle v, u \rangle}$  nad  $\mathbb{C}$ , ili  $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$  nad  $\mathbb{R}$ ,

3. **linearnost** u prvom argumentu:

$$\langle \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2, v \rangle = \alpha_1 \langle u_1, v \rangle + \alpha_2 \langle u_2, v \rangle,$$

a onda vrijedi i **(anti)linearnost** ( $\mathbb{C}/\mathbb{R}$ ) u drugom argumentu:

$$\langle u, \beta_1 v_1 + \beta_2 v_2 \rangle = \bar{\beta}_1 \langle u, v_1 \rangle + \bar{\beta}_2 \langle u, v_2 \rangle.$$

# Pozitivna definitnost skalarnog produkta

Do korektnosti definicije skalarnog produkta, **fali** još samo

1. **pozitivna definitnost**:

$\langle u, u \rangle \geq 0$ , a jednakost vrijedi ako i **samo ako** je  $u = 0$ .

Prvi dio (= nenegativnost) isto odmah slijedi iz  $w|u|^2 \geq 0$ .

Međutim, **drugi** dio je **problem** i to u ovom smjeru:

●  $\langle u, u \rangle = 0 \implies u = 0$ , ili  $u \neq 0 \implies \langle u, u \rangle > 0$ .

To **ovisi** o težini  $w$  i vektorskom prostoru za funkcije  $u$ .

Ako još pretpostavimo da su  $w$  i  $u$  **neprekidne** funkcije na  $[a, b]$ , onda to **vrijedi!** Opravdanje za to je sljedeća tvrdnja:

● Ako je  $f$  **neprekidna** funkcija i u nekoj točki  $x$  vrijedi  $f(x) > 0$ , onda je  $f > 0$  i na nekom **intervalu** (pozitivne duljine) oko točke  $x$ .



# Pozitivna definitnost za neprekidne funkcije

**Teorem.** Ako je  $w$  neprekidna funkcija na  $[a, b]$ , onda je integralni skalarni produkt  $\langle u, v \rangle$  pozitivno definitan na vektorskom prostoru  $C[a, b]$  svih neprekidnih funkcija na  $[a, b]$ .

**Dokaz.** Neka je  $u$  neprekidna i neka je  $u \neq 0$ , tj. postoji točka  $x \in [a, b]$ , za koju je  $u(x) \neq 0$ . Zbog  $|u(x)|^2 > 0$ , postoji interval  $I$  oko točke  $x$ , sadržan u  $[a, b]$ , na kojem je  $|u|^2 > 0$ .

Težinska funkcija  $w \geq 0$  može imati samo izolirane nultočke, tj. ne može poništiti  $|u|^2$  na cijelom  $I$ . Dakle, sigurno postoji točka  $x' \in I$  u kojoj je  $w(x')|u(x')|^2 > 0$ .

Sad iskoristimo da je  $w$  neprekidna, pa to vrijedi i za produkt  $w|u|^2$ . To znači da postoji interval  $I'$  oko  $x'$ , sadržan u  $[a, b]$  i pozitivne duljine, na kojem je  $w|u|^2 > 0$ . Onda integral te funkcije mora biti pozitivan, tj. vrijedi  $\langle u, u \rangle > 0$ . ■

## Unitarni prostori i pretpostavke za nastavak

Ako je interval  $[a, b]$  konačan, a  $w$  neprekidna na cijelom  $[a, b]$ ,

- onda je  $C[a, b]$  unitarni prostor — neprekidne funkcije na segmentu su integrabilne, tj. norma  $\|u\|_2$  je konačna.

Možemo uzeti i nešto blaže pretpostavke (bitno u praksi):

- težina  $w$  je neprekidna na otvorenom intervalu  $(a, b)$ , a može imati singularitete u rubovima, ili
- interval  $[a, b]$  je beskonačan (jedan ili oba ruba).

Za pripadni unitarni prostor onda možemo uzeti potprostor

- svih kvadratno integrabilnih funkcija iz  $C[a, b]$ .

**Napomena.** U nastavku radimo samo nad poljem  $\mathbb{R}$ , tj. s realnim funkcijama  $\Rightarrow$  nema kompleksnog konjugiranja.

## Proširenje — integral po mjeri

“Obični” **Riemannov** integral (za ograničene funkcije) može se proširiti na tzv. **integral po mjeri**  $\mu$  (v. Mjera i integral).

Skalarni produkt funkcija  $u$  i  $v$  onda možemo definirati ovako

$$\langle u, v \rangle = \int u(x) \overline{v(x)} d\mu.$$

Jedini **problem** kod ove definicije je **drugi** dio **prvog** svojstva skalarnog produkta:

$$\bullet \quad \|u\|_2^2 = \langle u, u \rangle = 0 \implies u = 0.$$

Naime, čim funkcija  $u$  **nije neprekidna**, onda se može dogoditi

- da je  $u(x) \neq 0$  u beskonačno mnogo točaka  $x$ ,
- a da joj je **integral jednak 0**.

## Proširenje — integral po mjeri, posebne mjere

Za tzv. **glatke** mjere  $\mu$ , koje imaju **gustoću** ili **derivaciju**  $w \geq 0$  (zamislite da je  $d\mu = w dx$ ), dobivamo raniju definiciju

$$\langle u, v \rangle = \int w(x) u(x) \overline{v(x)} dx.$$

Granice integrala ovise o tome gdje je gustoća  $w$  jednaka nuli.

Za tzv. **diskretne** mjere  $\mu$ , koje imaju “**gustoću**” koncentriranu na **diskretnom** skupu točaka  $x_1, \dots, x_n$ , integral prelazi u **sumu**

$$\langle u, v \rangle = \sum_{i=1}^n w_i u(x_i) \overline{v(x_i)}, \quad \text{gdje su } w_i > 0.$$

Ovo je **diskretni** skalarni produkt **funkcija**  $u$  i  $v$ .

$\implies$  Zapis **integralom** pokriva i **diskretne** najmanje kvadrate!

# Oprez kod diskretnog skalarnog produkta

Kod **diskretnog** skalarnog produkta s točkama  $x_1, \dots, x_n$ , treba **paziti** na **unitarnost** prostora **funkcija** u kojem se radi. U skalarni produkt ulaze samo **vektori** vrijednosti funkcija u **čvorovima**, tj. veza između funkcija i vektora je

$$f \leftrightarrow [f(x_1), \dots, f(x_n)]^T \in \mathbb{R}^n.$$

Pripadni unitarni prostor funkcija **mora** biti **izomorfan** s  $\mathbb{R}^n$  i treba osigurati pozitivnu definitnost!

**Primjer.** Ako uzmemo **polinom čvorova** za zadane točke

$$\omega(x) = (x - x_1) \cdots (x - x_n),$$

onda je  $\|\omega\|_2 = 0$ , a da je  $\omega \neq 0$ . Dakle, gubimo pozitivnu definitnost, ako  $\omega$  pripada prostoru funkcija kojeg gledamo! Za **polinome**, odgovarajući unitarni prostor je  $\mathcal{P}_{n-1}$ .

# Najmanji kvadrati — kvadrat norme greške

Kvadrat norme greške izrazimo preko skalarnih produkata

$$S := \|e\|_2^2 = \|f - \varphi\|_2^2 = \langle f, f \rangle - 2\langle f, \varphi \rangle + \langle \varphi, \varphi \rangle.$$

Neka je  $\varphi$  linearna funkcija,  $\varphi(x) = a_0\varphi_0(x) + \dots + a_m\varphi_m(x)$ . U gornji izraz za  $S$  uvrstimo ovaj oblik funkcije  $\varphi$  i definiciju integralnog skalarnog produkta. Izlazi

$$S = \int_a^b w(x) f^2(x) dx - 2 \int_a^b w(x) f(x) \left( \sum_{j=0}^m a_j \varphi_j(x) \right) dx + \int_a^b w(x) \left( \sum_{j=0}^m a_j \varphi_j(x) \right)^2 dx.$$

## Najmanji kvadrati — nužni uvjet minimuma

Ovdje je  $S$  funkcija nepoznatih koeficijenata  $a_j$ ,  $j = 0, \dots, m$ .

- To je kvadratna funkcija od  $m + 1$  varijabli, pa je **nužni** uvjet **minimuma** da su **sve** parcijalne derivacije jednake 0.

Dakle, **mora** vrijediti

$$0 = \frac{\partial S}{\partial a_i} = 2 \int_a^b w(x) \left( \sum_{j=0}^m a_j \varphi_j(x) \right) \varphi_i(x) dx$$
$$- 2 \int_a^b w(x) f(x) \varphi_i(x) dx,$$

za  $i = 0, \dots, m$ . Podijelimo s 2 i sredimo ove jednadžbe.

## Sustav normalnih jednažbi

Dobivamo **linearni sustav** jednažbi za nepoznate koeficijente

$$\sum_{j=0}^m a_j \int_a^b w(x) \varphi_i(x) \varphi_j(x) dx = \int_a^b w(x) f(x) \varphi_i(x) dx,$$

za  $i = 0, \dots, m$ . Ove integrale možemo zapisati kao **skalarne produkte**, pa **linearni sustav** za koeficijente ima **opći** oblik

$$\sum_{j=0}^m \langle \varphi_i, \varphi_j \rangle a_j = \langle \varphi_i, f \rangle, \quad i = 0, \dots, m.$$

Uvedimo sljedeće oznake za koeficijente u sustavu

$$m_{ij} = \langle \varphi_i, \varphi_j \rangle, \quad t_i = \langle \varphi_i, f \rangle, \quad i, j = 0, \dots, m.$$



# Sustav normalnih jednažbi

Na kraju, neka je

$$a = [a_0, a_1, \dots, a_m]^T$$

vektor nepoznatih parametara. Onda problem najmanjih kvadrata možemo zapisati kao **sustav normalnih jednažbi**

$$Ma = t.$$

Matrica  $M$  ovog sustava, reda  $m + 1$ , je

- očito **simetrična** (iz simetrije skalarnog produkta),
- ali i **pozitivno (semi)definitna**.

Dodatno, ako su funkcije  $\varphi_0, \dots, \varphi_m$  linearno **nezavisne** na  $[a, b]$ , onda je  $M$  **pozitivno definitna** matrica. Dokažimo to.

# Pozitivna (semi)definitnost matrice $M$

Pozitivna (semi)definitnost izlazi iz definicije elemenata  $m_{ij}$ .

Za svaki vektor  $x \in \mathbb{R}^{m+1}$  vrijedi

$$\begin{aligned} x^T M x &= \sum_{i=0}^m x_i \sum_{j=0}^m \langle \varphi_i, \varphi_j \rangle x_j = \sum_{i=0}^m \sum_{j=0}^m \langle x_i \varphi_i, x_j \varphi_j \rangle \\ &= \left\langle \sum_{i=0}^m x_i \varphi_i, \sum_{j=0}^m x_j \varphi_j \right\rangle = \left\| \sum_{i=0}^m x_i \varphi_i \right\|_2^2 \geq 0. \end{aligned}$$

Zbog pozitivne definitnosti skalarnog produkta, ovo je  $= 0$ , ako i samo ako je

$$\sum_{i=0}^m x_i \varphi_i \equiv 0.$$

Ako su  $\varphi_0, \dots, \varphi_m$  linearno nezavisne, odavde slijedi i  $x = 0$ . ■

## Rješenje problema najmanjih kvadrata

Simetrična pozitivno definitna matrica  $M$  je **regularna**. To dokazuje sljedeću tvrdnju.

**Teorem.** Neka su funkcije  $\varphi_0, \dots, \varphi_m$  linearno **nezavisne** na  $[a, b]$ . Onda postoji **jedinstveno** rješenje problema  $Ma = t$ . ■

Hesseova matrica  $H$  drugih parcijalnih derivacija je, također, **pozitivno definitna**. To slijedi iz

$$h_{ij} = \frac{\partial^2 S}{\partial a_i \partial a_j} = 2 \int_a^b w(x) \varphi_i(x) \varphi_j(x) dx = 2m_{ij},$$

tj. vrijedi  $H = 2M$ . Dakle, dobiveni vektor parametara  $a$  je **jedinstveni minimum** za linearni problem najmanjih kvadrata.

# Najmanji kvadrati — završne napomene

U neprekidnoj metodi najmanjih kvadrata,

- kad tražimo aproksimaciju  $\varphi$  na intervalu  $[a, b]$ ,

nema matrične formulacije i QR pristupa, kao kod diskretnog problema. Za matričnu formulaciju problema

- trebalo bi napisati jednačbe u svakoj točki  $x$  iz intervala  $[a, b]$ , a njih je beskonačno (i to neprebrojivo) mnogo.

Dakle, to ne ide. Ostaje samo sustav normalnih jednačbi.

- I ovdje je rješenje ortogonalna projekcija funkcije  $f$  na potprostor razapet funkcijama  $\varphi_0, \dots, \varphi_m$ ,

samo argument ide drugačije (v. kod ortogonalnih funkcija).

Izvod za neprekidnu metodu vrijedi i u diskretnom slučaju, samo treba uzeti diskretni skalarni produkt. Sve ostalo je isto!

## Jednostavni primjer — početak

**Primjer.** Neprekidnom metodom najmanjih kvadrata nađite **polinom** stupnja 1, koji aproksimira funkciju

$$f(x) = e^x$$

na intervalu  $[-1, 1]$ , uz **težinsku funkciju**  $w(x) = 1$ .

**Rješenje.** Zapišimo traženi polinom  $p_1$  u obliku

$$p_1(x) = a_1x + a_0.$$

Treba minimizirati

$$S = \int_{-1}^1 (e^x - a_1x - a_0)^2 dx \rightarrow \min.$$

## Jednostavni primjer — normalne jednadžbe

Deriviranjem dobivamo

$$\frac{\partial S}{\partial a_0} = -2 \int_{-1}^1 (e^x - a_1 x - a_0) dx$$

$$\frac{\partial S}{\partial a_1} = -2 \int_{-1}^1 (e^x - a_1 x - a_0) x dx.$$

Uz standardne oznake

$$s_k := \int_{-1}^1 x^k dx, \quad t_k := \int_{-1}^1 e^x x^k dx, \quad k \geq 0,$$

dobivamo sustav normalnih jednadžbi (v. sljedeća stranica).

## Jednostavni primjer — integrali za matricu

Treba riješiti sljedeći linearni sustav

$$s_0 a_0 + s_1 a_1 = t_0$$

$$s_1 a_0 + s_2 a_1 = t_1.$$

Izračunajmo integrale s lijeve strane

$$s_k = \int_{-1}^1 x^k dx = \frac{1}{k+1} x^{k+1} \Big|_{-1}^1 = \frac{1 - (-1)^{k+1}}{k+1}$$

$$= \begin{cases} \frac{2}{k+1}, & \text{za } k \text{ paran,} \\ 0, & \text{za } k \text{ neparan.} \end{cases}$$

## Jednostavni primjer — integrali desne strane

Za integrale s desne strane dobivamo

$$t_0 := \int_{-1}^1 e^x dx = e^x \Big|_{-1}^1 = e - e^{-1},$$

$$t_1 := \int_{-1}^1 x e^x dx = \left\{ \begin{array}{ll} u = x & du = dx \\ dv = e^x dx & v = e^x \end{array} \right\}$$

$$= x e^x \Big|_{-1}^1 - \int_{-1}^1 e^x dx$$

$$= e + e^{-1} - (e - e^{-1}) = 2e^{-1}.$$



## Jednostavni primjer — rješenje

Linearni sustav onda glasi

$$2 \cdot a_0 + 0 \cdot a_1 = e - e^{-1}$$

$$0 \cdot a_0 + \frac{2}{3} \cdot a_1 = 2e^{-1},$$

a njegovo rješenje je

$$a_0 = \frac{t_0}{s_0} = \frac{e - e^{-1}}{2} = \operatorname{sh}(1) \approx 1.1752011936,$$

$$a_1 = \frac{t_1}{s_2} = 3e^{-1} \approx 1.1036383235.$$

**Pravac** dobiven neprekidnom metodom najmanjih kvadrata je

$$p_1(x) \approx 1.1036383235 x + 1.1752011936.$$

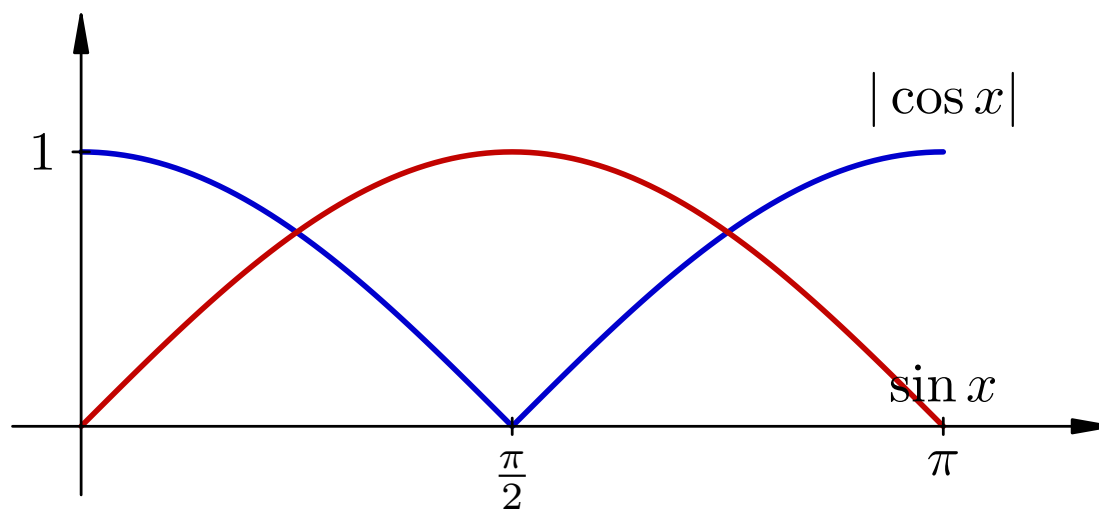
## Složeniji primjer — početak

**Primjer.** Neprekidnom metodom najmanjih kvadrata nađite **polinome** stupnjeva 1, 2 i 3, koji aproksimiraju funkciju

$$f(x) = \sin x$$

na intervalu  $[0, \pi]$ , uz **težinsku funkciju**  $w(x) = |\cos x|$ .

**Rješenje.** Skicirajmo prvo funkcije  $f$  (**crveno**) i  $w$  (**plavo**).



## Složeniji primjer — simetrija problema

Budući da su obje funkcije **simetrične** oko točke  $\frac{\pi}{2}$ , polinome se **isplati** pisati u **bazi**  $\varphi_j(x) = (x - \frac{\pi}{2})^j$ .

Ključna je “**parnost**” težinske funkcije  $w$  oko  $\frac{\pi}{2}$ , jer u matrici sustava dobivamo hrpu **nula** (oko polovine elemenata).

Neka je  $p_n$  polinom stupnja  $n$ , zapisan u toj “**par–nepar**” bazi

$$p_n(x) = \sum_{j=0}^n a_{nj} \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^j.$$

Za **fiksni**  $n$ , treba minimizirati

$$S = \int_0^{\pi} |\cos x| (\sin x - p_n(x))^2 dx \rightarrow \min.$$

## Složeniji primjer — normalne jednadžbe

U izabranoj bazi  $\{\varphi_0, \dots, \varphi_n\}$ , iz uvjeta

$$\frac{\partial S}{\partial a_{ni}} = 0, \quad i = 0, \dots, n,$$

dobivamo **linearni sustav** za koeficijente, općeg oblika

$$\sum_{j=0}^m \langle \varphi_i, \varphi_j \rangle a_{nj} = \langle \varphi_i, f \rangle, \quad i = 0, \dots, n.$$

Kad uvrstimo sve što treba, sustav glasi

$$\sum_{j=0}^n a_{nj} \int_0^{\pi} |\cos x| \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^{i+j} dx = \int_0^{\pi} |\cos x| \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^i \sin x dx,$$

za  $i = 0, \dots, n$ .

## Složeniji primjer — integrali za matricu

Izračunajmo potrebne integrale u matrici sustava ( $k = i + j$ ):

$$S_k := \int_0^\pi \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^k |\cos x| dx = \left\{ \begin{array}{ll} y = x - \frac{\pi}{2} & x = 0 \Rightarrow y = -\frac{\pi}{2} \\ dy = dx & x = \pi \Rightarrow y = \frac{\pi}{2} \end{array} \right\}$$

$$= \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} y^k |\sin y| dy = \left\{ \begin{array}{ll} 0, & \text{za } k \text{ neparan,} \\ 2 \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^k \sin y dy, & \text{za } k \text{ paran.} \end{array} \right.$$

**Napomena.** Neparni koeficijenti su **nula**, jer je **baza** pogodno odabrana, tako da koristi činjenicu da je  $w(x)$  **parna** funkcija obzirom na  $\frac{\pi}{2}$ . Baza sadrži samo “**parne**” i “**neparne**” funkcije.

## Složeniji primjer — integrali za matricu

Nađimo rekurziju za integral  $s_k$ , kad je  $k$  paran i  $k > 0$ ,

$$\begin{aligned} s_k &= 2 \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^k \sin y \, dy = \left\{ \begin{array}{ll} u = y^k & du = ky^{k-1} dy \\ dv = \sin y \, dy & v = -\cos y \end{array} \right\} \\ &= 2 \left( -y^k \cos y \Big|_0^{\frac{\pi}{2}} + k \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^{k-1} \cos y \, dy \right) \\ &= \left\{ \begin{array}{ll} u = y^{k-1} & du = (k-1)y^{k-2} dy \\ dv = \cos y \, dy & v = \sin y \end{array} \right\} \\ &= 2ky^{k-1} \sin y \Big|_0^{\frac{\pi}{2}} - k(k-1) \left( 2 \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^{k-2} \sin y \, dy \right) \\ &= 2k \left( \frac{\pi}{2} \right)^{k-1} - k(k-1) s_{k-2}. \end{aligned}$$

## Složeniji primjer — integrali za matricu

Još treba izračunati početni integral, za  $k = 0$ :

$$s_0 = 2 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin y \, dy = -2 \cos y \Big|_0^{\frac{\pi}{2}} = 2.$$

Onda je, redom:

$$s_2 = 4 \frac{\pi}{2} - 2s_0 = 2\pi - 4,$$

$$s_4 = 8 \left(\frac{\pi}{2}\right)^3 - 12s_2 = \pi^3 - 24\pi + 48,$$

$$s_6 = 12 \left(\frac{\pi}{2}\right)^5 - 30s_4 = \frac{3}{8}\pi^5 - 30\pi^3 + 720\pi - 1440.$$

## Složeniji primjer — integrali desne strane

Ostaje još izračunati integrale s desne strane ( $k = i$ ):

$$t_k := 2 \int_0^{\pi} \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^k |\cos x| \sin x \, dx$$

$$= \left\{ \begin{array}{ll} y = x - \frac{\pi}{2} & x = 0 \Rightarrow y = -\frac{\pi}{2} \\ dy = dx & x = \pi \Rightarrow y = \frac{\pi}{2} \end{array} \right\} = \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} y^k |\sin y| \cos y \, dy$$

$$= \left\{ \begin{array}{ll} 0, & \text{za } k \text{ neparan,} \\ 2 \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^k \sin y \cos y \, dy = \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^k \sin(2y) \, dy, & \text{za } k \text{ paran.} \end{array} \right.$$



## Složeniji primjer — integrali desne strane

Za **parne** indekse  $k > 0$ , s desne strane imamo

$$\begin{aligned} t_k &= \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^k \sin(2y) dy = \left\{ \begin{array}{ll} u = y^k & du = ky^{k-1} dy \\ dv = \sin(2y) dy & v = -\cos(2y)/2 \end{array} \right\} \\ &= -\frac{1}{2} y^k \cos(2y) \Big|_0^{\frac{\pi}{2}} + \frac{k}{2} \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^{k-1} \cos(2y) dy \\ &= \left\{ \begin{array}{ll} u = y^{k-1} & du = (k-1)y^{k-2} dy \\ dv = \cos(2y) dy & v = \sin(2y)/2 \end{array} \right\} \\ &= \frac{1}{2} \left( \frac{\pi}{2} \right)^k + \frac{k}{2} \left[ \frac{1}{2} y^{k-1} \sin(2y) \Big|_0^{\frac{\pi}{2}} - \frac{k-1}{2} \int_0^{\frac{\pi}{2}} y^{k-2} \sin(2y) dy \right] \\ &= \frac{1}{2} \left( \frac{\pi}{2} \right)^k - \frac{k(k-1)}{4} t_{k-2}. \end{aligned}$$

## Složeniji primjer — integrali desne strane

Još treba izračunati

$$t_0 = \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin(2y) dy = -\frac{1}{2} \cos(2y) \Big|_0^{\frac{\pi}{2}} = 1.$$

Onda je

$$t_2 = \frac{1}{2} \left(\frac{\pi}{2}\right)^2 - \frac{1}{2} t_0 = \frac{\pi^2}{8} - \frac{1}{2} = \frac{\pi^2 - 4}{8}.$$

Linearni sustav za koeficijente polinoma  $p_n$  onda ima oblik

$$\sum_{j=0}^n s_{i+j} a_{nj} = t_i, \quad i = 0, \dots, n.$$

## Složeniji primjer — rješenje za $n = 1$

Za  $n = 1$ , sustav je

$$s_0 a_{10} + s_1 a_{11} = t_0$$

$$s_1 a_{10} + s_2 a_{11} = t_1.$$

Kad uvrstimo izračunate  $s_k$  i  $t_k$ , izlazi

$$2 \cdot a_{10} + 0 \cdot a_{11} = 1$$

$$0 \cdot a_{10} + (2\pi - 4) \cdot a_{11} = 0.$$

Rješenje sustava je  $a_{10} = 1/2$ ,  $a_{11} = 0$ , pa je aproksimacijski polinom

$$p_1(x) = \frac{1}{2}.$$

U polinomu  $p_1$  **nema** linearnog člana i još je  $p_1 = p_0$ .

## Složeniji primjer — sustav za $n = 2$

Za  $n = 2$ , sustav je

$$s_0 a_{20} + s_1 a_{21} + s_2 a_{22} = t_0$$

$$s_1 a_{20} + s_2 a_{21} + s_3 a_{22} = t_1$$

$$s_2 a_{20} + s_3 a_{21} + s_4 a_{22} = t_2.$$

Kad uvrstimo izračunate vrijednosti, sustav glasi

$$2 \cdot a_{20} + 0 \cdot a_{21} + (2\pi - 4) \cdot a_{22} = 1$$

$$0 \cdot a_{20} + (2\pi - 4) \cdot a_{21} + 0 \cdot a_{22} = 0$$

$$(2\pi - 4) \cdot a_{20} + 0 \cdot a_{21} + (\pi^3 - 24\pi + 48) \cdot a_{22} = \frac{\pi^2 - 4}{8}.$$

Uočite **4 nule** u matrici sustava i još **jednu** na desnoj strani.

## Složeniji primjer — rješenje za $n = 2, 3$

Rješenje tog sustava je

$$a_{20} \approx 0.9649095515, \quad a_{21} = 0, \quad a_{22} \approx -0.4072464465,$$

pa je aproksimacijski polinom

$$p_2(x) \approx -0.4072464465 \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^2 + 0.9649095515.$$

Za  $n = 3$ , dobije se rješenje  $p_3 = p_2$  (provjerite sami).

Uočite bitna olakšanja, uz izbor “**par-nepar**” baze  $(x - \frac{\pi}{2})^j$ :

- Zbog **parne simetrije** težine i zadane funkcije oko točke  $\frac{\pi}{2}$ ,
- u svim polinomima  $p_n$  ostaju samo “**parni**” članovi, tj. koeficijenti uz **neparni** dio baze su jednaki **nula**!

## Još jedan primjer — Hilbertova matrica

**Primjer.** Funkciju  $f$  aproksimiramo **polinomom**  $p_n$ , stupnja  $n$ , po neprekidnoj metodi najmanjih kvadrata, na intervalu  $[0, 1]$ , uz težinu  $w(x) = 1$ . U bazi **potencija**  $\{1, x, x^2, \dots\}$ , **matrica**  $M$  sustava je

$$M = \begin{bmatrix} s_0 & s_1 & \cdots & s_n \\ s_1 & s_2 & \cdots & s_{n+1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ s_n & s_{n+1} & \cdots & s_{2n} \end{bmatrix},$$

pri čemu su

$$s_k := \int_0^1 x^k dx = \frac{x^{k+1}}{k+1} \Big|_0^1 = \frac{1}{k+1}.$$

Matrica linearnog sustava je **Hilbertova matrica** reda  $n + 1!$

## Komentari primjera

Iz posljednja dva primjera možemo zaključiti sljedeće:

- 🔴 Ako za bazu biramo funkcije  $1, x, x^2, \dots$ , matrica sustava može biti **vrlo loše uvjetovana**.
- 🔴 U složenijem primjeru, podizanjem stupnja  $n$  polinoma **mijenjaju** se koeficijenti polinoma  $p_n$ .  
Na primjer,  $a_{n0}$  **ovisi** o stupnju  $n$  (jer je  $a_{10} \neq a_{20}$ ).

Prethodna dva problema otklanjaju se (= potpuno nestaju!),

- 🔴 ako se za **bazu** funkcija uzmu **ortogonalne** funkcije, obzirom na zadani skalarni produkt.

# Ortogonalne funkcije



# Ortogonalne funkcije

Neka je  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  zadani **skalarni produkt** na nekom (unitarnom) prostoru funkcija, na nekoj domeni. U nastavku, taj

● skalarni produkt može biti **neprekidan** ili **diskretan**.

Za funkcije  $u$  i  $v$  kažemo da su **ortogonalne** ili **okomite**, ako je

$$\langle u, v \rangle = 0.$$

Ako su  $u$  i  $v$  **ortogonalne**, onda vrijedi

$$\begin{aligned} \|u + v\|^2 &= \langle u, u \rangle + \langle u, v \rangle + \langle v, u \rangle + \langle v, v \rangle \\ &= \|u\|^2 + 2\langle u, v \rangle + \|v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2. \end{aligned}$$

**Pitagorin poučak!**

# Ortogonalni sustav funkcija, nezavisnost

**Definicija.** Funkcije  $u_0, \dots, u_m$  tvore **ortogonalni sustav** funkcija, ako je  $\|u_k\|_2 > 0$ , za  $k = 0, \dots, m$ , i bilo koje dvije funkcije su međusobno **ortogonalne**, tj. vrijedi

$$\langle u_i, u_j \rangle = 0, \quad \text{za } i \neq j, \quad i, j = 0, \dots, m. \quad \blacksquare$$

Generalizacijom **Pitagorinog** poučka, za takve funkcije vrijedi

$$\left\| \sum_{k=0}^m \alpha_k u_k \right\|_2^2 = \sum_{k=0}^m |\alpha_k|^2 \|u_k\|_2^2.$$

**Teorem.** **Ortogonalni sustav** funkcija je **linearno nezavisan**.

**Dokaz.** Ako je lijeva strana jednaka **nula**, mora biti i desna. Zbog  $\|u_k\|_2 > 0$ , za  $k = 0, \dots, m$ , to je moguće samo tako da je  $\alpha_k = 0$ , za  $k = 0, \dots, m$ . \blacksquare

# Ortogonalni sustav funkcija i najmanji kvadrati

Linearni sustav za linearni problem najmanjih kvadrata je

$$\sum_{j=0}^m \langle \varphi_i, \varphi_j \rangle a_j = \langle \varphi_i, f \rangle, \quad i = 0, \dots, m.$$

Ako  $\varphi_i$ ,  $i = 0, \dots, m$ , tvore **ortogonalni sustav** funkcija, onda je

$$\langle \varphi_i, \varphi_j \rangle = 0 \quad \text{za } j \neq i, \quad \langle \varphi_i, \varphi_i \rangle = \|\varphi_i\|^2 > 0.$$

Uvrštavanjem u **linearni sustav**, izlazi da je matrica sustava **dijagonalna**. Rješenje tog sustava je (namjerno piše  $j$ , a **ne**  $i$ )

$$a_j = \frac{\langle \varphi_j, f \rangle}{\langle \varphi_j, \varphi_j \rangle} = \frac{\langle \varphi_j, f \rangle}{\|\varphi_j\|_2^2}, \quad j = 0, \dots, m.$$

Uočite da koeficijenti  $a_j$  (u aproksimaciji  $\varphi$ ) više **ne ovise** o  $m$ !

# Variranje $m$ — niz sve boljih aproksimacija

Neka je  $\Phi_m$  prostor razapet **ortogonalnim sustavom** funkcija  $\varphi_0, \dots, \varphi_m$ , uz neki zadani **skalarni produkt**  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ .

Za zadanu funkciju  $f$ , neka je  $\varphi^{(m)}$  aproksimacija za  $f$ , po **pripadnoj** metodi najmanjih kvadrata (MLS) u prostoru  $\Phi_m$ .

U **početnom** zapisu (za MLS),  $\varphi^{(m)}$  je **linearna kombinacija** funkcija baze

$$\varphi^{(m)}(x) = \sum_{j=0}^m a_j \varphi_j(x).$$

Zbog **ortogonalnosti** baze, koeficijenti  $a_j$  **ne ovise** o  $m$ , pa je

$$\varphi^{(m)}(x) = \varphi^{(m-1)}(x) + a_m \varphi_m(x), \quad \text{za } m > 0.$$

To sugerira **povećavanje**  $m$ , dok ne dobijemo dovoljno **dobru** aproksimaciju za  $f$ . **Oprez**: Uvjet da to “**ide**” je  $\|\varphi_m\|_2 > 0$ .

## Problemi kod ortogonalnih baza

Ovim oblikom koeficijenata  $a_j$  nismo izbjegli sve probleme.

- Tipično, norme  $\|\varphi_j\|_2^2$  blago variraju, kad  $j$  raste.
- Za koeficijente  $a_j$  se očekuje da rapidno padaju (v. dalje).
- Zbog toga se očekuju greške nastale kraćenjem, pri računanju skalarnog produkta  $\langle \varphi_j, f \rangle$  u brojniku za  $a_j$ .

Alternativna forma za računanje  $a_j$  je

$$a_j = \frac{1}{\|\varphi_j\|_2^2} \left\langle f - \sum_{k=0}^{j-1} a_k \varphi_k, \varphi_j \right\rangle, \quad j = 0, \dots, m.$$

Navedena suma = prethodna aproksimacija  $\varphi^{(j-1)}$  za  $f$ , a skalarni produkt te sume s  $\varphi_j$  je nula, zbog ortogonalnosti. Dakle, u brojniku je greška prethodne aproksimacije  $\varphi^{(j-1)}$ .

# Algoritam računanja koeficijenata

Za zadanu funkciju  $f$ , sljedeći algoritam (na razini operacija s funkcijama) računa koeficijente  $a_j$  i aproksimaciju

$$\varphi^{(m)}(x) = \sum_{j=0}^m a_j \varphi_j(x) \in \Phi_m.$$

Računanje koeficijenata i aproksimacija

```
s[-1] = 0;  
za j = 0 do m radi {  
    a[j] = ⟨f - s[j - 1], phi[j]⟩ / ||phi[j]||22;  
    s[j] = s[j - 1] + a[j] * phi[j];  
};
```

Aproksimacija  $\varphi^{(j)}$  izračunata je u  $s[j]$ , za  $j = 0, \dots, m$ .

# Ortogonalna projekcija je uvijek rješenje

**Teorem.** Greška aproksimacije  $f - \varphi^{(m)}$  je **okomita** na sve **linearne kombinacije** funkcija  $\varphi_0, \dots, \varphi_m$ , tj. na prostor  $\Phi_m$ .

**Dokaz.** Dovoljno je pokazati da je greška okomita na **svaki**  $\varphi_i$ ,

$$\begin{aligned}\langle f - \varphi^{(m)}, \varphi_i \rangle &= \left\langle f - \sum_{j=0}^m a_j \varphi_j, \varphi_i \right\rangle = \langle f - a_i \varphi_i, \varphi_i \rangle \\ &= \langle f, \varphi_i \rangle - a_i \langle \varphi_i, \varphi_i \rangle \\ &= \langle f, \varphi_i \rangle - \frac{\langle \varphi_i, f \rangle}{\langle \varphi_i, \varphi_i \rangle} \langle \varphi_i, \varphi_i \rangle = 0.\end{aligned}$$

Dobiveni rezultat ima jednostavno geometrijsko značenje.

- 📌 Aproksimacija  $\varphi^{(m)}$  je **ortogonalna projekcija** funkcije  $f$  na prostor  $\Phi_m$ , razapet funkcijama  $\varphi_0, \dots, \varphi_m$ . ■

## Opći dokaz = normalne jednačbe

Mala digresija. Prethodni teorem “Projekcija je rješenje” vrijedi **uvijek**, a ne samo za ortogonalne sustave funkcija.

Aproksimaciju  $\varphi^{(m)}$  možemo prikazati u **bilo kojoj** drugoj **bazi**  $\hat{\varphi}_0, \dots, \hat{\varphi}_m$  prostora  $\Phi_m$ .

🔴 Aproksimacija  $\varphi^{(m)}$  je **ista**, samo je zapis **drugačiji**.

**Dokaz** onda ide izravno iz **normalnih jednačbi** za koeficijente:

$$\begin{aligned}\langle f - \varphi^{(m)}, \hat{\varphi}_i \rangle &= \left\langle f - \sum_{j=0}^m a_j \hat{\varphi}_j, \hat{\varphi}_i \right\rangle = \langle f, \hat{\varphi}_i \rangle - \sum_{j=0}^m a_j \langle \hat{\varphi}_j, \hat{\varphi}_i \rangle \\ &= \{ i\text{-ta normalna jednačba} \} = 0.\end{aligned}$$

Upravo zato i naziv “**normalne**” jednačbe. ■



# Projekcija je rješenje — norma funkcije i greške

Aproksimacija  $\varphi^{(m)}$  funkcije  $f$ , naravno, pripada prostoru  $\Phi_m$ . Iz prethodnog teorema onda slijedi da je greška **okomita** i na funkciju  $\varphi^{(m)}$

$$\langle f - \varphi^{(m)}, \varphi^{(m)} \rangle = 0.$$

Prema **Pitagorinom poučku**, onda možemo pisati

$$\begin{aligned} \|f\|_2^2 &= \|(f - \varphi^{(m)}) + \varphi^{(m)}\|_2^2 = \|f - \varphi^{(m)}\|_2^2 + \|\varphi^{(m)}\|_2^2 \\ &= \|f - \varphi^{(m)}\|_2^2 + \left\| \sum_{j=0}^m a_j \varphi_j \right\|_2^2 \\ &= \|f - \varphi^{(m)}\|_2^2 + \sum_{j=0}^m |a_j|^2 \|\varphi_j\|_2^2. \end{aligned}$$

## Norma greške rješenja, kad $m$ raste

Iz te relacije slijedi da se **norma greške** aproksimacije  $\varphi^{(m)}$  može zapisati kao

$$\|f - \varphi^{(m)}\|_2 = \left( \|f\|_2^2 - \sum_{j=0}^m |a_j|^2 \|\varphi_j\|_2^2 \right)^{1/2}.$$

Neka je zadan **niz uklopljenih** prostora  $\Phi_m$ , za  $m = 0, 1, \dots$  (?), tako da je

$$\Phi_0 \subset \Phi_1 \subset \Phi_2 \subset \dots.$$

To odgovara **povećanju**  $m$  (dok **ide**). Iz prethodne relacije je očito da **norme** grešaka monotonno **padaju**

$$\|f - \varphi^{(0)}\|_2 \geq \|f - \varphi^{(1)}\|_2 \geq \|f - \varphi^{(2)}\|_2 \geq \dots.$$

# Greška rješenja — konvergencija?

Ako je prostora  $\Phi_m$  beskonačno mnogo ( $m \in \mathbb{N}$ ), onda je

- niz **normi** grešaka monotono **padajući** i odozdo **ograničen** s **0**, pa mora **konvergirati**.

**Pitanje:** Mora li **norma** greške aproksimacije **konvergirati** u **0**?

Odgovor je **ne** — **ovisi** o  $f$  i o prostorima  $\Phi_m$ !

Iz oblika greške (prošla stranica), **nužni** i **dovoljni** uvjet da bi **norma** greške **konvergiral**a u **nulu** je (**Besselova jednakost**)

$$\|f\|_2^2 = \sum_{j=0}^{\infty} |a_j|^2 \|\varphi_j\|_2^2.$$

To je tzv. konvergencija **po normi**. Ni tada, **ne mora** vrijediti **obična** ili **uniformna** konvergencija (v. Fourierov razvoj).

# Neortogonalni sustavi — ortogonalizacija

Ako je zadan skalarni produkt  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  i skup funkcija  $\widehat{\varphi}_j$ , koje su linearno nezavisne, ali nisu ortogonalne u tom produktu,

- $\widehat{\varphi}_j$  ortogonaliziramo korištenjem Gram–Schmidtovog procesa ortogonalizacije (klasičnog ili modificiranog).
- Dobivene ortogonalne funkcije  $\varphi_j$  ne treba normirati!

Ortogonalizacija započinje s:

$$\varphi_0 := \widehat{\varphi}_0.$$

Zatim, za  $j = 1, 2, \dots$ , stavimo  $\varphi_j := \widehat{\varphi}_j - \widehat{\varphi}_j^{(j-1)}$ , ili

$$\varphi_j := \widehat{\varphi}_j - \sum_{k=0}^{j-1} a_{jk} \varphi_k, \quad a_{jk} = \frac{\langle \widehat{\varphi}_j, \varphi_k \rangle}{\|\varphi_k\|_2^2}.$$

Tada je  $\varphi_j$  ortogonalan na sve prethodne  $\varphi_k$ ,  $k = 0, \dots, j - 1$ .

# Ortogonalizacija funkcija

Početni dio jednog i drugog sustava razapinje **isti** prostor

$$\Phi_j = \mathcal{L}(\varphi_0, \dots, \varphi_j) = \mathcal{L}(\hat{\varphi}_0, \dots, \hat{\varphi}_j), \quad j = 0, 1, \dots$$

Najpoznatija **ortogonalizacija** su tzv. **ortogonalni** polinomi, obzirom na zadani skalarni produkt (koji može biti neprekidan ili diskretan).

Iz sustava **potencija**  $\hat{\varphi}_j(x) = x^j$ , ortogonalizacijom dobivamo

• **ortogonalne** polinome  $\varphi_j = p_j$ .

Zbog  $\Phi_j = \mathcal{P}_j$ , stupanj polinoma  $p_j$  je baš jednak  $j$ .

Više o ortogonalnim polinomima — na sljedećem predavanju.

## Primjer ortogonalizacije — početak

**Primjer.** Nađite **ortogonalnu** bazu za prostor  $\Phi_2$  razapet funkcijama  $1, x, x^2$ , u **integralnom** skalarnom produktu na intervalu  $[-1, 1]$ , s **težinskom funkcijom**  $w(x) = 1$ .

**Rješenje.** Skalarni produkt funkcija  $u$  i  $v$  definiran je s

$$\langle u, v \rangle = \int_{-1}^1 w(x) u(x)v(x) dx = \int_{-1}^1 u(x)v(x) dx.$$

Ovdje je  $\hat{\varphi}_0(x) = 1$ ,  $\hat{\varphi}_1(x) = x$ ,  $\hat{\varphi}_2(x) = x^2$ .

**Prva** funkcija u ortogonalnoj bazi jednaka je **prvoj** zadanoj funkciji, tj.

$$\varphi_0(x) = 1.$$

## Primjer ortogonalizacije — funkcija $\varphi_1$

Računamo  $\varphi_1$

$$\langle x, \varphi_0 \rangle = \int_{-1}^1 x \cdot 1 \, dx = (\text{neparnost}) = 0,$$

$$\langle \varphi_0, \varphi_0 \rangle = \int_{-1}^1 1 \cdot 1 \, dx = x \Big|_{-1}^1 = 2,$$

pa je

$$a_{10} = \frac{\langle x, \varphi_0 \rangle}{\langle \varphi_0, \varphi_0 \rangle} = \frac{0}{2} = 0.$$

Odatle dobivamo

$$\varphi_1(x) = x - a_{10} \cdot 1 = x.$$

## Primjer ortogonalizacije — funkcija $\varphi_2$

Za ortogonalni polinom stupnja 2 treba izračunati  $a_{20}$  i  $a_{21}$

$$\langle x^2, \varphi_0 \rangle = \int_{-1}^1 x^2 \cdot 1 \, dx = \frac{x^3}{3} \Big|_{-1}^1 = \frac{2}{3},$$

$$\langle x^2, \varphi_1 \rangle = \int_{-1}^1 x^2 \cdot x \, dx = (\text{neparnost}) = 0,$$

$$\langle \varphi_1, \varphi_1 \rangle = \int_{-1}^1 x \cdot x \, dx = \frac{2}{3},$$

pa je

$$a_{20} = \frac{\langle x^2, \varphi_0 \rangle}{\langle \varphi_0, \varphi_0 \rangle} = \frac{\frac{2}{3}}{2} = \frac{1}{3}, \quad a_{21} = \frac{\langle x^2, \varphi_1 \rangle}{\langle \varphi_1, \varphi_1 \rangle} = \frac{0}{\frac{2}{3}} = 0.$$



## Primjer ortogonalizacije i primjena

Odatle je

$$\varphi_2(x) = x^2 - a_{21} \cdot x - a_{20} \cdot 1 = x^2 - \frac{1}{3}.$$

Uočite da je

- $\varphi_1(x) = \hat{\varphi}_1(x) = x$  (zbog **parnosti** težinske funkcije), ali je
- $\varphi_2(x) = x^2 - \frac{1}{3} \neq \hat{\varphi}_2(x) = x^2$ .

**Primjer.** Korištenjem **ortogonalnih** polinoma iz prethodnog primjera, po neprekidnoj metodi najmanjih kvadrata nađite **polinome** stupnjeva 0 i 1, koji aproksimiraju funkciju

$$f(x) = e^x$$

na intervalu  $[-1, 1]$ , uz **težinsku funkciju**  $w(x) = 1$ .

## Jednostavni primjer — ortog. najmanji kvadrati

Rješenje problema najmanjih kvadrata su funkcije

$$\varphi^{(m)} = \sum_{j=0}^m a_j \varphi_j, \quad m = 0, 1, \quad \text{uz} \quad a_j = \frac{\langle \varphi_j, f \rangle}{\langle \varphi_j, \varphi_j \rangle}, \quad j = 0, 1.$$

Za nalaženje koeficijenata  $a_j$ , moramo izračunati

$$\langle \varphi_0, \varphi_0 \rangle = \int_{-1}^1 1 \cdot 1 \, dx = 2, \quad \langle \varphi_0, e^x \rangle = \int_{-1}^1 1 \cdot e^x \, dx = e - e^{-1},$$

$$\langle \varphi_1, \varphi_1 \rangle = \int_{-1}^1 x \cdot x \, dx = \frac{2}{3}, \quad \langle \varphi_1, e^x \rangle = \int_{-1}^1 x \cdot e^x \, dx = 2e^{-1}.$$

## Jednostavni primjer — rješenja

Odatle odmah izlazi

$$a_0 = \frac{e - e^{-1}}{2} = \text{sh}(1), \quad a_1 = \frac{2e^{-1}}{\frac{2}{3}} = 3e^{-1}.$$

Aproksimacija **konstantom** je

$$\varphi^{(0)}(x) = \text{sh}(1) \cdot \varphi_0(x) = \text{sh}(1) \cdot 1 = \text{sh}(1).$$

Aproksimacija **polinomom stupnja 1** je

$$\varphi^{(1)}(x) = \varphi^{(0)}(x) + 3e^{-1} \cdot \varphi_1(x) = \text{sh}(1) + 3e^{-1} \cdot x.$$

To se, naravno, **poklapa** s već izračunatim rješenjem, koje **nije** koristilo ortogonalne polinome.

# Primjeri ortogonalnih familija funkcija

# Trigonometrijske funkcije

Trigonometrijske funkcije

$$\{1, \cos x, \cos 2x, \cos 3x, \dots, \sin x, \sin 2x, \sin 3x, \dots\}$$

čine **ortogonalnu familiju** funkcija na intervalu  $[0, 2\pi]$ , obzirom na **integralni** skalarni produkt s **težinskom funkcijom**  $w(x) = 1$ .

Pokažimo da je to zaista tako. Neka su  $k, \ell \in \mathbb{N}_0$ . Tada vrijedi (**produkt** trigonometrijskih funkcija pretvaramo u **zbroj**)

$$\int_0^{2\pi} \sin kx \cdot \sin \ell x \, dx = -\frac{1}{2} \int_0^{2\pi} (\cos(k + \ell)x - \cos(k - \ell)x) \, dx.$$

Sad gledamo **posebne** slučajeve — je li  $k = \ell > 0$  ili **ne**.

# Ortogonalnost trigonometrijskih funkcija

Ako je  $k = \ell > 0$ , onda je prethodni integral jednak

$$-\frac{1}{2} \left( \frac{\sin(k + \ell)x}{k + \ell} - x \right) \Big|_0^{2\pi} = \pi.$$

Ako je  $k \neq \ell$ , onda je jednak

$$-\frac{1}{2} \left( \frac{\sin(k + \ell)x}{k + \ell} - \frac{\sin(k - \ell)x}{k - \ell} \right) \Big|_0^{2\pi} = 0.$$

Drugim riječima, vrijedi ortogonalnost **sinusa**

$$\int_0^{2\pi} \sin kx \cdot \sin \ell x \, dx = \begin{cases} 0, & k \neq \ell, \\ \pi, & k = \ell, \end{cases} \quad k, \ell = 1, 2, \dots$$

# Ortogonalnost trigonometrijskih funkcija

Na **sličan** način, možemo pokazati da je

$$\int_0^{2\pi} \cos kx \cdot \cos \ell x \, dx = \begin{cases} 0, & k \neq \ell, \\ 2\pi, & k = \ell = 0, \\ \pi, & k = \ell > 0, \end{cases} \quad k, \ell = 0, 1, \dots,$$

kao i

$$\int_0^{2\pi} \cos kx \cdot \sin \ell x \, dx = 0, \quad k = 0, 1, \dots, \quad \ell = 1, 2, \dots$$

Potrebne formule za pretvaranje **produkta** u **zbroj** su

$$\cos kx \cdot \cos \ell x = (\cos(k + \ell)x + \cos(k - \ell)x) / 2,$$

$$\cos kx \cdot \sin \ell x = (\sin(k + \ell)x - \sin(k - \ell)x) / 2.$$

# Fourierov red i koeficijenti

Periodičku funkciju  $f$ , osnovnog perioda duljine  $2\pi$ , možemo aproksimirati (u smislu najmanjih kvadrata) redom oblika

$$\frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} (a_k \cos kx + b_k \sin kx).$$

Izraze za koeficijente dobivamo množenjem odgovarajućim trigonometrijskim funkcijama i integriranjem,

$$a_k = \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(x) \cos kx \, dx, \quad b_k = \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(x) \sin kx \, dx.$$

Prethodni red poznat je pod imenom **Fourierov red** (ili razvoj) funkcije  $f$ , a koeficijenti kao **Fourierovi koeficijenti**.



# Fourierov red i najmanji kvadrati

Ako Fourierov red odsiječemo za  $k = m$ , onda dobijemo tzv. trigonometrijski polinom

$$f_m(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^m (a_k \cos kx + b_k \sin kx).$$

Taj polinom je

- **najbolja** aproksimacija u smislu najmanjih kvadrata za  $f$ , u klasi trigonometrijskih polinoma “stupnja” **manjeg ili jednakog  $m$**  (prostor dimenzije  $2m + 1$ ).

Uz ortogonalnost trigonometrijskih funkcija obzirom na **integralni** skalarni produkt), postoji i **diskretna ortogonalnost** (integral se zamijeni **sumom**, po **odgovarajućim** točkama).

# Dodatak: Primjer za najmanje kvadrate, Cholesky i QR

# Primjer

Primjer. Diskretnom linearnom metodom najmanjih kvadrata nađite funkciju oblika

$$\varphi(x) = \frac{x + a}{bx + c}$$

koja aproksimira slijedeći skup podataka (točaka):

$x_i$	0	1	2	3	4
$f_i$	2.02	0.97	0.82	0.70	0.67

Nađite

- aproximacije i pogreške u čvorovima  $x_i$  i
- sumu kvadrata apsolutnih grešaka  $S$ .

## Primjer — linearizacija

Rješenje nađite korištenjem:

- sustava **normalnih jednadžbi** i faktorizacije **Choleskog**,
- **QR** faktorizacije,
- **QR** faktorizacije s **pivotiranjem** stupaca.

**Rješenje.** Traženi oblik funkcije je **nelinearan**, pa ga treba **linearizirati**. To možemo napraviti na **više** načina.

1. Pomnožimo oblik funkcije  $\varphi$  s  $bx + c$  i dobivamo

$$(bx + c)\varphi(x) = x + a,$$

odnosno,

$$-a + bx\varphi(x) + c\varphi(x) = x.$$

## Primjer — linearizacija

2. Ovu jednadžbu  $-a + bx\varphi(x) + c\varphi(x) = x$  možemo podijeliti s  $\varphi(x)$ , pa dobivamo drugu linearizaciju

$$-a \cdot \frac{1}{\varphi(x)} + bx + c = \frac{x}{\varphi(x)}.$$

Primijetite da ove dvije linearizacije

ne moraju (i neće) dati isto rješenje!

Obje pripadaju “grupi” linearizacija oblika

$$D + Eu + Fv = w,$$

gdje je  $w = w(u, v)$ , uz odgovarajuće supstitucije za  $u, v, w$ .

## Primjer — sustav normalnih jednadžbi (1)

Prvo riješimo problem korištenjem sustava **normalnih jednadžbi** i faktorizacije **Choleskog**.

Za **1. slučaj**, metoda najmanjih kvadrata ima oblik

$$S = \sum_{i=0}^n (w_i - (-a + bu_i + cv_i))^2 \rightarrow \min,$$

pri čemu su supstitucije za **varijable**

$$u = x\varphi(x), \quad v = \varphi(x), \quad w = x,$$

a za **vrijednosti** varijabli u čvorovima

$$u_i = x_i f_i, \quad v_i = f_i, \quad w_i = x_i.$$

## Primjer — sustav normalnih jednadžbi (1)

Deriviranjem po sva tri parametra izlaze jednadžbe

$$\frac{\partial S}{\partial a} = -2 \sum_{i=0}^n (w_i - (-a + bu_i + cv_i))(-1) = 0$$

$$\frac{\partial S}{\partial b} = -2 \sum_{i=0}^n (w_i - (-a + bu_i + cv_i))u_i = 0$$

$$\frac{\partial S}{\partial c} = -2 \sum_{i=0}^n (w_i - (-a + bu_i + cv_i))v_i = 0.$$

## Primjer — sustav normalnih jednadžbi (1)

Odavde dobivamo simetrični, pozitivno definitni linearni sustav normalnih jednadžbi

$$\begin{bmatrix} (n+1) & -\sum_{i=0}^n u_i & -\sum_{i=0}^n v_i \\ -\sum_{i=0}^n u_i & \sum_{i=0}^n u_i^2 & \sum_{i=0}^n u_i v_i \\ -\sum_{i=0}^n v_i & \sum_{i=0}^n u_i v_i & \sum_{i=0}^n v_i^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\sum_{i=0}^n w_i \\ \sum_{i=0}^n u_i w_i \\ \sum_{i=0}^n v_i w_i \end{bmatrix} .$$



## Primjer — sustav normalnih jednadžbi (1)

Kad uvrstimo zadane podatke, za 1. slučaj dobivamo linearni sustav  $Mx = d$ , gdje je

$$M = \begin{bmatrix} 5 & -7.39 & -5.18 \\ -7.39 & 15.2229 & 5.5513 \\ -5.18 & 5.5513 & 6.6326 \end{bmatrix}, \quad d = \begin{bmatrix} -10 \\ 21.27 \\ 7.39 \end{bmatrix}.$$

Faktorizacija **Choleskog** matrice  $M$  je  $M = R^T R$ , uz

$$R \approx \begin{bmatrix} 2.2360679775 & -3.3049084707 & -2.3165664247 \\ & 2.0737598704 & -1.0149391114 \\ & & 0.4858174557 \end{bmatrix}.$$

## Primjer — sustav normalnih jednadžbi (1)

Moramo još riješiti dva trokutasta sustava

$$R^T y = d, \quad Rx = y.$$

Rješenja **prvog**, pa **drugog** sustava su

$$y \approx \begin{bmatrix} -4.4721359550 \\ 3.1295812465 \\ 0.4247159232 \end{bmatrix}, \quad x \approx \begin{bmatrix} 1.7685862981 \\ 1.9369990502 \\ 0.8742294419 \end{bmatrix}.$$

Prema tome, rješenje za parametre u **1. slučaju** je

$$a = 1.7685862981,$$

$$b = 1.9369990502,$$

$$c = 0.8742294419.$$

## Primjer — sustav normalnih jednadžbi (1)

Vrijednosti u čvorovima dobivamo tako da uvrstimo  $x_i$  u  $\varphi(x)$

$$\varphi(x_i) = \frac{x_i + 1.7685862981}{1.9369990502x_i + 0.8742294419},$$

pripadne greške su  $f_i - \varphi(x_i)$ , a zbroj kvadrata grešaka je

$$S_0 = \sum_{i=0}^4 (f_i - \varphi(x_i))^2 = 0.0010995831.$$

**Napomena.** Ovaj  $S_0$  dobijemo uvrštavanjem parametara u **polazni** nelinearni model — to je ono što nas zanima!

- Dakle, ovo **nije** najmanji  $S$  za **linearizirani** model, nego pripadni  $S_0$  za **polazni** model.

## Primjer — sustav normalnih jednadžbi (2)

Za 2. slučaj treba uvesti supstitucije za varijable

$$u = -\frac{1}{\varphi(x)}, \quad v = x, \quad w = \frac{x}{\varphi(x)},$$

i vrijednosti varijabli u čvorovima

$$u_i = -\frac{1}{f_i}, \quad v_i = x_i, \quad w_i = \frac{x_i}{f_i}.$$

Metoda najmanjih kvadrata ima isti oblik

$$S = \sum_{i=0}^n (w_i - (au_i + bv_i - c))^2 \rightarrow \min,$$

ali s drugačijim značenjem varijabli i parametara.

## Primjer — sustav normalnih jednadžbi (2)

Pripadni linearni sustav glasi  $Mx = d$ , gdje je

$$M \approx \begin{bmatrix} 7.0636 & -13.7258 & -5.6666 \\ -13.7258 & 30 & 10 \\ -5.6666 & 10 & 5 \end{bmatrix}, \quad d \approx \begin{bmatrix} -19.0704 \\ 42.6467 \\ 13.7258 \end{bmatrix}.$$

Rješenje za parametre u **2. slučaju** je

$$a = 1.7522057170,$$

$$b = 1.9387446017,$$

$$c = 0.8534831289.$$

Ova rješenja se **ponešto razlikuju** od prethodnih! Na kraju, dobivamo da je  $S_0 = 0.0022172135$  ( $\approx 2 \cdot$  prethodni  $S_0$ ).

## Primjer — QR faktorizacija (1)

Riješimo sad **1. slučaj** korištenjem QR faktorizacije.  
Uvrštavanjem točaka  $(x_i, f_i)$  u **linearizirani model**

$$-a + bx\varphi(x) + c\varphi(x) = x,$$

dobivamo

$$-a + bx_i f_i + c f_i = x_i, \quad i = 0, \dots, 4.$$

Matrice  $A$  i  $b$  iz **problema minimizacije reziduala** su jednake

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0.00 & 2.02 \\ -1 & 0.97 & 0.97 \\ -1 & 1.64 & 0.82 \\ -1 & 2.10 & 0.70 \\ -1 & 2.68 & 0.67 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}.$$

## Primjer — QR faktorizacija (1)

Skraćena forma QR faktorizacije od  $A$  je  $A = Q_0 R_0$ , gdje je

$$Q_0 \approx \begin{bmatrix} -0.4472135955 & -0.7127151128 & 0.5364927787 \\ -0.4472135955 & -0.2449656815 & -0.6476203098 \\ -0.4472135955 & 0.0781189772 & -0.2814102151 \\ -0.4472135955 & 0.2999382951 & -0.0650056784 \\ -0.4472135955 & 0.5796235221 & 0.4575434246 \end{bmatrix},$$
$$R_0 \approx \begin{bmatrix} 2.2360679775 & -3.3049084707 & -2.3165664247 \\ & 2.0737598704 & -1.0149391114 \\ & & 0.4858174557 \end{bmatrix}.$$

Uočite:  $R_0 = R$  iz faktorizacije Choleskog za  $M = A^T A$ .

## Primjer — QR faktorizacija (1)

Desna strana linearnog sustava je  $Q_0^T b$ , gdje je

$$Q_0^T b \approx \begin{bmatrix} -4.4721359550 \\ 3.1295812465 \\ 0.4247159232 \end{bmatrix}.$$

Rješenje trokutastog sustava  $R_0 x = Q_0^T b$  je

$$x \approx \begin{bmatrix} 1.7685862981 \\ 1.9369990502 \\ 0.8742294419 \end{bmatrix},$$

a minimalna norma reziduala je  $\|Ax - b\|_2 = 0.1591779081$ .



## Primjer — QR faktorizacija s pivotiranjem (1)

Ako napravimo QR faktorizaciju s pivotiranjem stupaca, dobit ćemo  $AP = Q_0 R_0$ , gdje je poredak stupaca  $p = [2, 3, 1]$ ,

$$Q_0 \approx \begin{bmatrix} 0.0000000000 & 0.9409894604 & 0.3321538334 \\ 0.2486125437 & 0.2870820614 & -0.7315708741 \\ 0.4203346099 & 0.1033900358 & -0.3129274676 \\ 0.5382333419 & -0.0306530483 & -0.0596152612 \\ 0.6868882649 & -0.1431559168 & 0.5029913595 \end{bmatrix},$$
$$R_0 \approx \begin{bmatrix} 3.9016534956 & 1.4228070243 & -1.8940687604 \\ & 2.1466765410 & -1.1576525926 \\ & & 0.2689684102 \end{bmatrix}.$$

## Primjer — QR faktorizacija s pivotiranjem (1)

Desna strana linearnog sustava je  $Q_0^T b$ , gdje je

$$Q_0^T b \approx \begin{bmatrix} 5.4515348490 \\ -0.1707206788 \\ 0.4756938448 \end{bmatrix}.$$

Dobiveno rješenje trokutastog sustava  $R_0 x' = Q_0^T b$  je

$$x' \approx \begin{bmatrix} 1.9369990502 \\ 0.8742294419 \\ 1.7685862981 \end{bmatrix}.$$

## Primjer — QR faktorizacija s pivotiranjem (1)

Sad još treba vratiti  $x$  u “pravi poredak”. Budući da je finalni pivotni vektor bio  $p = [2, 3, 1]$ , to odgovara matrici permutacije stupaca

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Pravo rješenje  $x$  dobit ćemo kao rješenje sustava  $P^T x = x'$ , tj.

$$x = Px' = \begin{bmatrix} 1.7685862981 \\ 1.9369990502 \\ 0.8742294419 \end{bmatrix}.$$

**Zadatak.** Napravite to isto za drugu linearizaciju.