

Programiranje (C) – osnovne funkcije za rad s datotekama

- `FILE* fopen(char* filename, char* mode);`
otvara datoteku čije je ime zapisano u stringu `filename` za:
 - čitanje ako je `mode` jednak "r";
 - pisanje ako je `mode` jednak "w";(napomena: ovo nisu sve mogućnosti za `mode`),
te vraća `FILE*` pokazivač kojim se ta datoteka reprezentira u memoriji računala.
Svo daljnje baratanje s tom datotekom vrši se preko proslijeđenog `FILE*` pokazivača.
- `int fclose(FILE* fp);`
zatvara datoteku reprezentiranu `FILE*` pokazivačem `fp`.
- `int getc(FILE* fp);`
`int fgetc(FILE* fp);`
čita znak iz datoteke reprezentirane pokazivačem `fp`, te vraća pročitani znak.
- `int fputc(int c, FILE* fp);`
`int putc(int c, FILE* fp);`
zapisuje znak `c` u datoteku reprezentiranu pokazivačem `fp`.
- `int fscanf(FILE* fp, char* format, ...);`
formatirano čitanje podataka iz datoteke reprezentirane pokazivačem `fp` prema formatu specificiranom stringom `format`.
- `int fprintf(FILE* fp, char* format, ...);`
formatiran ispis podataka u datoteku reprezentiranu pokazivačem `fp` prema formatu specificiranom stringom `format`.
- `int feof(FILE* fp);`
vraća *true* (nešto različito od 0) ukoliko se čitanjem datoteke reprezentirane pokazivačem `fp` stiglo do kraja te datoteke, odnosno 0 inače.
- `void rewind(FILE* fp);`
repozicionira pokazivač `fp` tako da "pokazuje" na početak datoteke.