

Vježbe 9 - mjerenje vremena izvršavanja i memorijske potrošnje *Java* programa

Matej Mihelčić

Prirodoslovno-matematički fakultet, Sveučilište u Zagrebu

matmih@math.hr

21. prosinca, 2022.



Mjerenje vremena izvršavanja

Vrijeme izvršavanja programa ili naredbi u *Javi* možemo realizirati koristeći:

- Naredbe `java.lang.System.nanoTime()` i `currentTimeMillis()` koje omogućavaju **bilježenje vremena izvršavanja *Java virtualnog stroja* u nanosekundama odnosno milisekundama**. Bilježenjem vremena izvršavanja prije poziva metode ili programa te nakon završetka poziva metode ili neposredno prije kraja izvršavanja programa te računanjem razlike u vremenima dobijemo vrijeme izvršavanja metode ili programa u nanosekundama ili milisekundama.

- `java.time.Instant.Now()`, dohvaća **trenutno sistemsko vrijeme**. Ova naredba se može koristiti u kombinaciji s `java.time.Duration` (koja računa razliku između dva vremenska trenutka).

- **Klasu** `StopWatch` iz paketa `org.apache.commons.lang3.time.StopWatch`; Ovaj paket treba skinuti i dodati kao biblioteku programu prije korištenja. Paket se može pronaći na poveznici: https://commons.apache.org/proper/commons-lang/download_lang.cgi.

Zadatak 1

Za dva vektora $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in \mathbb{R}^n$, izračunajte vrijeme izvođenja računanja izraza $\sqrt{\sum_{i=1}^n |v_{1_i} \cdot v_{2_i}|}$. Ispitajte vremena za $n = 100000 * (k + 1)$, $k = 0, \dots, 100$. Elemente oba vektora generirajte na slučajan način korištenjem naredbe `r.nextDouble()*(r.nextInt()%100)`, za varijablu r tipa `Random`. Nacrtajte linijski graf koji vizualizira dobivena vremena izvođenja u milisekundama tako da se na x osi nalazi veličina korištenih vektora a na y osi vrijeme računanja izraza u milisekundama. Graf spremite kao sliku u `.png` formatu.

Računanje izraza nad dva vektora

```
1 import java.io.File;
2 import java.io.IOException;
3 import java.time.Duration;
4 import java.time.Instant;
5 import java.util.ArrayList;
6 import java.util.Random;
7 import java.util.concurrent.TimeUnit;
8 import org.apache.commons.lang3.time.StopWatch;
9 import org.jfree.chart.ChartFactory;
10 import org.jfree.chart.ChartUtils;
11 import org.jfree.chart.JFreeChart;
12 import org.jfree.chart.plot.PlotOrientation;
13 import org.jfree.data.xy.XYSeries;
14 import org.jfree.data.xy.XYSeriesCollection;
15
16 public class MjerenjeVremena {
17     ArrayList<Double> vec1, vec2;
```

Mjerenje vremena izvršavanja izraza nad vektorima.

Računanje izraza nad dva vektora

```
1  MjerenjeVremena(ArrayList<Double> v, ArrayList<Double> v1)
   {
2      vec1 = v; vec2 = v1;
3      if(vec1.size() != vec2.size())
4          throw new java.lang.IllegalArgumentException();
5  }

6
7  public double racunaj(){
8      double res = 0.0;
9      for(int i=0;i<vec1.size();i++)
10         res+=Math.abs(vec1.get(i)*vec2.get(i));
11     return Math.sqrt(res);
12 }

13
14 public static void main(String args[]) throws IOException
   {
15
16     ArrayList<Long> vremena = new ArrayList<>();
```

Mjerenje vremena izvršavanja izraza nad vektorima.

Računanje izraza nad dva vektora

```
1 for(int vel=0;vel<100;vel++){
2     System.out.println("Velicina vektora: "+100000*(vel+1));
3     ArrayList<Double> prvi = new ArrayList<>(), drugi = new
4         ArrayList<>();
5     Random r = new Random();
6     for(int i=0;i<100000*(vel+1);i++){
7         prvi.add(r.nextDouble()*(r.nextInt()%100));
8         drugi.add(r.nextDouble()*(r.nextInt()%100));
9     MjerenjeVremena obj = new MjerenjeVremena(prvi, drugi);
10    long start1 = System.nanoTime();
11    System.out.println("Rezultat: "+obj.racunaj());
12    long end1 = System.nanoTime();
13    System.out.println("Vrijeme u nanosekundama: "+ (end1 -
14        start1));
15    long start2 = System.currentTimeMillis();
16    System.out.println("Rezultat: "+obj.racunaj());
17    long end2 = System.currentTimeMillis();
```

Mjerenje vremena izvršavanja izraza nad vektorima.

Računanje izraza nad dva vektora

```
1 System.out.println("Vrijeme u milisekundama: "+ (end2 -
   start2));
2 Instant inst1 = Instant.now();
3 System.out.println("Rezultat: "+obj.racunaj());
4 Instant inst2 = Instant.now();
5 System.out.println("Vrijeme: "+ Duration.between(inst1,
   inst2).toString());
6 Stopwatch stopWatch = new Stopwatch();
7 stopWatch.start();
8 System.out.println("Rezultat: "+obj.racunaj());
9 stopWatch.stop();
10 System.out.println("Vrijeme: "+ stopWatch.getTime(TimeUnit
   .MILLISECONDS)+"\n"+stopWatch.formatTime());
11     vremena.add(stopWatch.getTime(TimeUnit.MILLISECONDS));
12 }
```

Mjerenje vremena izvršavanja izraza nad vektorima.

Računanje izraza nad dva vektora

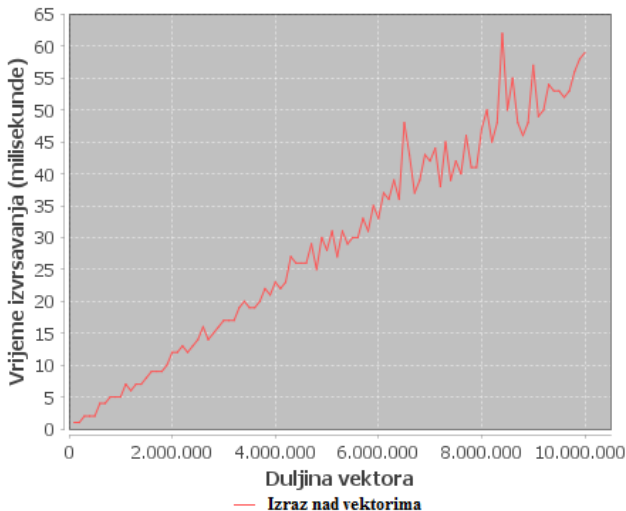
```
1 //crtanje grafa izvršavanja
2 var podaci1 = new XYSeriesCollection();
3 var series = new XYSeries ("Izraz nad vektorima");
4     int count =0;
5 for ( long i : vremena ) {
6     series.add ( 100000*(count+1) , i );// dodamo parove x,y
7     count++;
8 }
9 podaci1.addSeries( series );
10 JFreeChart chart = ChartFactory.createXYLineChart (
11     " Vremena izvršavanja ", "Duljina vektora", "Vrijeme
12     izvršavanja (milisekunde)", podaci1 , PlotOrientation.
13     VERTICAL , true , true , false );
14 ChartUtils.saveChartAsPNG(new File ("vremenaIzvršavanja.
15     png" ) , chart , 450 , 400);
16 }
```

Mjerenje vremena izvršavanja izraza nad vektorima.

Računanje izraza nad dva vektora

Rezultat: Intel Core i3 – 5005U, 2,00GHz.

Vremena izvršavanja



Zadatak 2

Usporedite vrijeme množenja dvije matrice $M_1 \in \mathbb{R}_{m,n}$ i $M_2 \in \mathbb{R}_{n,k}$ ukoliko se računa sekvencijalno (koristeći jednu dretvu) i u višedretvenom okruženju na način da jedan zadatak predstavlja računanje jednog retka rezultatne matrice $M_3 \in \mathbb{R}_{m,k}$. Eksperiment provedite za $m = 10000$ i $n \in \{10, 50, 250, 1250, 6250\}$ i $k = 100$. Koristite 2, 4, 6, 8 dretvi kod višedretvenog programa. Vremena sekvencijalnog i višedretvenih izvođenja nacrtajte kao usporedni linijski graf. Graf spremite kao sliku u .png formatu.

Računanje umnoška dvije matrice

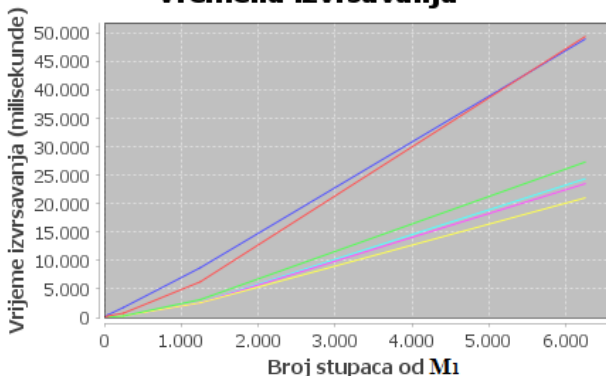
Ideja rješenja:

- Implementiramo normalno dva načina sekvencijalnog množenja (i,j,k) - prva petlja po redcima matrice M_1 , druga petlja po stupcima matrice M_2 , treća petlja po stupcima matrice M_1 i (i,k,j) - prva petlja po redcima matrice M_1 , druga petlja po stupcima matrice M_1 , treća petlja po stupcima matrice M_2 .
- Definiramo klasu `MnoziRedak` koja će sadržavati reference sve tri matrice kao i *id* retka matrice M_1 nad kojem će raditi. Unutar klase se provodi računanje retka *id* matrice M_3 (odnosno računa se skalarni umnožak *id*-tog retka od M_1 i svih stupaca matrice M_2).
- Višedretvena računanje postizemo korištenjem `ThreadPoolExecutor` s predefiniranim brojem dretvi, svaki redak matrice M_1 reprezentira poseban zadatak koji se daje na obradu izvršivaču s fiksnim brojem dretvi.
- Unutar aplikacije eksperimentiramo s različitim brojem dretvi unutar izvršivača grupe dretvi i različitim brojem stupaca matrice M_1 odnosno redaka matrice M_2 .

Računanje umnoška dvije matrice

Rezultat: Intel Core i3 – 5005U, 2,00GHz.

Vremena izvršavanja



- Množenje matrica ijk
- Množenje matrica ilj
- Visedretveno množenje matrica nd = 2
- Visedretveno množenje matrica nd = 4
- Visedretveno množenje matrica nd = 6
- Visedretveno množenje matrica nd = 8

Ukoliko u danom trenutku *Java virtualni stroj* na našem računalu izvodi **samo jedan program**, možemo **ugrubo** izračunati memorijsku potrošnju toga programa. Memorijsku potrošnju procjenjujemo kao **razliku između ukupne memorije alocirane za izvršavanje *Java virtualnog stroja* i ukupne slobodne memorije za *Java virtualni stroj***. Da bi dohvatili informacije o okruženju u kojem se aplikacija izvodi koristimo funkcije klase `java.lang.Runtime`. Pozivom `Runtime.getRuntime()` dohvaćamo klasu koja sadrži informacije o okruženju, a pozivima metoda `totalMemory()` i `freeMemory()` na objektu tipa `Runtime` dohvaćamo količinu ukupne memorije i slobodne memorije instance *Java virtualnog stroja* koji izvršava aplikaciju.

Zadatak 3

Izračunajte ukupnu potrošnju programa pri alokaciji matrica $M \in \mathbb{R}_{m,n}$, gdje $m = 10000$, a $n \in \{10, 100, 1000, 4000, 8000, 10000\}$. Ispišite ukupnu količinu memorije dodijeljenu instanci *Java virtualnog stroja*, slobodnu količinu memorije te instance te procijenjenu memorijsku potrošnju programa.

Računanje memorijske potrošnje programa

```
1 public class MemorijskaPotrosnja {
2     public static void main(String args[]){
3         Runtime rt = Runtime.getRuntime();
4         long totalMemory, freeMemory;
5         int m = 10000;
6         int dims[] = {10, 100, 1000, 4000, 8000, 10000};
7         double res[][];
8
9         System.out.println("Dimenzije      Ukupno M
10        Slobodno M      Koristena M");
11         for(int i=0;i<dims.length;i++){
12             res = new double[m][dims[i]];
13             totalMemory = rt.totalMemory();
14             freeMemory = rt.freeMemory();
15             System.out.println(m+" "+dims[i]+"      "+
16             totalMemory+" B"+"      "+freeMemory+" B"+"      "+(
17             totalMemory - freeMemory)+" B");
18             rt.gc();//mozemo predloziti poziv sakupljaca smeća
19         } } }
```

Mjerenje memorijske potrošnje programa.

Računanje memorijske potrošnje programa

Jedan mogući ispis:

Dimenzije	Ukupno M	Slobodno M	Koristena M
10000 10	67108864 B	64736944 B	2371920 B
10000 100	39845888 B	29672144 B	10173744 B
10000 1000	192937984 B	108687416 B	84250568 B
10000 4000	536870912 B	206080152 B	330790760 B
10000 8000	1052770304 B	394323224 B	658447080 B
10000 10000	1052770304 B	243004344 B	809765960 B

Zadatak dz

Napišite program koji uspoređuje vrijeme izvršavanja programa koji računa M^k , $k \in \mathbb{N}$ i matricu $M \in \mathbb{R}_{n,}$, $n \in \mathbb{N}$. Napravite sekvencijalnu i višedretvenu verziju, izmjerite vrijeme izvršavanja i memorijsku potrošnju za razne dimenzije matrice M . Ponovite eksperiment za svaku dimenziju s puta i nacrtajte graf prosječnog vremena izvršavanja i memorijske potrošnje. Usporedite ta vremena s rezultatima kada $s = 1$.