

Grada računala

Nizovi i liste

Primjer gr-v8-2010_01.x68

```
short d0 = ITEM;
short* a0 = *list;
a1 = a0;
short d1 = *a1++;
bool f1;
while (--d1 >= 0)
    if (f1= *a0++ == d0) break;
if (!f1) {
    *a0 = d0;
    ++*a1;
}
```

Instrukcije ADDQ, SUBQ i MOVEQ

- *Instrukcije ADDQ i SUBQ dodaju/oduzimaju trobitni broj (dakle 1-8) drugom operandu. Puno je kraća i brža od uobičajene. Veličine podataka su .B (ako operand nije adresni registar), .W i .L.*
- *Instrukcija MOVEQ postavlja broj između -128 i 127 u svih 32 bita podatkovnog registra (vršeci sign expansion)*
- **Primjeri:** *gr-v8-2010_02.x68 i gr-v8-2010_03.x68*