

# Strojno učenje

## Markovljevi modeli

Tomislav Šmuc

Svibanj, 2012

## **Bayesian Learning => Hidden Markov Models**

Chris Bishop: Pattern Recognition and Machine Learning

Chapter 12: Sequential Models

L.R. Rabiner: "A Tutorial on Hidden Markov Models and Selected Applications in Speech Recognition"

# Bayesov pristup učenju modela sekvenci

- Markovljevi modeli sekvenci (lanaca)  
(Markov chain models)
- Skriveni Markovljevi modeli  
(Hidden Markov Models)

## Opis sekvence

- Enumerirana stanja (=uočena stanja)  
1,2, ... N
- Uočene/mjerene („Observations“) sekvence  
 $q_1, q_2, q_3, \dots, q_T$

## Markovljev lanac 1. reda

Pretpostavka I:

$$P(q_t = j | q_{t-1} = i, q_{t-2} = k, \dots, q_1 = m) = P(q_t = j | q_{t-1} = i)$$

Pretpostavka II: Stacionarnost

$$P(q_t = j | q_{t-1} = i) = P(q_{t+l} = j | q_{t+l-1} = i)$$

## Matrica prijelaza stanja (state transition matrix)

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

Gdje je

$$a_{ij} = P(q_t = j | q_{t-1} = i)$$

Uvjeti na  $a_{ij}$ :

$$\begin{aligned} a_{ij} &\geq 0, & \forall i, j \\ \sum_j^N a_{ij} &\geq 0, & \forall i \end{aligned}$$

# Markovljevi modeli

**Primjer:**

**3 stanja:**

**sunčano, kišno, oblačno (s,k,o)**

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ss & sk & so \\ ks & kk & ko \\ os & ok & oo \end{bmatrix}$$

Pitanje:

Izračunati vjerojatnost sekvence *sskkos*?

Kolika je vjerojatnost da tjedan dana bude sunčano ?

## Bayesovo pravilo

$$P(A, B) = P(A|B) * P(B)$$

## Pravilo Markov. Lanca

$$P(\text{opservirana sekvenca}|\text{model}) = \frac{P(\text{opservirana sekvenca})}{P(\text{model})}$$

$$P(\text{opservirana sekvenca}|\text{model}) \sim P(\text{opservirana sekvenca})$$

$$= P(s, s, k, k, o, s)$$

$$P(s, s, k, k, o, s) = P(s)P(s|s)P(s, k, k, o, s)$$

$$P(s, s, k, k, o, s) = P(s)P(s|s)P(s|k)P(k, k, o, s)$$

$$\mathbf{P(s, s, k, k, o, s) = P(s)P(s|s)P(s|k) ... P(o|s)}$$

$$P(s) = \pi_s - \text{apriorna vjerojatnost}$$

Kolika je **vjerojatnost da tjedan dana bude sunčano ?**  
(sekvenca „ostaje“ u istom **stanju  $i$  točno  $n$  vremenskih jedinica**)

$$\begin{aligned} p_i(n) &= P(q_1 = i, q_2 = i, \dots, q_n = i, q_{n+1} \neq i) = \\ &= \pi_i(a_{ii})^{n-1}(1 - a_{ii}) \end{aligned}$$

(za  $\pi_i=0.3$ , i  $a_{ii} = ss = 0.5$ ;  $p_s(7) =?$  )

Koja je očekivana vrijednost trajanja neprekinutih sunčanih perioda  $\bar{n}$  ?

$$\bar{n} = n \sum_{n=1}^{\infty} n \cdot p_i(n) = \sum_{n=1}^{\infty} n \cdot (a_{ii})^{n-1}(1 - a_{ii}) = \frac{1}{1 - a_{ii}}$$

## Diskretni Markovljevi modeli – svojstva

- **Homogenost** - Vjerovatnosi prijelaza se ne mijenjaju tijekom vremena
- **Ergodičnost** – Ako u bilo kojem momentui možemo prijeći iz bilo kojeg stanja u bilo koje stanje  $P_t(a, b) > 0, \forall t, a, b$

## Skriveni Markovljevi modeli (HMM)

- Stanja u kojima se sustav nalazi nisu ono što opserviramo
- Opervacije su vjerojatnosne funkcije stanja (uvjetne vjerojatnosti)
- Prijelazi stanja su uvjetne vjerojatnosti

Primjeri:

- Bacanje dvije kocke (jedna namještena, druga ispravna)
- Vađenje kockica različitih boja ( $C$ ) iz različitih šešira ( $N$ )
  - svaki šešir ima drugu distribuciju boja  $C$

## Zašto "Hidden Markov Models"?

- Promatrač vidi „emitirane simbole“ (opservacije) ali ne zna u kojem se stanju HMM trenutno nalazi !
  - Praktični primjeri:
    - Prepoznavanje govora (fonemi=emitirani simboli; stanja=slovo, riječ, pauza)
    - Prepoznavanje gena u DNA (A,G,C,T=emitirani simboli; stanja=exon; intron)
- Osnovni zadatak je zaključiti koja su najvjerojatnija stanja HMM na bazi sekvenc(e)i emitiranih simbola.
  - Maximum likelihood estimation (maksimalna izglednost)

# Skriveni Markovljevi modeli (HMM)

Bacanje dvije kocke (jedna namještena, druga ispravna)

1. Odaberite slučajno jednu od dvije kocke (odabir stanja)
2. Baci kocku i upamti broj (opservacija!)
3. Ponavljam (1. i 2.)  $T$  puta

Trellis graf - sekvenca



## Dijelovi HMM:

- $S$  – skup stanja  $S = \{1, 2, \dots, N_S\}$
- $N_S$  - broj stanja  $N_S$
- $O$  – skup simbola (opservacije)  $O = \{1, 2, \dots, M_O\}$
- $A$  – matrica vjerojatnosti prijelaza stanja

$$a_{ij} = P(q_{t+1} = j | q_t = i) \quad 1 \leq i, j \leq N_S$$

- $B$  – Distribucija vjerojatnosti emisije opservacija

$$b_j(k) = P(o_t = k | q_t = j) \quad 1 \leq k \leq M_O$$

- $\pi$  – inicijalna vjerojatnost stanja

$$\pi_i = P(q_1 = i) \quad 1 \leq i \leq N_S$$

- $\theta$  – oznaka čitavog modela  $\theta = (A, B, \pi)$

## Osnovni problemi koje želimo rješavati:

1. Dana sekvenca  $O = \{o_1, o_2, o_3, \dots, o_T\}$  i model  $\Theta = (A, B, \pi)$  - izračunati  $P(O | \Theta)$  (Forward alg.)
  
2. Dana sekvenca  $O = \{o_1, o_2, o_3, \dots, o_T\}$  i model  $\Theta = (A, B, \pi)$  - izračunaj optimalnu sekvencu skrivenih stanja  $q = \{q_1, q_2, q_3, \dots, q_T\}$  (Viterbi alg.)
  
3. Uz zadan skup sekvenci  $O_i = \{o_1, o_2, o_3, \dots, o_T\}_i, i = 1, 2, \dots, S$  pronaći model koji maksimizira  $P(O | \Theta)$   
Baum-Welch alg. (Forward-Backward )

## Osnovni problemi koje želimo rješavati:

1. Dana sekvenca  $O = \{o_1, o_2, o_3, \dots, o_T\}$  i model  $\Theta = (A, B, \pi)$  - izračunati  $P(O | \Theta)$ 
  - Skrivena stanja komplikiraju evaluaciju
  - Računanje izglednosti  $P(O | \Theta)$  može pomoći u određivanju najboljeg modela  $\Theta$ !

# Skriveni Markovljevi modeli (HMM)

- Problem: Izračunati  $P(O | \Theta)$

- Algoritam

- Neka je  $q = \{q_1, q_1, q_3, \dots, q_T\}$  sekvenca stanja
- Prepostavka – opservacije su nezavisne

$$P(O | q, \Theta) = \prod_{i=1}^T P(o_i | q_i, \Theta) = b_{q1}(o_1)b_{q2}(o_2)\dots b_T(o_T)$$

- Vjerojatnost neke sekvence stanja

$$P(q | \Theta) = \prod_{i=1}^T \pi_{q1} a_{q1q2} a_{q2q3} \dots a_{qT-1qT}$$

isto tako vrijedi

$$P(O, q | \Theta) = P(O | q, \Theta) \cdot P(q | \Theta)$$

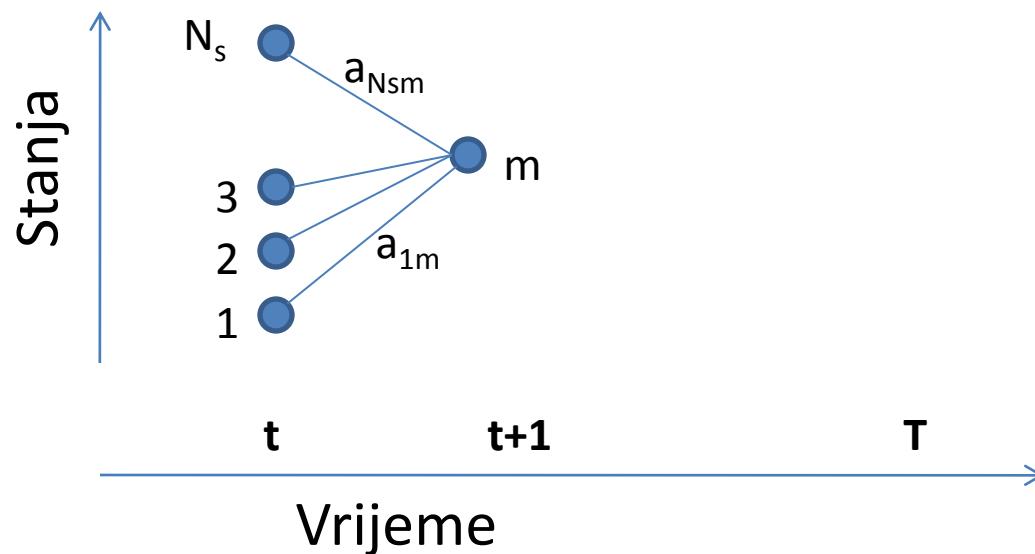
- Za sve puteve preko stanja sumiraj vjerojatnosti

$$P(O | \Theta) = \sum_q P(O | q, \Theta) \cdot P(q, \Theta)$$

- Kompleksnost:

- $N_s^T$  sekvenci stanja i  $O(T)$  proračuna  $\sim O(TN_s^T)$

## Procedura izračuna unaprijed (“Forward algorithm”)



## Procedura izračuna unaprijed (“Forward algorithm”)

- Definicija  $\alpha$  (forward probability)

$$\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, o_3, \dots, o_t, q_t = i | \Theta)$$

- $\alpha_t(i)$  - vjerojatnost ostvarivanja parcijalne sekvence  $(o_1, o_2, o_3, \dots, o_t)$  uz to da se HMM nalazi u  $t$  u stanju  $q_t = i$

### Algoritam

1 Inicijalizacija  $\alpha_1(i) = \pi_i b_i(o_1)$

2 Indukcija

$$\alpha_{t+1}(j) = \left[ \sum_{i=1}^{N_s} \alpha_t(i) \cdot a_{ij} \right] \cdot b_j(o_{t+1})$$

• Kraj

$$P(O | \Theta) = \sum_{i=1}^{N_s} \alpha_T(i)$$

# Skriveni Markovljevi modeli (HMM)

## Vježba

$P(O q)$	Stanja	
	Kocka 1	Kocka 2
$P(\text{Glava}   \text{Kocka})$	0.5	0.33
$P(\text{Pismo}   \text{Kocka})$	0.5	0.67

$a_{ij}$	Stanja	
	Kocka 1	Kocka 2
Kocka 1	0.5	0.5
Kocka 2	0.5	0.5

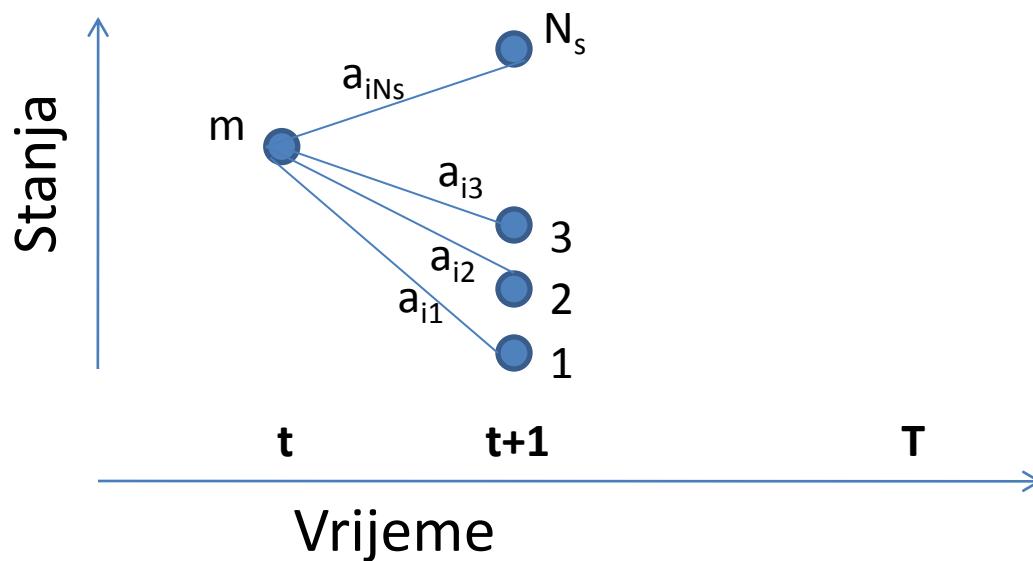
  

Inicijalne vjerojatnosti	Stanja	
	Kocka 1	Kocka 2
$\Pi_i$	0.5	0.5

Uočena sekvenca simbola  $O=(G,G,G,G,P,P,G,G,P,P,P,P)$

- Koja sekvenca stanja je najvjerojatnija ?
- Koja je združena vjerojatnost  $P(O,q | \Theta)$
- Koja je vjerojatnost  $O$  ako bacamo samo Kocku 1 odnosno samo Kocku 2 ?

## Procedura izračuna unatrag (“Backward algorithm”)



## Procedura izračuna unatrag (“Backward algorithm”)

- Definicija  $\beta$  (backward probability)

$$\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, o_{t+3}, \dots, o_T \mid q_t = i, \Theta)$$

- $\beta_t(i)$  je vjerojatnost ostvarivanja parcijalne sekvence  $(o_{t+1}, o_{t+2}, o_{t+3}, \dots, o_T)$  uz to da se HMM nalazi u  $t$  u stanju  $q_t = i$
- Algoritam
  - 1 Inicijalizacija  $\beta_T(i) = 1$
  - 2 Indukcija

$$\beta_t(i) = \sum_{j=1}^{N_s} a_{ij} b_j(o_{t+1}) \beta_{t+1}(j)$$

$$1 \leq i \leq N_s,$$

$$t = T - 1, T - 2, \dots, 1$$

## Rješavanje problema 2

Uz zadanu sekvencu  $O = \{o_1, o_2, o_3, \dots, o_T\}$  i model  $\Theta = (A, B, \pi)$

$\Rightarrow$  izračunaj sekvencu skrivenih stanja  $q = \{q_1, q_2, q_3, \dots, q_T\}$   
koja maksimizira *izglednost* („Likelihood”)

$$P(q_1, q_2, q_3, \dots, q_T | O, \Theta)$$

$\Rightarrow$  Rješavanje - dinamičkim programiranjem

$$\delta_t(i) = \max_{q_1, q_2, \dots, q_{t-1}} P(q_1, q_2, q_3, \dots, q_t = i, o_1, o_2, \dots, o_t | \Theta)$$

$\delta_t(i)$  – put s najvećom vjerojatnosti koji završava u stanju  $i$

Indukcijom se dobiva:  $\delta_{t+1}(i) = \max_i [\delta_t(i) a_{ij}] \cdot b_j(o_{t+1})$

## Viterbi algoritam

- Inicijalizacija  $\delta_1(i) = \pi_i b_i(o_1)$   
 $\Psi_1(i) = 0$
- Rekruzija  $\delta_t(j) = \max_{1 \leq i \leq N_s} [\delta_{t-1}(i) a_{ij}] \cdot b_j(o_t)$   
 $\Psi_t(j) = \arg \max_{1 \leq i \leq N_s} [\delta_{t-1}(i) a_{ij}]$   
 $2 \leq t \leq T, \quad 1 \leq j \leq N_s$
- Prekid  $P^{\max}(q | O, \Theta) = \max_{1 \leq i \leq N_s} [\delta_T(i)]$   
 $q_T^{\max} = \arg \max_{1 \leq i \leq N_s} [\delta_T(i)]$
- Izlaz – sekvenca (backtracking)  
 $q_t^{\max} = \Psi_{t+1}(q_{t+1}^{\max}) \quad t = T-1, T-2, \dots, 1$

Problem određivanja modela HMM -  $\theta = (A, B, \pi)$

- Iterativno rješenje – Baum-Welch algoritam

1 Neka je inicijalni model  $\theta_0$

2 Izračunaj novi  $\theta$  na osnovu  $O$  i  $\theta_0$

3 Ako je  $\log[P(O|\theta)] - \log(P(O|\theta_0) < \Delta \Rightarrow \text{STOP}$

4 Inače  $\theta_0 \leftarrow \theta$  ; vrati se na 2.

## Baum-Welch algoritam

Definicije:

- Vjerojatnost da se HMM nalazi u stanju  $i$  u trenutku  $t$  i u stanju  $j$  u trenutku  $t+1$ :

$$\begin{aligned}\omega_t(i, j) &= \frac{\alpha_t(i)a_{ij}b_j(o_{t+1})\beta_{t+1}(j)}{P(O | \Theta)} \\ &= \frac{\alpha_t(i)a_{ij}b_j(o_{t+1})\beta_{t+1}(j)}{\sum_{i=1}^{Ns} \sum_{j=1}^{Ns} \alpha_t(i)a_{ij}b_j(o_{t+1})\beta_{t+1}(j)}\end{aligned}$$

- Vjerojatnost da se HMM nalazi u stanju  $i$  u trenutku  $t$ , uz danu sekvencu  $O$ :

$$\gamma_t(i) = \sum_{j=1}^{Ns} \omega_t(i, j)$$

- $\sum_{t=1}^T \gamma_t(i)$  – očekivani broj posjeta stanju  $i$
- $\sum_{t=1}^{T-1} \omega_t(i, j)$  – očekivani broj prijelaza iz stanja  $i$  u stanje  $j$

## Baum-Welch algoritam

Podsjetnik:

$$\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, o_3, \dots, o_t, q_t = i | \Theta) \quad \alpha_{t+1}(j) = \left[ \sum_{i=1}^{N_s} \alpha_t(i) \cdot a_{ij} \right] \cdot b_j(o_{t+1})$$

$\alpha_t(i)$  - vjerojatnost ostvarivanja parcijalne sekvenca  $(o_1, o_2, o_3, \dots, o_t)$  uz to da se HMM nalazi u  $t$  u stanju  $q_t = i$ ; (Forward probabilities)

$$\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, o_{t+3}, \dots, o_T | q_t = i, \Theta) \quad \beta_{t+1}(j) = \sum_{j=1}^{N_s} a_{ij} b_j(o_{t+1}) \beta_t(j)$$

$1 \leq i \leq N_s,$   
 $t = T-1, T-2, \dots, 1$

$\beta_t(i)$  - vjerojatnost ostvarivanja parcijalne sekvenca  $(o_{t+1}, o_{t+2}, o_{t+3}, \dots, o_T)$  uz to da se HMM nalazi u  $t$  u stanju  $q_t = i$ ; (Backward probabilities)

## Baum-Welch algoritam

Definicije (nastavak) => pravila obnavljanja  $a_{ij}$  i  $b_j$ :

- $\bar{\pi}_i$  – očekivani broj posjeta stanju  $i$  ( $= \gamma_1(i)$ )

- Očekivani #  $i \rightarrow j$  / očekivani #  $i \rightarrow (j = 1, N_s)$

$$\bar{a}_{ij} = \frac{\sum_t \omega_t(i, j)}{\sum_t \gamma_t(i)}$$

- Očekivani # u stanju  $j$  uz simbol  $k$  / očekivani # u stanju  $j$

$$\bar{b}_j(k) = \frac{\sum_{t, o_t=k} \gamma_t(j)}{\sum_t \gamma_t(j)}$$

## Baum-Welch algoritam

(EM - Expectation Maximization algoritam)

1.  $\mathbf{O} = \{o_1, o_2, o_3, \dots, o_T\}$
2. Inicijaliziraj  $\theta_0(A, B, \pi)$ ,  $k=0$
3.  $k=k+1$
4. Uz  $\mathbf{O}$  i  $\theta_k$  izračunaj: (E-step)  
 $\gamma_t(i), \quad \omega_t(ij)$
5. Izračunaj:  
 $\sum_{t=1}^T \gamma_t(i); \sum_{t=1}^{T-1} \omega_t(i,j)$
6. Izračunaj nove vrijednosti za  $\theta_{k+1}$ : (M-step)  
 $\bar{a}_{ij}, \bar{b}_j, \pi_i$
7. Ukoliko nije postignuta konvergencija  $\Rightarrow$  Korak 3

### E-step (expectation):

Kada imamo procjenu  $\theta_k$  onda možemo procijeniti očekivane vrijednosti:

- Očekivani broj puta u stanju  $i$
- Očekivani broj prijelaza iz  $i$  u  $j$

### M-step (maximization):

Ako znamo:

- Očekivani broj puta u stanju  $i$
- Očekivani broj prijelaza iz  $i$  u  $j$

Onda možemo izračunati maksimalno vjerojatne vrijednosti (ML - Max Likelihood) – novog  $\theta_{k+1}$ :

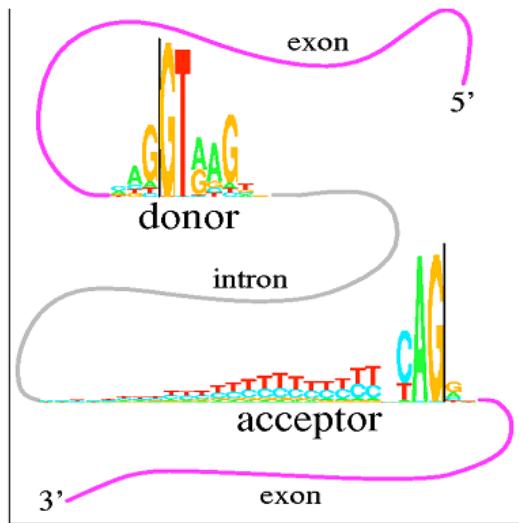
$$\theta_{k+1} = \{\bar{a}_{ij}\}, \{\bar{b}_j\}, \{\pi_i\}$$

# Skriveni Markovljevi modeli (HMM)

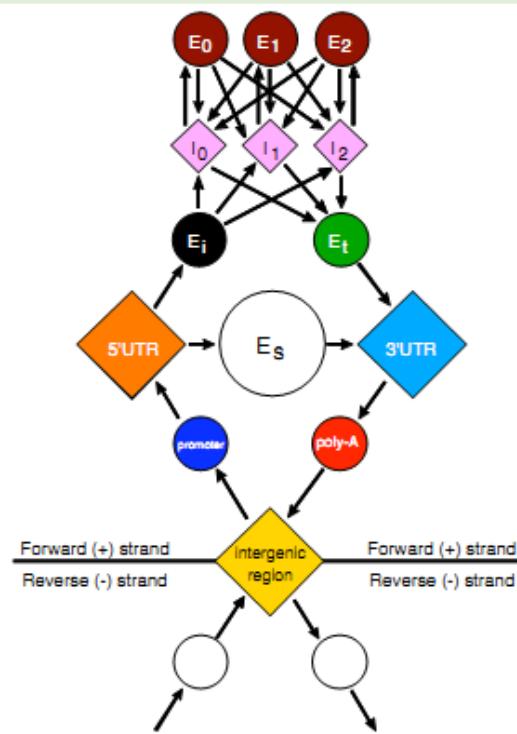
Neki poznati HMM modeli:

## GENSCAN

- Traženje gena u DNA



## GENSCAN (Burge & Karlin)



Sequence data (TS) from the GENSCAN HMM output:

62001	AGGACAGGTA CGCGCTGTCAAT CACTTAGACG TCACGGTGTGAG GAGCCACACC
62051	CTGGGTTGCG CCACTCTACTC CGGAGGCGCA GGGAGGCGAG GAGCCACGGG
62101	TGGGCTATAAA ATTCAGCGCA GAGCCATCTA TGCCTCATAC TTCGCTTGTGA
62151	CACAACGTG TTCACATGAG ACCTCAACA GACACC
62201	
62251	GGT TGTTAACAGA GTTGACAGAC
62301	AGGTTTAAAG AGACCAATAG AAACTGGCGCA TGTTGAGAGCA GAGAGACTC
62351	TGGGTTTCTC GATAGGCACT GACTCTCTCT GCCTTAITGGT CTATTTTCCC
62401	ACCCCTTGGC TTGTTGTTGGT CTACCCCTGG ACCCAGAGGTT TTGTTGAGG
62451	CTTTGGGGAT CTGTCGACTC CTGAGCTGT TATGGCGAAC CCTTAAAGGTGA
62501	AGGCTCATGG CAGGAAAGTG CTGGGGGCGC TTAGTGAGGCG CGGGGGCTGA
62551	CTGGACACG TTGAGGCGAC CTTCGCTACA CGGGGGGCGC TGGGGGGCTGA
62601	CTGGCTCAC CGGGGGCTGC AGACCTCTAC GGTGAGCTCA TGCGGACCTT
62651	GATGTTTCTC TTCCCCCTCTC TTCTCTATGGT TAATTCCTACG TCAATGGAG
62701	GGGAGAAGTA ACAGGAGTACA GTTCTAGAATG GGAACACAGC GAATGATTC
62751	ATCAGTTGG AGCTTGAGG ATGGTTTGG TTCTCTTCTAC TTGCTGTTCA
62801	TAACAAATTGT TTCTCTTCTGT TTAACTCTTG TTCTCTTCTC
62851	CCCATTTTTT ACTATTTATAC TTAACTGGCTT AACATGGGGT ATAACAAAG
62901	GAATAATCTC TGAGATCAT TAAGTAACCTT AAAAAGAACAC TTACACAGT
62951	CTGGCTAGTA CATTACTATT TGGAAATATAA GTGCGTTTAT TTGCTATTC
63001	ATAATCTCCC TACTTTTATTCT TTCTTTTATT TTATTTGATA CATAAACTATT
63051	ATACATATTGTTTGGTTAAA GTGTTAATGGT TTATATATG TACACATT
63101	GACCAAAATCA GGTTAAATTCG SCATTTGTAATTTAAAAAA TGCTTCTTC
63151	TTTTAAATATAA CTCTTCTTGT TACCTTATTCTT CTAACTCTTC CCTCTAACTC
63201	TTCTCTTCAG GGCAGAAATGTA ATACAATGTA TCACTGCTCTT TTGCGACATT
63251	CTTAAAGAATA ACAGGTGATAA TTTCGGGGTT AAGGCAATAG CAAATTTCT
63301	GCATATATAAT ATTTCGCTCAT ATAATATGTA ACTGAGGTAA GAGGTTTCAT
63351	ATTCGCTATAA GCAGGTACAA TCCAGCTTACG ATTCTGCTTGT TATTTTATGG
63401	TTGGGATAAG GTCTGGATTAT TCTGGAGTCGA AGCTTGGGCCCTTGGCTTAT
63451	CATGGCTATA CCTCTTCTTCTC TCTCCTTACACA GCGGGGGGGG AACCTGCTGG
63501	TTTGCGGGGT GGCGGCGATCAC TTGGCGAAAG AATTCACCGC ACCAGGGCGAG
63551	GTGCGCTATAC AGAAGGGGGT GGCTGGGTGTG GGTAAATGGCGG TGCGGACAC
63601	GTATCGCTATA CCTCGCTTCTC TTGCTGTCGA ATTCTCTATAA AGGTTCTCTG
63651	TGTTCCCTATA GTCTCAACTAC TTAACTGGGG GATATTAGGA AGGGCGCTTGA
63701	GCATCTGAGT TTCTGCTPAT AAAARACATT TATTTCTATC CAAATGATGT