

Strojno učenje

3 (I dio)

Evaluacija modela

Tomislav Šmuc

- i. Greške (stvarna; T - na osnovu uzorka primjera)
- ii. Resampling metode procjene greške
- iii. Usporedba modela ili algoritama (na istim podacima)
- iv. Mjere
 - i. Klasifikacija:
 - Krivulja učenja, TP, FP... Matrica konfuzije
 - točnost, osjetljivost, preciznost
 - ii. IR (+ klasifikacija): F_1 , ROC (AUC)

Tokom drugih predavanja – uz pojedina područja

- i. Pravila (podrška/pouzdanost/"pojačanje" - support/confidence/lift)
- ii. Regresija – RMSE; RAE
- iii. Clustering: Mjere "dobrote" clusteringa

Structural Risk Minimization i VC dimenzija

Prepostavimo da imamo na izbor niz "strojeva" ili algoritama

– koji uče hipoteze iz prostora H_i (funkcije) različitih $VC(H_i)$ tako da vrijedi:

$$VC(H_1) \leq VC(H_2) \leq VC(H_3) \leq VC(H_4) \leq \dots \leq VC(H_N)$$

Koji ćemo od "strojeva" - algoritama koristiti ?

- Treniramo svaki od strojeva i mjerimo e_T ... i procjenjujemo e_{test} na osnovu:

$$e_\Delta \approx e_{test} \leq e_T + \sqrt{\frac{VC(H)(\log(2N/VC(H))+1)-\log(\eta/4)}{N}}$$

rbr	H_i	e_T	$\sqrt{VC(H)....}$	$\sim e_{test}$	Rang
1	H_1				4
2	H_2				1
3	H_3				1
4	H_4				1
5	H_5				5

Druge metode procjene bazirane samo na $e_T(h)$ i procjeni rizika

AIC (Akaike Information Criterion)

$$AIC(f(x, \alpha) = e_T(f(x, \alpha)) + 2 \cdot \frac{d(\alpha)}{N} \cdot \hat{\sigma}_\varepsilon^2$$

d(α) – broj parametara modela
 σ - procijenjena pristranost (bias) modela

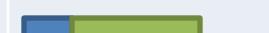
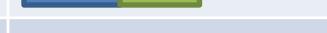
BIC (Bayesian information Criterion)

$$BIC(f(x, \alpha) = \frac{N}{\hat{\sigma}_\varepsilon^2} [e_T(f(x, \alpha)) + (\log N) \cdot \frac{d(\alpha)}{N} \cdot \hat{\sigma}_\varepsilon^2]$$

MDL (Minimum Description Length)

 The Elements of Statistical Learning,
 Hastie, Tibshirani, Friedman

$$DL = -\log P(\mathbf{y} | \alpha, f, \mathbf{x}) - \log P(\alpha | h)$$

rbr	H_i	e_T	AIC/BIC/DL	$\sim e_{test}$	Rang
1	H_1				
2	H_2				
3	H_3				
4	H_4				
5	H_5				

Kako izgleda naš problem?

Glasači vs. Ne-glasači (HR) – binarni klasifikacijski problem

(Skup podataka za učenje – u tekstu T ili S)

- Godine: ('18-25', '26-35', '36-45', ..., '76+')
- Spol: {M, Ž}
- Brak: {Da, Ne}
- Obrazovanje: {nš, oš, sš, vš, vsš}
- Broj djece: ('0', '<=2', '3+')
- Regija: {I, S, J, Z, C}
- Primanja
 {<50, 50-100, 100-200, >200}
- Zaduženost (krediti):
 {0-50, 50-100, 100-200, >200}
- Najčešće čita novine {V, JL, M, SN, Os}
- Klasa: {1, 0}

Godine	Spol	Brak	Obrazovanje	Broj djece	Regija	Primanja (kHRK/god)	Zaduženost (kHRK)	Novine	Klasa G(+)/ NG(-)
'26-35'	m	Da	sš	'<=2'	I	'50-100'	'50-100'	V	-
'26-35'	ž	Ne	vss	'0'	S	'<50'	'0-50'	JL	+
'56-65'	ž	Da	ss	'3+'	J	'100-200'	'100-200'	Os	-
'66-75'	m	Ne	vss	'<=2'	Z	'<50'	'>100'	M	+
'18-25'	m	Ne	ss	'0'	C	'<50'	'0-50'	SN	+
.....

X

y

Kako mjerimo grešku: Empirijska evaluacija uspješnosti učenja

Neki (očiti) zaključci:

- a. $e_T(h)$ je gotovo uvijek pristrana (en biased) /optimistična procjena
 $e_\Delta(h)$

$$(\text{bias} \equiv E[e_T(h)] - e_\Delta(h))$$

Da izbjegnemo ovaj optimistični *bias*, h i T moraju biti odabrani nezavisno !?

- a. Čak i ako imamo ne-pristrano odabran skup točaka T , $e_T(h)$ se može značajno razlikovati od $e_\Delta(h)$

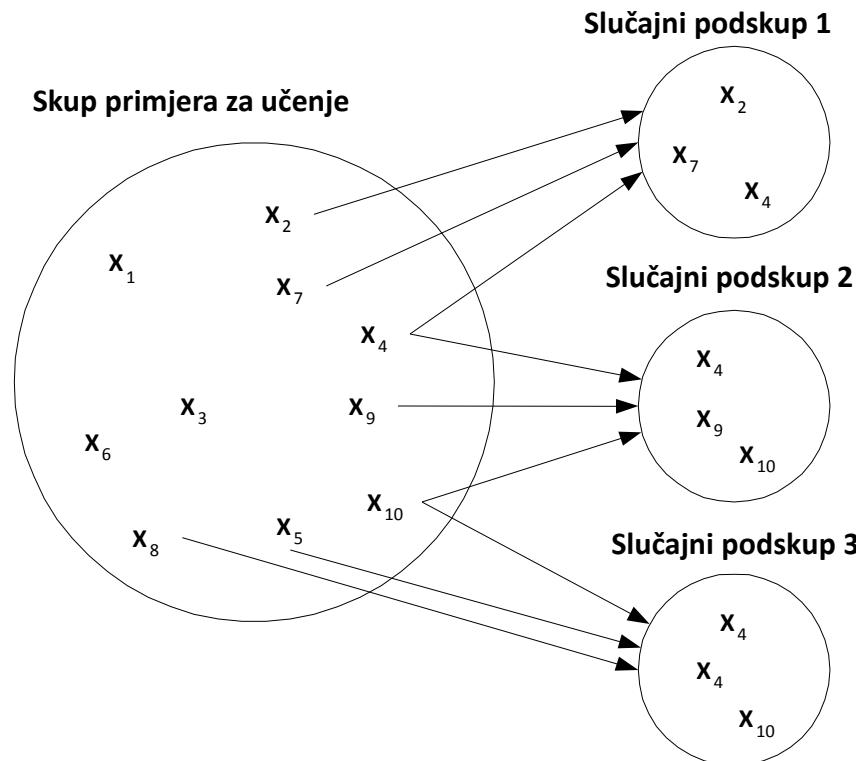
$$\text{Varijanca } X \Rightarrow V(X) \equiv E[(X - E(X))^2]$$

Empirijska procjena greške - validacija modela

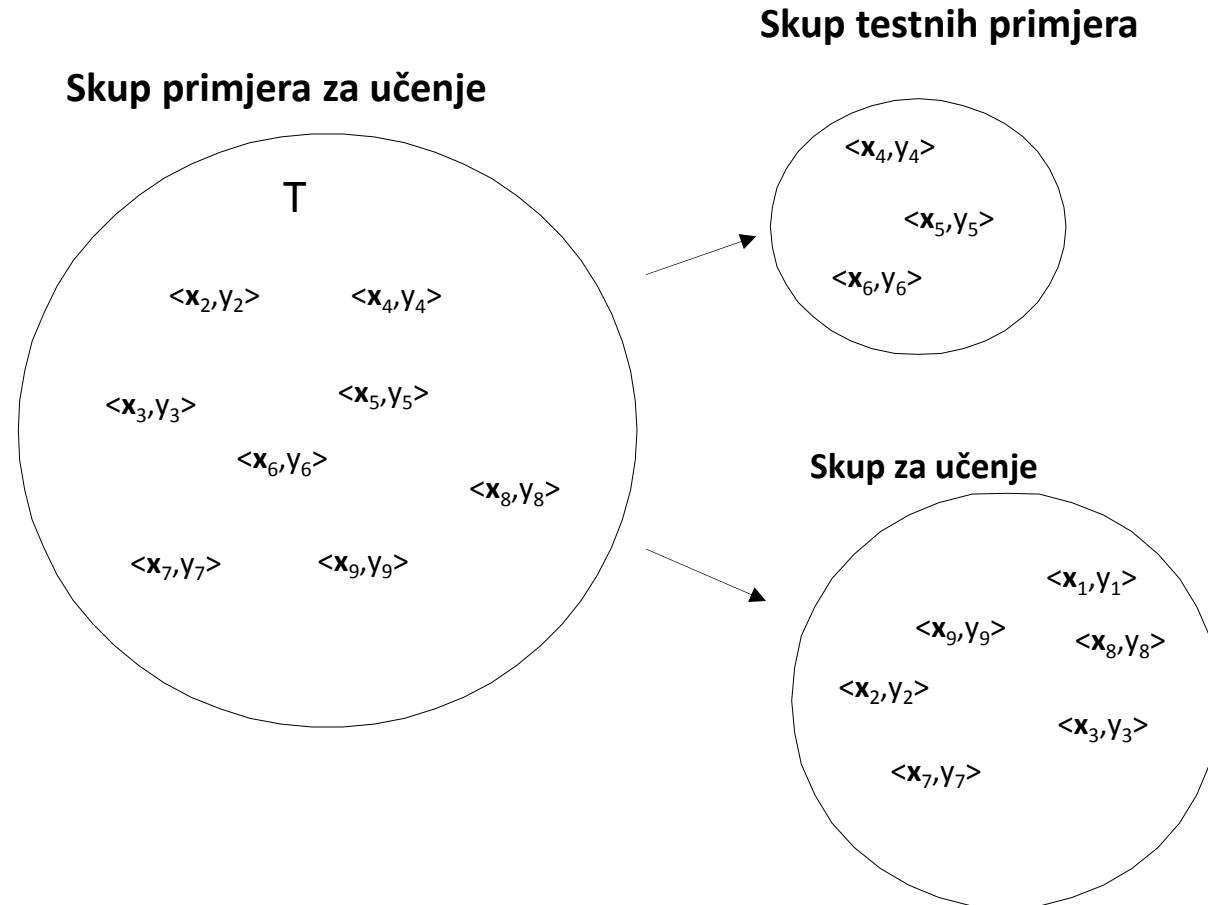
Tehnike probira (en. resampling)

- Train & Test metoda
- Unakrsna validacija (en. Cross-Validation)
- LOOCV (en. Leave-One-Out-Cross-Validation)
 - Bootstrap sampling (Out-of-Bag error)

Probir - osnove



Probir - osnove



Train & test metoda

- a. Slučajno odaberemo 1/3 od dostupnih primjera za učenje i stavimo ih u novi – **skup za testiranje (en. Test set)**
- b. Ostatak od 2/3 primjera iskoristimo za učenje modela – **skup za učenje (en. Training set)**
- c. Naučimo model na skupu za učenje
- d. Procijenimo stvarnu grešku modela “testirajući” novi model na **skupu za testiranje.**

Train & test metoda

Karakteristike

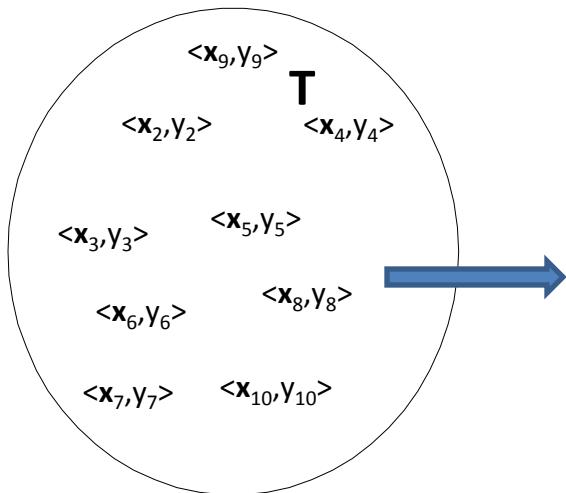
DOBRO:

Jednostavna metoda - odabiremo onaj model koji daje najmanju grešku na testnom skupu

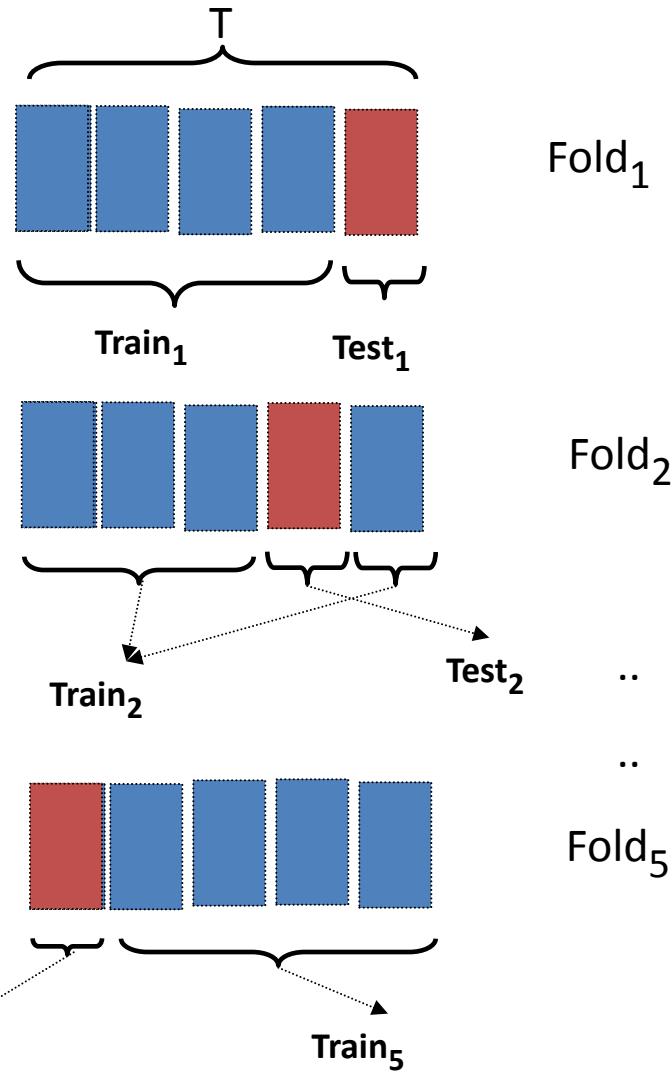
LOŠE:

- a. "Gubimo" vrijedne podatke! 1/3 podataka se uopće ne koristi za izradu modela
- b. Ako imamo relativno malo podataka za učenje ocjena greške na testnom skupu će biti vrlo nepouzdana (> varijanca greške)

Skup primjera za učenje



Unakrsna validacija (primjer: 5-fold CV)



k-struka unakrsna validacija (k-fold cross validation)

- a. Slučajno rasporediti primjere za učenje u k odvojenih skupova $T_i, i=1,k$ (tipično po 30+ primjera)
- b. Za $i=1$ do k
 - a. Koristi T_i kao testni skup a ostale podatke ($T_m m \neq i$), iskoristi za učenje modela h_i
 - b. Na testnom skupu T_i izračunaj grešku L_m modela h_m
 - c. Izračunaj prosječnu grešku za svih k modela

$$\bar{L}_{k-fold} = \frac{1}{k} \sum_{m=1,k} L_m$$

Pojedinačna unakrsna validacija

Leave-one-out cross validation (LOOCV)

Na skupu primjera za učenje $(\mathbf{x}_i, y_i) \in D, i=1, N$

a. Za $i=1$ do N

- a. Privremeno izdvoji primjer (\mathbf{x}_i, y_i) iz skupa primjera za učenje
- b. Nauči model h_m na preostalim primjerima ($N-1$)
- c. Izračunaj grešku modela h_m primjeru (\mathbf{x}_i, y_i)

b. Izračunaj prosječnu grešku za svih N modela

$$\bar{L}_{LOOCV} = \frac{1}{N} \sum_{m=1, N} L_m$$

Karakteristike metoda evaluacije probirom

Metoda	Dobre strane	Loše strane
Train & Test	<ul style="list-style-type: none"> ■ Jeftina – učimo samo jednom 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Gubimo puno primjera za učenje ■ Nepouzdana procjena stvarne greške
K-fold CV	<ul style="list-style-type: none"> ■ Gubimo samo N/k za učenje jednog modela ■ Stabilnija procjena greške 	<ul style="list-style-type: none"> ■ K puta “skuplja” od T&T – učimo k modela
LOOCV	<ul style="list-style-type: none"> ■ Praktički učimo na svim primjerima (-1) ■ Dobra za mali broj primjera 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Vrlo skupa za veliki N – učimo N modela !

Statistička evaluacija greške

Statistički problem – određivanje parametara i testiranje hipoteza

Neka je $f(\mathbf{x})$ ciljna funkcija koju želimo naučiti koja savršeno klasificira primjere iz Δ
Stvarna greška našeg modela

$$e_{\Delta}(h) \equiv P_{x \in \Delta} [f(\mathbf{x}) \neq h(\mathbf{x})]$$

Ono što možemo lako dobiti jest greška na skupu $S (= T)$ primjera na kojem učimo:

$$e_S(h) \equiv \frac{1}{n} \sum_{x \in S} \delta(f(\mathbf{x}) \neq h(\mathbf{x})); \quad \delta(f(\mathbf{x}) \neq h(\mathbf{x})) = 1, \quad \delta(f(\mathbf{x}) = h(\mathbf{x})) = 0$$

$e_S(h)$ je rezultat slučaj nog eksperimenta (slično je i s e_S^{CV})

Koliko je $e_S(h) / e_S^{CV}$ dobra procjena $e_{\Delta}(h)$?

Statistička evaluacija greške

Primjer:

- a. h grijesi na 20 od 100 primjera
- b. $e_s(h) = 20/100 = 0.2$
- c. Koliki je $e_{\Delta}(h)$?

Kao da imamo binarni klasifikator (0,1) - slično bacanju novčića
i neka je $e_{\Delta}(h) = \Theta$ stvarna greška h

Tada imamo u pozadini određivanja $e_{\Delta}(h)$ iz rezultata $e_s(h)$
binomnu distribuciju !

Statistička evaluacija greške

Što predstavlja naš eksperiment ?

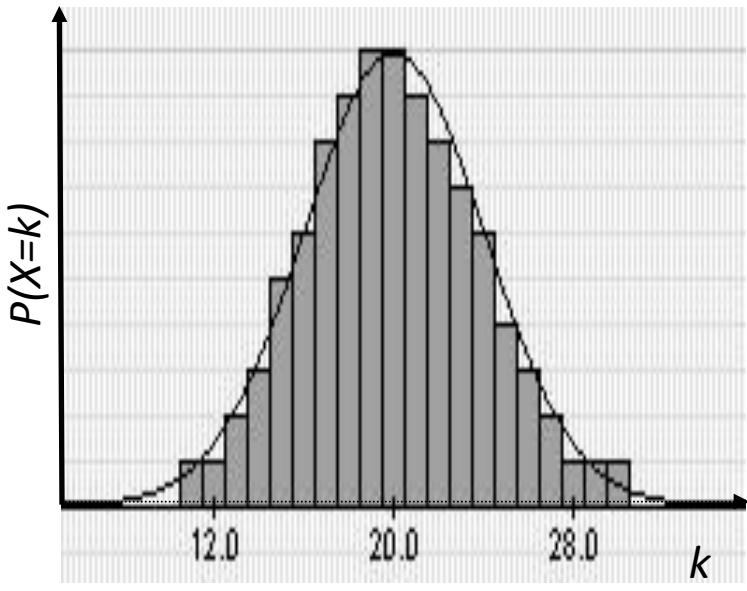
- Neka su h i $e_{\Delta}(h)$ fiksni (poznati)
- S je slučajnog karaktera - eksperiment je dakle probir primjera iz Δ u S !
- $R = e_S(h) \cdot |S|$ - greška je slučajna varijabla koja ovisi o S !

U našem slučaju:

- $|S| = 100$, a $e_S(h) = 0.2$. Koliko je vjerojatno da je ustvari $e_{\Delta}(h) = 0.3$?

Treba pogledati binomnu raspodjelu !

Binomna raspodjela



$P(X=k)$ – vjerojatnost da ćemo imati k puta ishod=glava u n pokušaja (p/g)

$$P = P(\text{glava})$$

Srednja vrijednost

$$E(X) \equiv \sum_{i=0}^n iP(i) = np$$

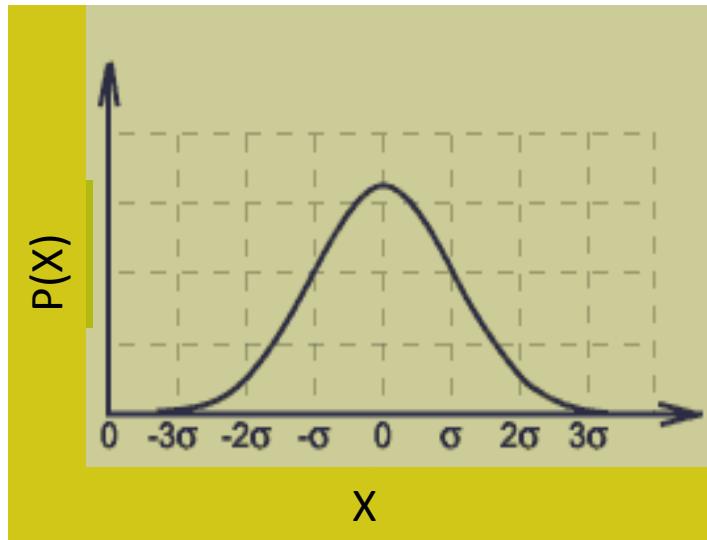
Varijanca - $\text{Var}(X)=\sigma^2$

$$\text{Var}(X) \equiv E[(X - E[X])^2] = np(1-p)$$

Standardna devijacija X - $\sigma_X = \sigma$

$$\sigma_X \equiv \sqrt{E[(X - E[X])^2]} = \sqrt{np(1-p)}$$

Normalna raspodjela



Vjerovatnost da će X biti u intervalu (a,b) je

$$P(X) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x-\mu}{\sigma})^2}$$

- srednja vrijednost $E(X)=\mu$
- Varijanca $\text{Var}(X)=\sigma^2$
- Standardna devijacija $\sigma_x=\sigma$

Mjerenje uspješnosti učenja

Sve naše pretpostavke:

- $h \in S$ su nezavisno odabrani
- $n > 30$ – binomna raspodjela dobro je aproksimirana normalnom raspodjelom
- $\mu(e_S(h)) = e_\Delta(h)$

$$\sigma(e_S(h)) = \sqrt{\frac{e_S(h)(1 - e_S(h))}{n}} \approx \sqrt{\frac{e_\Delta(h)(1 - e_\Delta(h))}{n}}$$

Centralni granični teorem (en. Central Limit Theorem)

Neka su x_1, x_2, \dots, x_n slučajne, nezavisne, identično distribuirane varijable, s proizvoljnom distribucijom s (nama) nepoznatom srednjom vrijednosti μ i varijancom σ^2 .

- Naš pokušaj određivanja srednje vrijednosti, na osnovu podskupa S :

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

- CLT: Distribucija vjerojatnosti kojoj je podložna \bar{x} približava se Normalnoj distribuciji kada $n \rightarrow \infty$, bez obzira na distribuciju kojoj su podložne varijable x_i . Srednja vrijednost distribucije \bar{x} približava se srednjoj vrijednosti μ varijabli x_i , a standardna devijacija $\frac{\sigma}{\sqrt{n}}$.

Za veći n ($n > 30$) normalna raspodjela je dobra aproksimacija binomne raspodjele !

Poznato: Sa $N\%$ vjerojatnosti, $e_{\Delta}(h)$ se nalazi u intervalu:

$$e_{\Delta}(h) = e_s(h) \pm z_N \sqrt{\frac{e_s(h)(1 - e_s(h))}{n}}$$

Gdje vrijedi:

$N\%$	50%	68%	90%	95%	98%	99%
z_N	0.67	1.00	1.64	1.96	2.33	2.58

Računanje razlika između modela

- Želimo odrediti razliku u uspješnosti dva modela h_1 i h_2 :

$$\delta \equiv e_{\Delta}(h_1) - e_{\Delta}(h_2)$$

- Na osnovu procjena dobivenih na S_1 i S_2

$$\hat{\delta} \equiv e_{S_1}(h_1) - e_{S_2}(h_2)$$

- Odredimo distribuciju vjerojatnosti koja je u pozadini naše procjene

$$\sigma_{\hat{\delta}} \approx \sqrt{\frac{e_{S_1}(h_1)(1-e_{S_1}(h_1))}{n_1} + \frac{e_{S_2}(h_2)(1-e_{S_2}(h_2))}{n_2}}$$

- Na kraju nađemo interval $N\%$ vjerojatnosti u koji spada δ

$$\delta \approx \hat{\delta} \pm z_N \sqrt{\frac{e_{S_1}(h_1)(1-e_{S_1}(h_1))}{n_1} + \frac{e_{S_2}(h_2)(1-e_{S_2}(h_2))}{n_2}}$$

Usporedba 2 algoritma strojnog učenja

Vrlo često:

- a. Želimo pronaći najbolji algoritam za naš problem
- b. Odrediti razliku u uspješnosti algoritama i ustanoviti da li je ona statistički značajna

Statistički test mora kontrolirati nekoliko izvora varijacije:

- u izboru testnih podataka
- u izboru podataka za učenje
- slučajni odabiri/odluke u algoritmima

Usporedba 2 algoritma strojnog učenja

1. Podijeli skup primjera D u skupove T_1, T_2, \dots, T_k jednake veličine
2. Za $i=1$ do k

Koristiti T_i za testiranje a ostale podatke $\{D - T_i\}$ za učenje modela

- $\{D - T_i\} \rightarrow S_i$
- $h_A \leftarrow L_A(S_i); h_B \leftarrow L_B(S_i)$
- $x_i \leftarrow (e_{Ti}(h_A) - e_{Ti}(h_B))$

3. Odredi \bar{x} prema: $\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$

Gdje je $\frac{1}{k} \sum_{i=1}^k e(L_A(S_i))$ procjena greške L_A dobivena k-strukom unakrsnom validacijom

Usporedba 2 algoritma strojnog učenja

- Testni skupovi su međusobno nezavisni – ali skupovi za učenje se značajno preklapaju !
- Hipoteze/modeli su generirani korištenjem $(k-1)/k$ dostupnih podataka
- Algoritmi A and B trenirani su na istom skupu podataka i njihove hipoteze testirani na istom (testnom) skupu

Zbog zavisnosti => paired t-tests (konzervativniji u ocjeni statističke značajnosti)

Drugi (popularni) testovi: ([T Dietterich, Approximate statistical tests](#))

- McNemar-ov test
- 5x2 fold Xv
- Wilcoxon signed rank test

Mjere/statistike uspješnosti u klasifikaciji

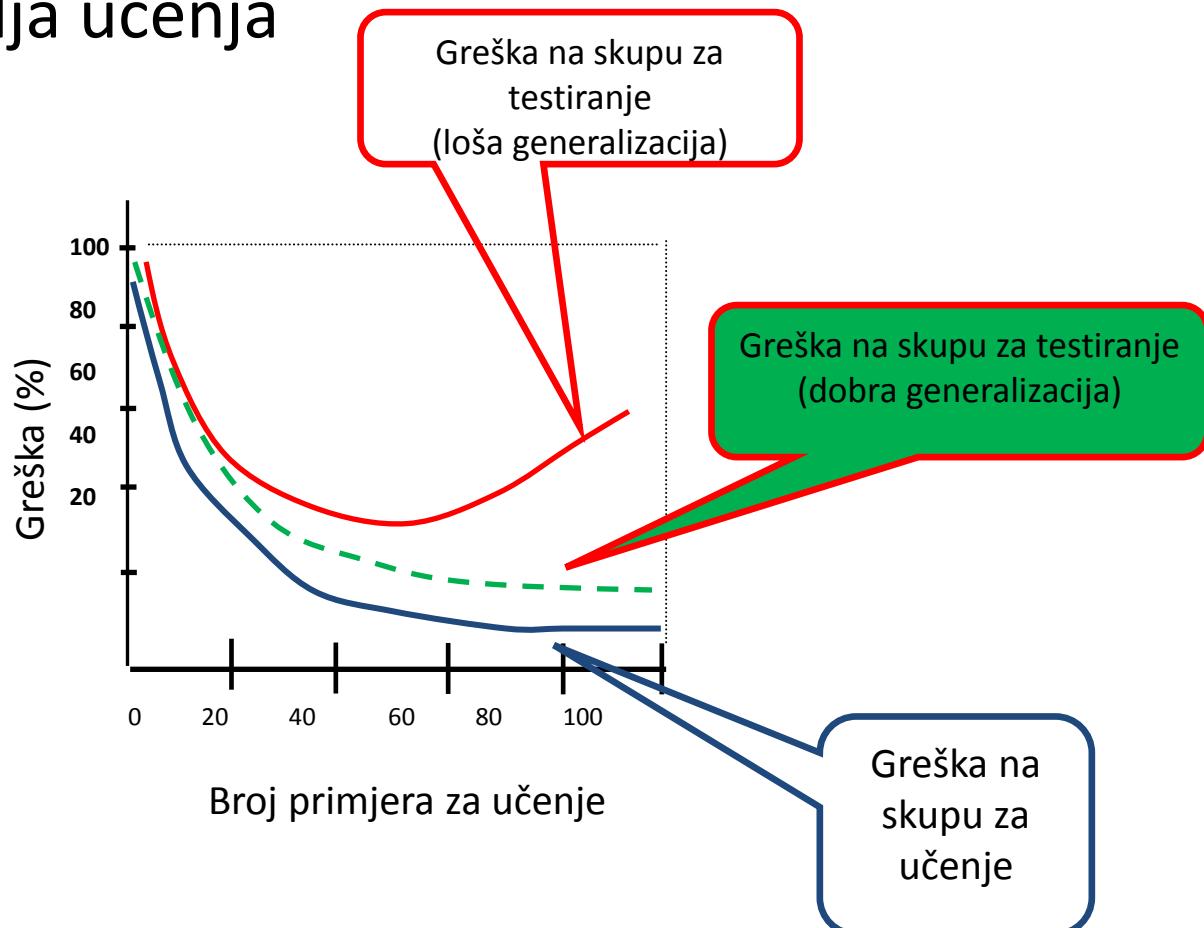
- Neke od mjera/statistika postoje u principu od vremena prije nastanka pojma strojno učenje
- Osim SU neke od ovih mjera su uobičajene i u području IR (en. information retrieval)
- Neke od mjera uspješnosti modela
 - Krivulja (točnosti) učenja
 - Matrica konfuzije
 - Točnost, Osjetljivost, Preciznost (Recall/Precision)
 - F_1 , ROC – Receiver Operating Curve - (AUC)
 - Kappa

Problem – Glasači vs. Ne-glasači (HR)

- Godine: ('18-25', '26-35', '36-45', ..., '76+')
- Spol: {M, Ž}
- Brak: {Da, Ne}
- Obrazovanje: {nš, oš, sš, vš, vsš}
- Broj djece: ('0', '<=2', '3+')
- Regija: {I, S, J, Z, C}
- Primanja
{<50, 50-100, 100-200, >200}
- Zaduženost (krediti):
{0-50, 50-100, 100-200, >200}
- Najčešće čita novine {V, JL, M, SN, Os}
- Klasa: {1, 0}

Godine	Spol	Brak	Obrazovanje	Broj djece	Regija	Primanja (kHRK/god)	Zaduženost (kHRK)	Novine	Klasa G(+)/ NG(-)
'26-35'	m	Da	sš	'<=2'	I	'50-100'	'50-100'	V	-
'26-35'	ž	Ne	vss	'0'	S	'<50'	'0-50'	JL	+
'56-65'	ž	Da	ss	'3+'	J	'100-200'	'100-200'	Os	-
'66-75'	m	Ne	vss	'<=2'	Z	'<50'	'>100'	M	+
'18-25'	m	Ne	ss	'0'	C	'<50'	'0-50'	SN	+
.....

Krivulja učenja



Naš naučeni model h aproksimira ciljnu funkciju f koja preslikava \mathbf{x}
 $(G, S, B, O, BrD, R, P, Z, N)$ u Klasu $\{+, -\}$

Matrica konfuzije (confusion matrix)		Stvarna klasa	
		G (+) Pozitivni	NG (-) Negativni
Predviđeno modelom h	G (+) Pozitivni	TP	FP
	NG (-) Negativni	FN	TN

TP - true positives (broj stvarno pozitivnih primjera, točno predviđenih od strane modela h)

FP - false positives (broj stvarno negativnih primjera, koji su netočno predviđeni od strane modela h kao pozitivni)

TN – true negatives (broj stvarno negativnih primjera, koji su točno predviđeni od strane modela h kao negativni)

FN – false negatives (broj stvarno pozitivnih primjera, koji su netočno predviđeni od strane modela h kao negativni)

Matrica konfuzije (confusion matrix)		Stvarna klasa	
		G (+) Pozitivni	NG (-) Negativni
Predviđeno modelom <i>h</i>	G (+) Pozitivni	TP	FP
	NG (-) Negativni	FN	TN

$$\text{Točnost (en. Accuracy)} = (TP+TN) / (TP+FP+TN+FN)$$

Omjer točno klasificiranih primjera u odnosu na ukupan broj primjera (recimo u testnom skupu primjera)

vrlo česta i uobičajena mjera - ne uvijek i ono što nam treba:

- pozitivni primjeri su nam daleko važniji (medicina)
(točnost daje *istu težinu* i pozitivnim i negativnim primjerima)
- u mnogim problemima imamo veliki nesrazmjer između broja pozitivnih i negativnih primjera

Matrica konfuzije (confusion matrix)		Stvarna klasa	
		G (+) Pozitivni	NG (-) Negativni
Predviđeno modelom <i>h</i>	G (+) Pozitivni	TP	FP
	NG (-) Negativni	FN	TN

Osjetljivost (en. Sensitivity / Recall /True positive rate)

$$R = TP / (TP+FN)$$

Udio točno pozitivnih primjera koje je model prepoznao kao pozitivne, od ukupnog broja pozitivnih primjera.

- npr. Moramo imati $R \approx 1$ – da ne bi “ispustili” teškog bolesnika

Specifičnost = $TN / (FP+TN)$ $S \approx 1 = P [\text{Test je negativan} \mid \text{Pacijent je zdrav}]$

Preciznost

$$P = TP / (TP+FP)$$

Udio stvarno pozitivnih primjera u svima koji su modelom predviđeni kao pozitivni => pretraživači/preporučitelji - Information Retrieval (IR)

Evaluacija IR (information retrieval) sistema (npr. pretraživači)

- Učinkovitost (Effectiveness)
 - Pronalaženje **relevantnog** sadržaja (dokumenata iz korpusa – npr. Internet)
 - Ostali elementi
 - Ekspresivnost (kompleksnost informacija)
 - Efikasnost (indeksiranje, brzina)
 -

IR - Kvantifikacija relevantnosti

~ klasifikacija (važni/nevažni)

- Pretraživač (~ klasifikator)
(problem: razlučiti važno/nevažnog)
- korpus dokumenata = testni skup
- skup upita (ulazni podaci testnog skupa)

IR - Kvantifikacija relevantnosti

- IR sistem vrati određeni skup dokumenata
- Možemo opet upotrijebiti matricu konfuzije !

Matrica konfuzije (confusion matrix)		Stvarna klasa	
		V (+) Važni	NV (-) NeVažni
Predviđeno pretraživačem	G (+) Važni	TP	FP
	NG (-) NeVažni	FN	TN

Točnost i IR

- **Točnost:** $Acc = (TP+TN) / (TP+FP+TN+FN)$

= Udio točnih klasifikacija

– Za IR – neupotrebljivo !

| Važno | <<< | Nevažno |

TP <<< TN

$$Acc = (1 + 997) / (1+1+997+1) = 99.8\%$$

$$Acc = (0 + 998) / (0+0+998+2) = 99.8\%$$

- Preciznost

$$P = tp/(tp+fp)$$

- Udio važnih dokumenata od onih koji su “pronađeni”
(klasificirano kao važni !)
- $P [pronađeni\ važni \mid ukupno\ “pronađeni”]$

- Osjetljivost – recall $R = tp/(tp+fn)$

- Udio od ukupno važnih koji su i pronađeni kao važni
- $P [pronađeni\ važni \mid ukupno\ važnih]$
- R može biti jednak 1 - ali je tada preciznost loša !

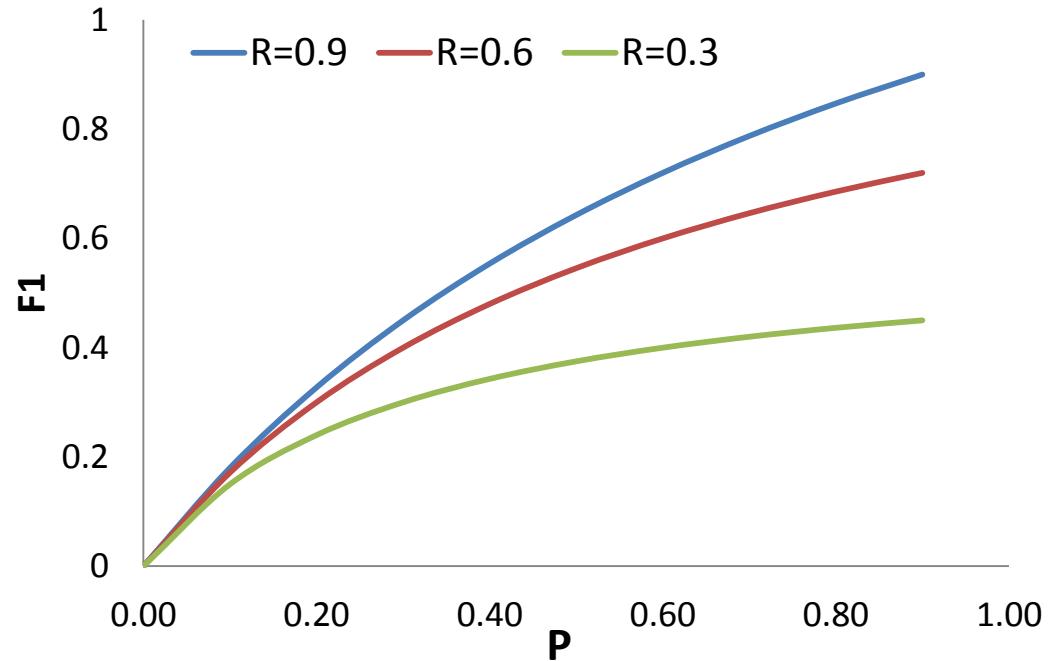
- Dobar IR
 - Balans Preciznost/Osjetljivost
 - Tipično:
 - preciznost pada kako osjetljivost raste, i obratno
 - F_β : tzv. F-mjera koja povezuje Preciznost/Osjetljivost
 F_β : harmonijska sredina P i R - uz težinski faktor β

$$F_\beta = \frac{1}{\alpha \frac{1}{P} + (1-\alpha) \frac{1}{R}} = \frac{(\beta^2 + 1)PR}{\beta^2 P + R}$$

Uobičajeno se u IR koristi :

F_1 : Balansirani P i R (tj $\beta = 1$ ili $\alpha = \frac{1}{2}$)

$$F_1 = \frac{2}{\frac{1}{P} + \frac{1}{R}} = \frac{2PR}{P+R}$$



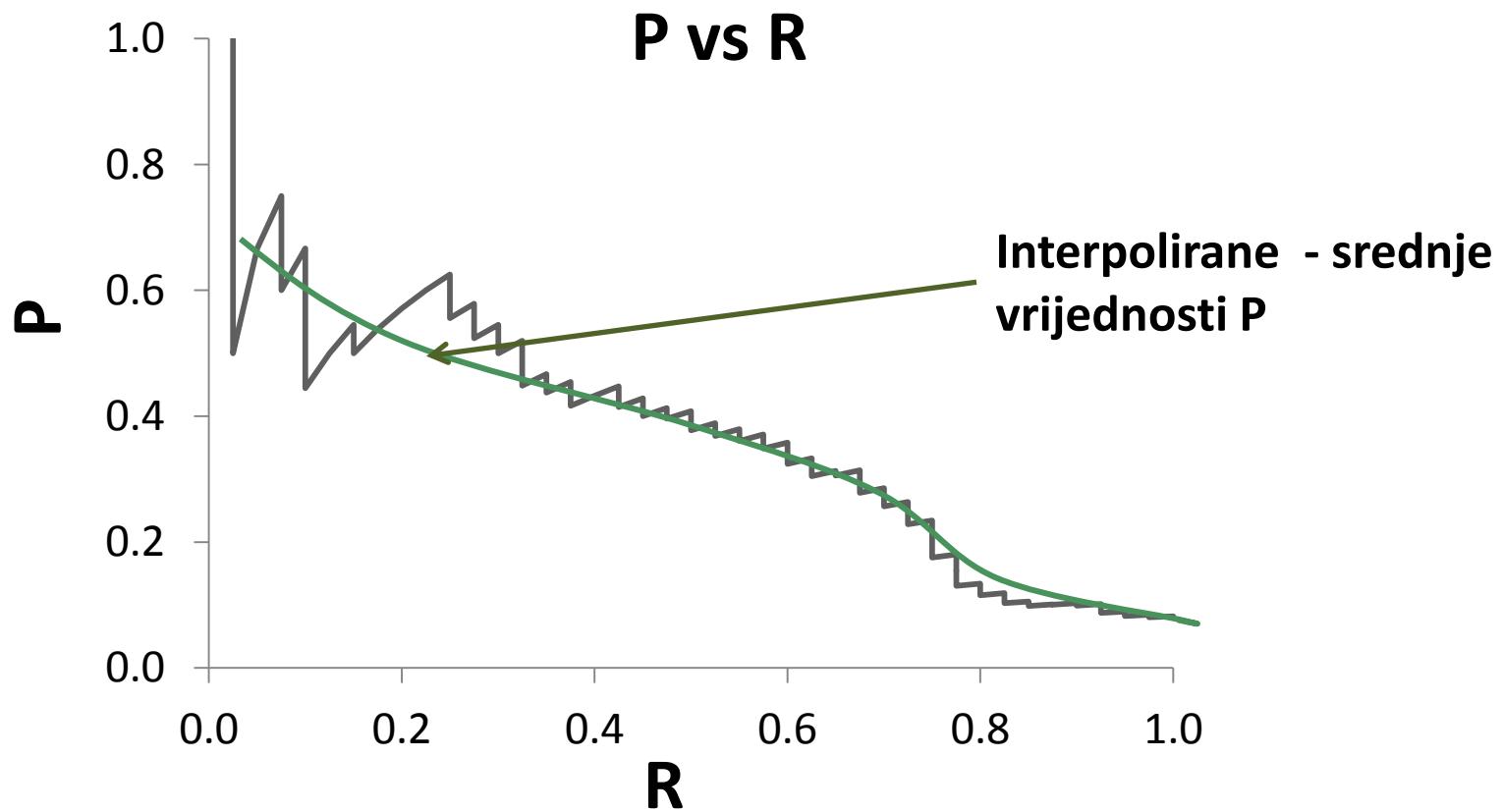
Ako **IR-sistem** rangира dokumente:

R,P,F₁ - f (odabranog broja rangiranih dokumenata)

Ako **klasifikator** rangira primjere

npr. prema vjerojatnosti pripadanja određenoj klasi:

R,P, F₁ - f (odabranog broja rangiranih primjera)



Mjere vezane uz rangiranje primjera

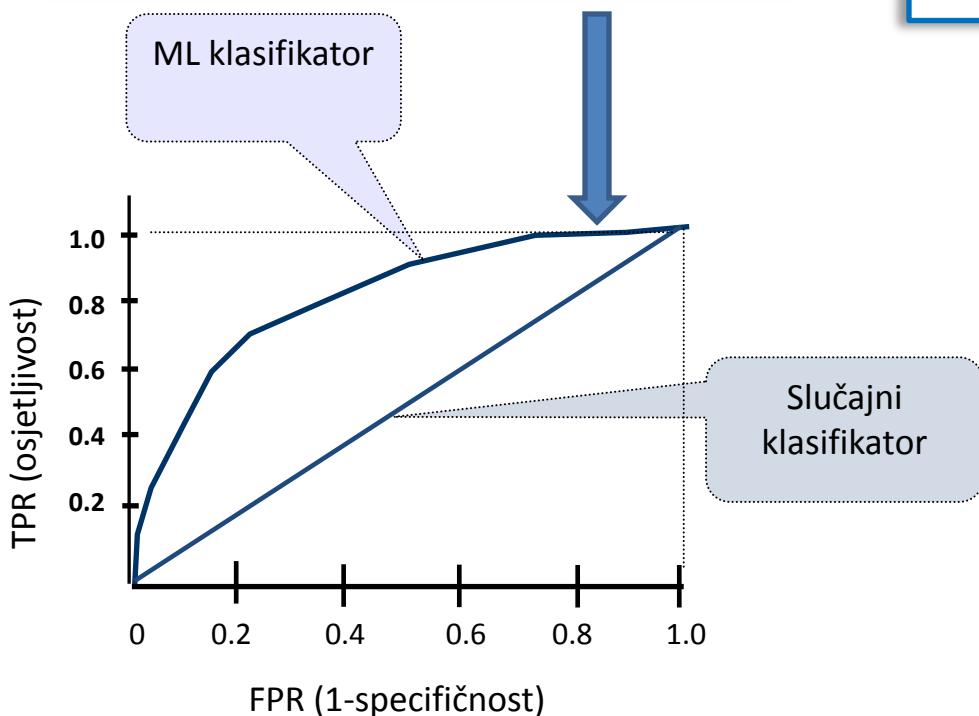
- $P(k)$ – preciznost za top k pronađenih primjera
- $R(k)$ – osjetljivost za top k pronađenih primjera
- ROC (Receiver Operating Characteristic) –
Krivulja koja prikazuje odnos:
 - TPR (true positive rate)
 - vs
 - FPR (false positive rate)

ROC – krivulja

- prikazuje odnos TPR u odnosu na FPR
 - *TPR* – broj korektnih klasifikacija u (pozitivnoj) klasi u odnosu na ukupan broj pozitivnih primjera
$$TPR = tp/(tp+fn) = R$$
 - *FPR* – broj krivih klasifikacija u (pozitivnoj) klasi u odnosu na ukupan broj negativnih primjera
$$FPR = fp/(fp+tn) = 1 - specifičnost$$

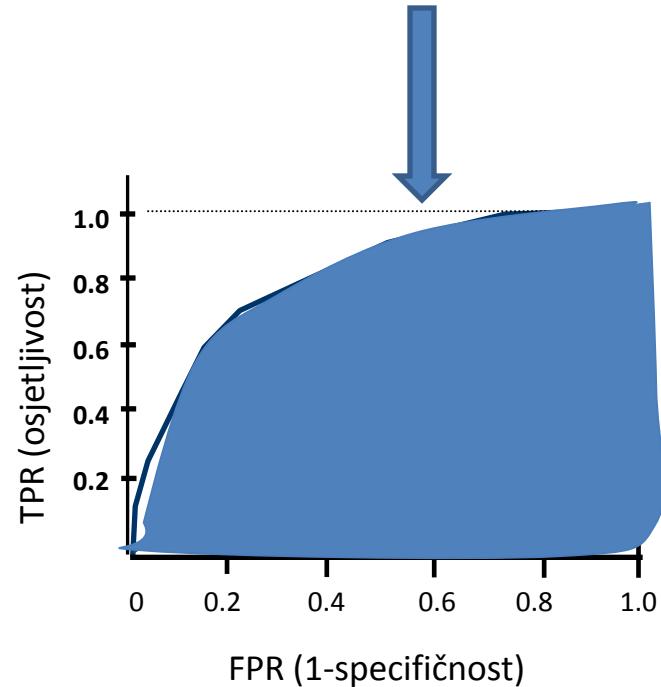
ROC – krivulja

Mjera uspješnosti klasifikatora
– na nivou jedne klase primjera !



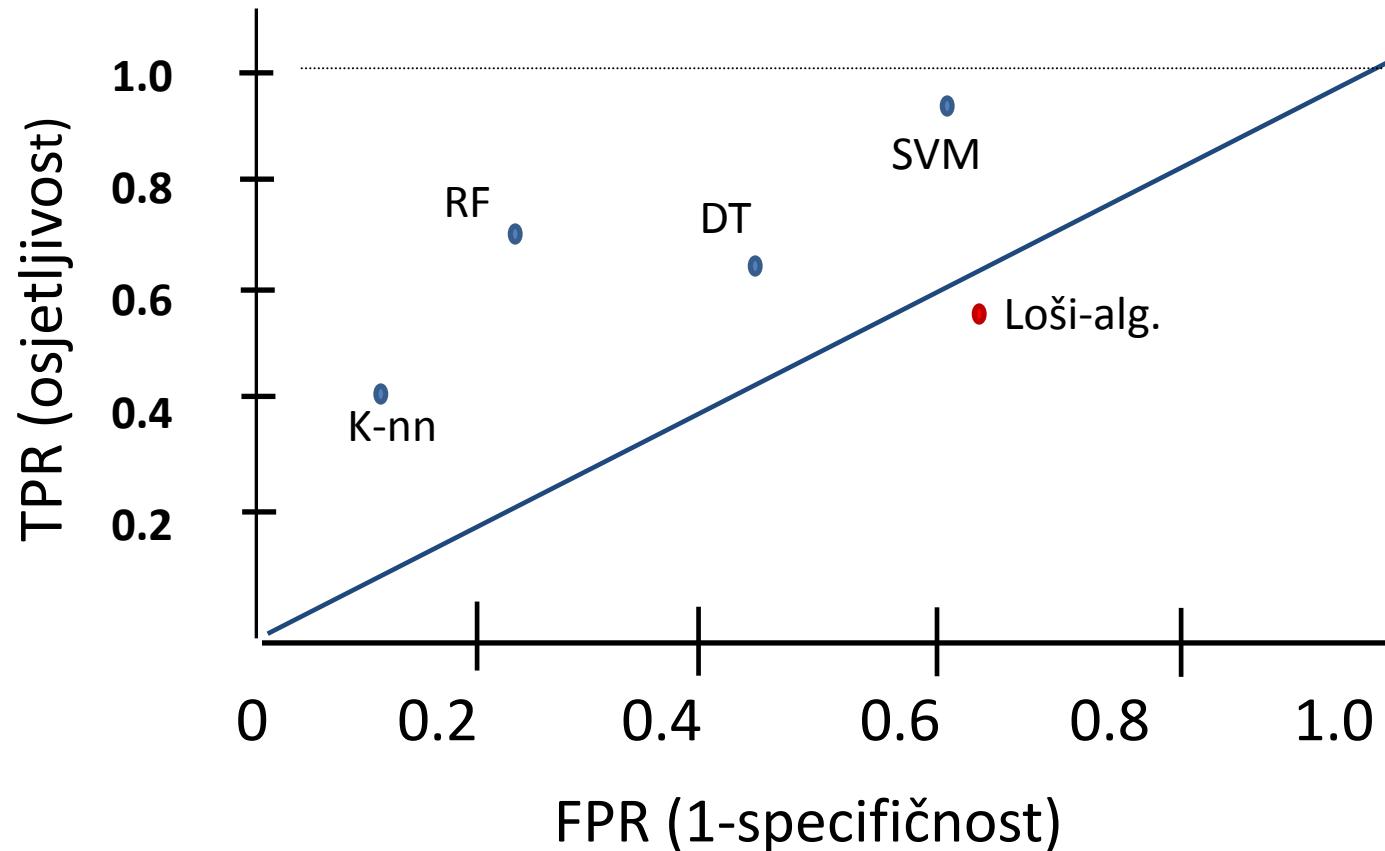
AUC - Površina ispod ROC krivulje (en. AUC – Area Under Curve)

- $AUC=0.5$ – slučajno „pogadalo“
- $AUC=1$ – savršeni klasifikator



ROC -prostor za komparaciju hipoteza/algoritama

Nemamo rangirane primjere - h u točki (TPR,FPR)



Kappa - mjera slaganja eksperata u predikciji (Inter-Judge Agreement)

$$\kappa = \frac{P(A) - P(S)}{1 - P(S)}$$

$P(A)$: proporcija primjera kod kojih se ekserti slažu

$P(S)$: očekivana proporcija primjera kod kojih se slaganje postiže slučajnim predikcijama

- $\kappa = 0$: sasvim slučajno slaganje;
- $\kappa = 1$: savršeno slaganje;
- $\kappa > 0.8$: dobro slaganje
- $0.67 < \kappa < 0.8$: tentativno slaganje

Kako to funkcionira – slaganje eksperata ?

Broj primjera	Ekspert 1	Ekspert 2
200	važno	važno
50	nevažno	nevažno
30	važno	nevažno
20	nevažno	važno

$$P(E1=E2) = (200+50)/300 = 0.83$$

$$P(\text{nevažno}) = (20+30+50+50)/(300+300) = 0.25$$

$$P(\text{važno}) = (20+30+200+200)/(300+300) = 0.75$$

$$P(\text{slučajno}) = 0.25^2 + 0.75^2 = 0.63$$

$$\kappa = (0.83 - 0.63)/(1-0.63) = 0.54$$

Kako to funkcionira - u klasifikaciji?

		Stvarna klasifikacija - ekspert 1	
Predikcija Klasifikatora - ekspert 2	v	v	n
	v	200	20
	n	30	50

$$P(E1=E2) = (200+50)/300 = 0.83$$

$$P(\text{nevažno}) = (20+50)/(300) = 0.25$$

$$P(\text{važno}) = (30+200)/(300) = 0.75$$

$$P(\text{slučajno}) = 0.25^2 + 0.75^2 = 0.642$$

Što prepostavlja
P(slučajno)?

$$\kappa = (0.83 - 0.63)/(1-0.63) = 0.53$$

Sažetak

Teorijske procjene greške

Resampling metode

Statistička evaluacija

odabir/usporedba modela i algoritama

Mjere uspješnosti u klasifikaciji

Literatura:

Evaluacija modela:

Machine learning

T. Mitchel (ch. 5)

The Elements of Statistical Learning

Hastie, Tibshirani, Friedman (ch. 7)

Model selection:

T Dietterich, Approximate statistical tests for comparing supervised classification learning algorithms, Neural Computation, 1998, 10, 1895-1923

ROC (Receiver Operating Characteristic)

P.A. Flach – ROC tutorijali + članci

Pristranost modela i varijanca (bias & variance)

Greška modela i kompleksnost modela

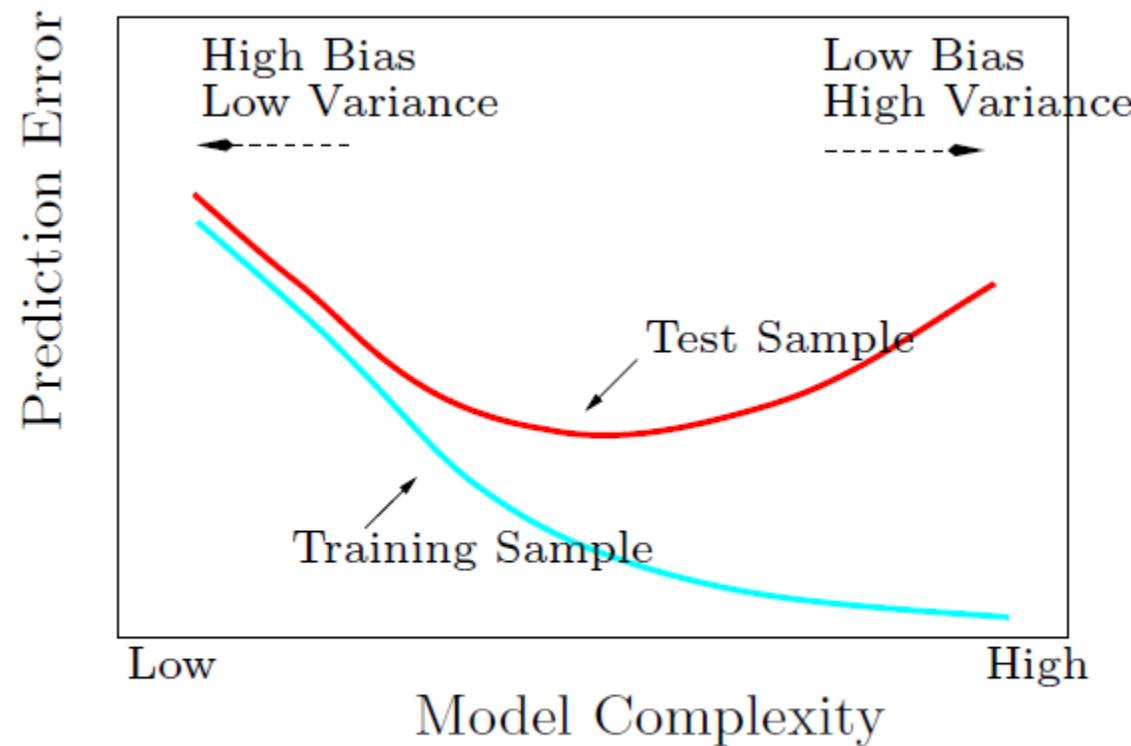


FIGURE 2.11. *Test and training error as a function of model complexity.*

Kod određivanja aproksimacije funkcije

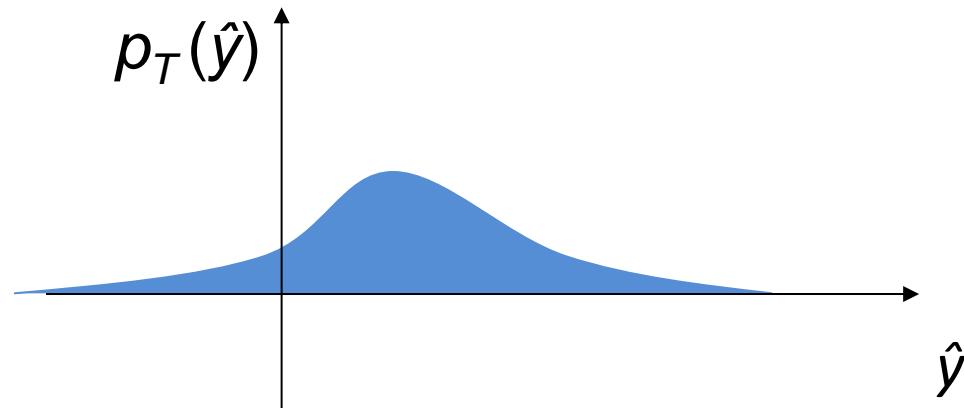
- ciljna varijabla y se obično može izraziti kao:

$$y(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) + \varepsilon$$

- $f(x)$ - “ciljna funkcija”
- ε - šum; obično $E(\varepsilon | \mathbf{x})=0$

Uz određene modifikacije slijedeće razmatranje se može promijeniti i na klasifikacijske probleme

Skup za učenje je T slučajno uzorkovan
=> predikcija \hat{y} slučajna varijabla



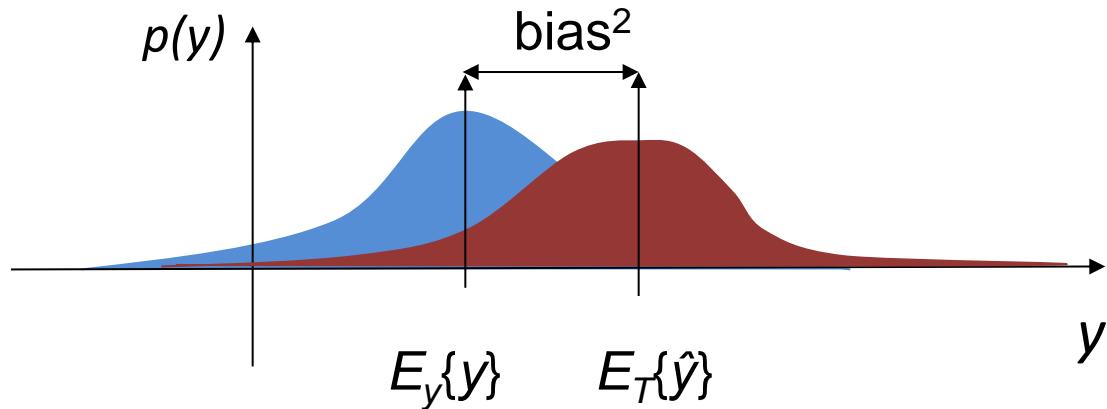
Očekivane vrijednosti

$$E(e) = \text{bias}^2 + \text{varijanca} + \text{šum}$$

$$E_T[(y - \hat{y})^2] = \underset{a}{(E_T[\hat{y}] - y)^2} + \underset{b}{E_T[(\hat{y} - E_T[\hat{y}])^2]} + \underset{c}{E[\varepsilon | x]}$$

- Pristranost/Bias: sistematska greška na točki
 x - prosjek preko "svih" skupova za učenje T veličine N
- Varijanca: Varijacija greške oko prosječne vrijednosti
- Šum: Greška u određivanju stvarnih vrijednosti $y(x)$

Dekompozicija prediktivne pogreške: Pristranost i varijanca modela

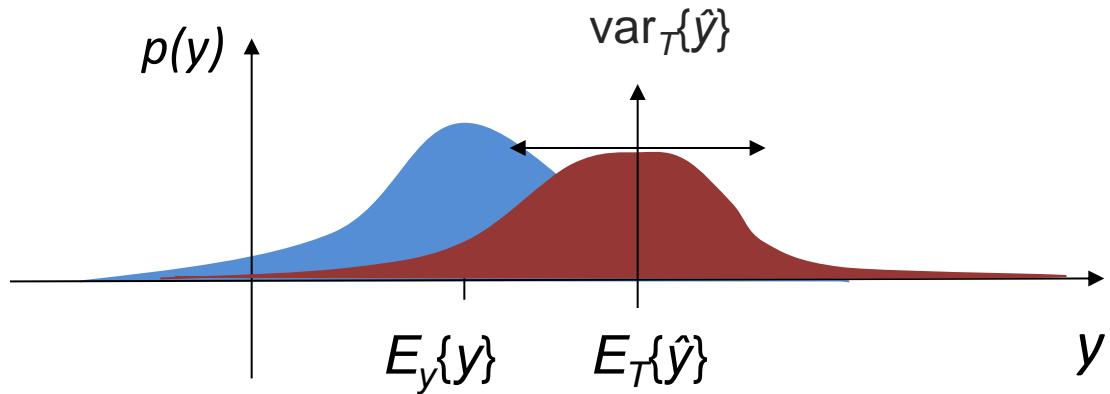


$$(E_y\{y\} - E_T\{\hat{y}\})^2$$

$E_T\{\hat{y}\}$ = prosječni rezultat modela (preko svih T)

bias² = greška između stvarne vrijednosti i prosječnog estimacijskog modela

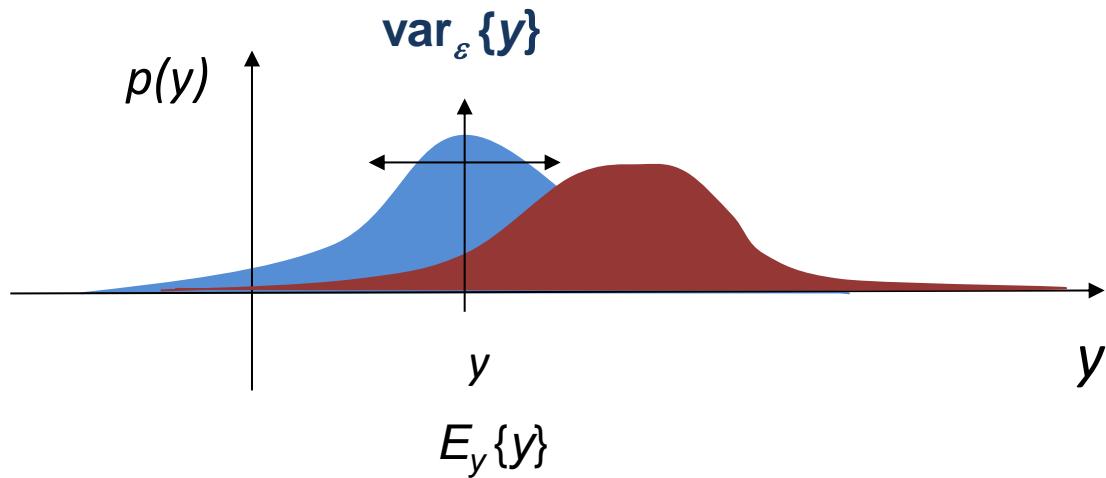
Dekompozicija prediktivne pogreške: Pristranost i varijanca modela



$$\text{var}_T\{y\} = E_T\{(\hat{y} - E_T\{\hat{y}\})^2\}$$

$\text{var}_T\{\hat{y}\}$ = estimacijska varijanca = zbog over-fitinga

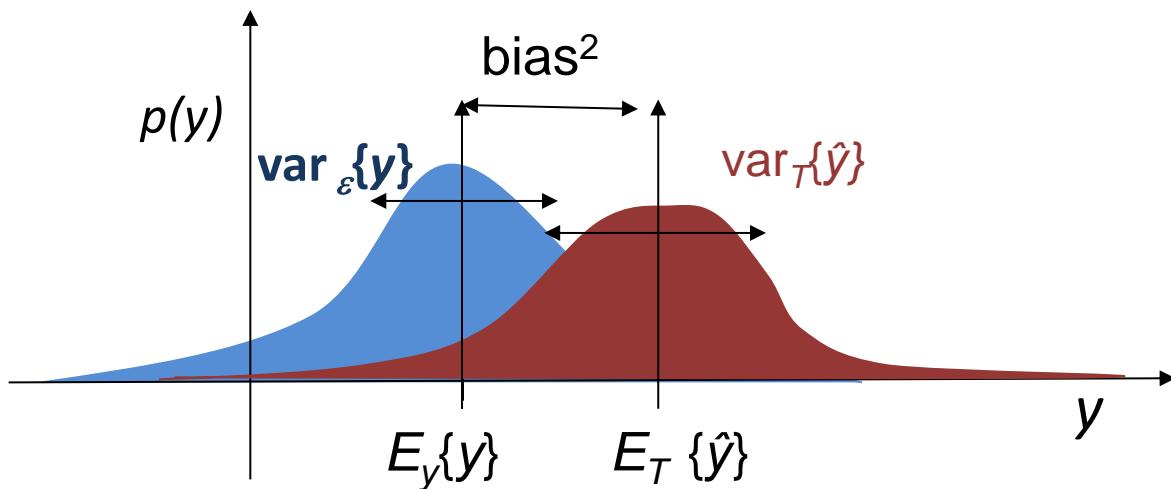
Dekompozicija prediktivne pogreške: Pristranost i varijanca modela



$$\text{var}_{\varepsilon}\{y\} = E_y\{(y - E_y\{y\})^2\}$$

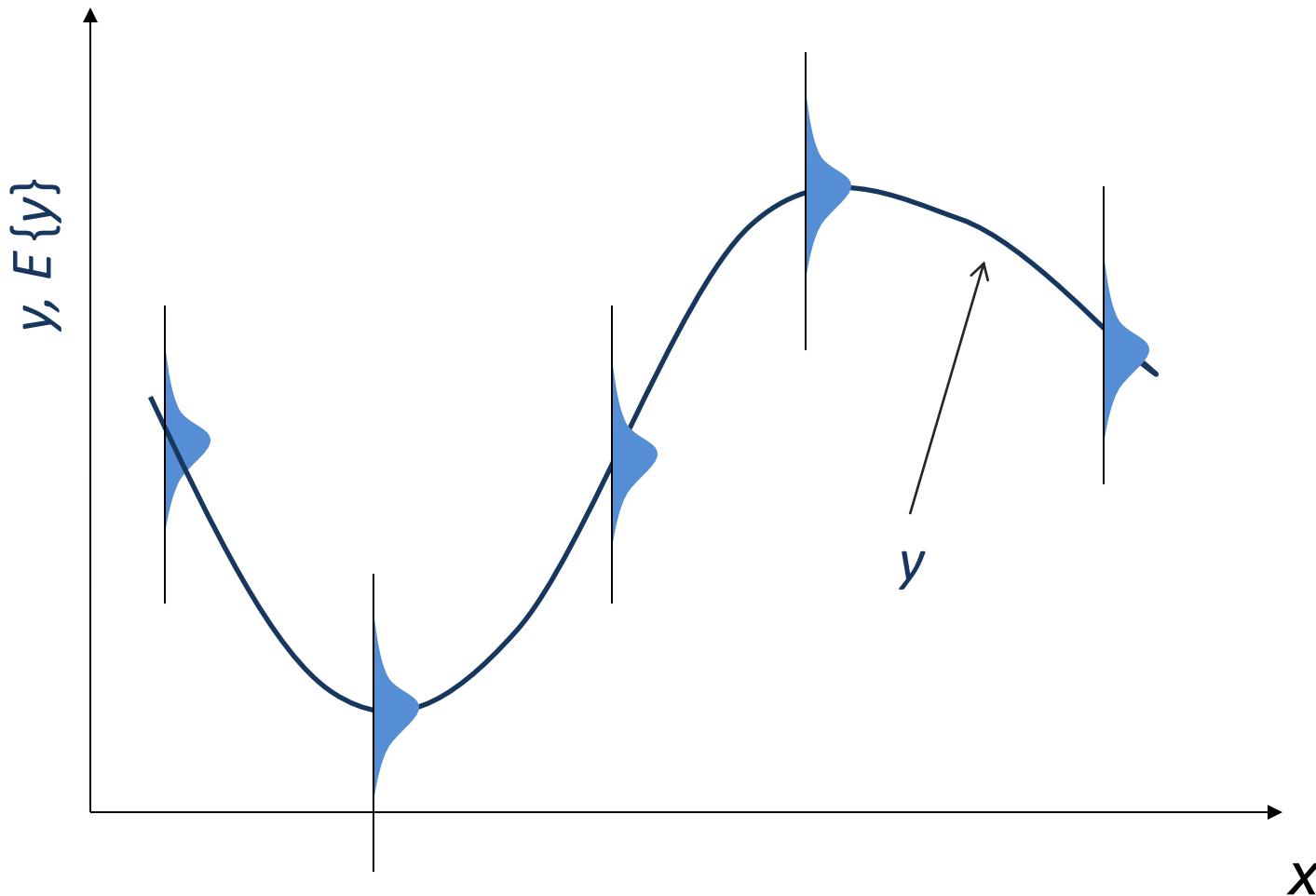
rezidualna greška = minimalna greška koju možemo dostići

Dekompozicija prediktivne pogreške: Pristranost i varijanca modela

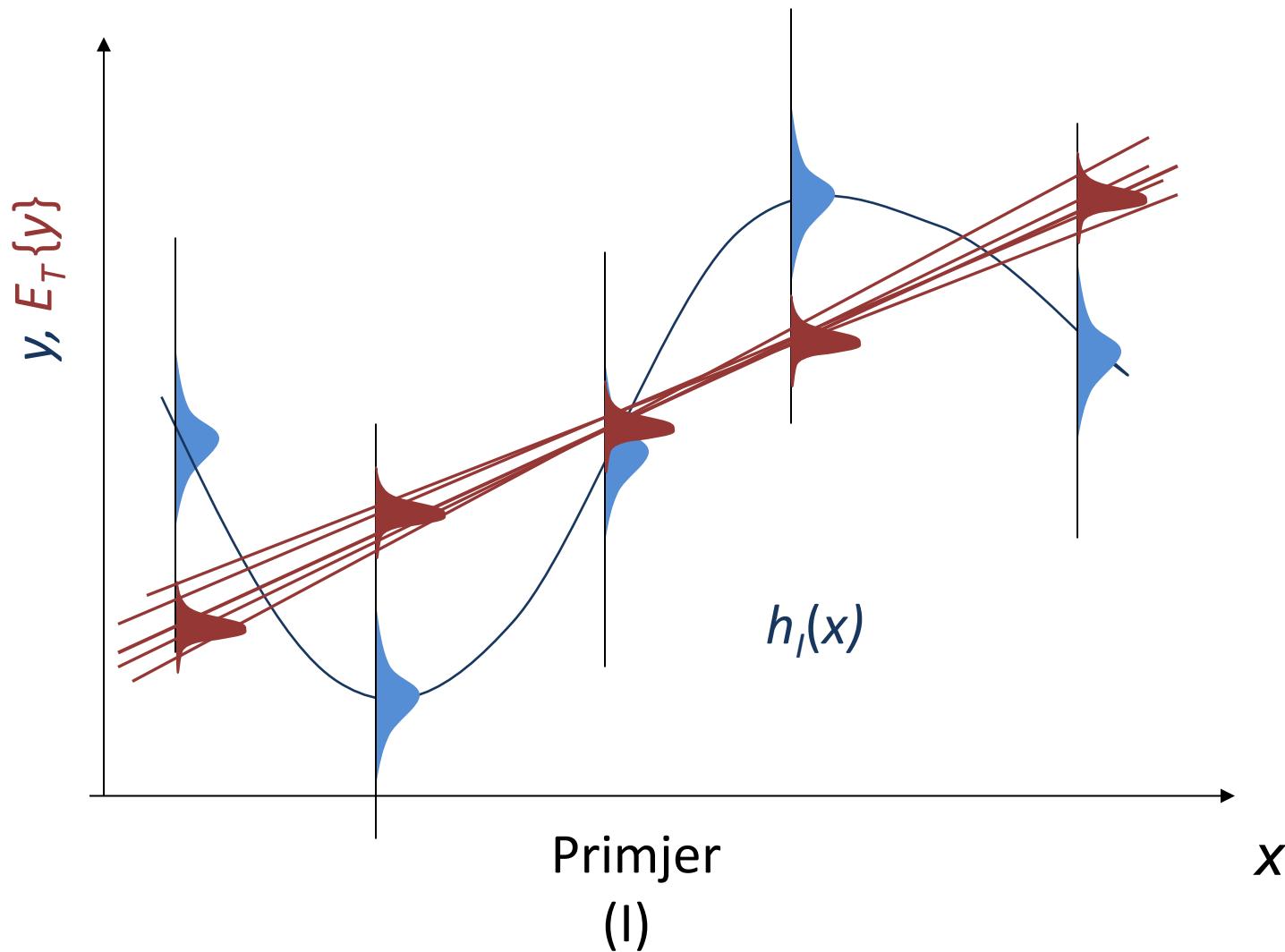


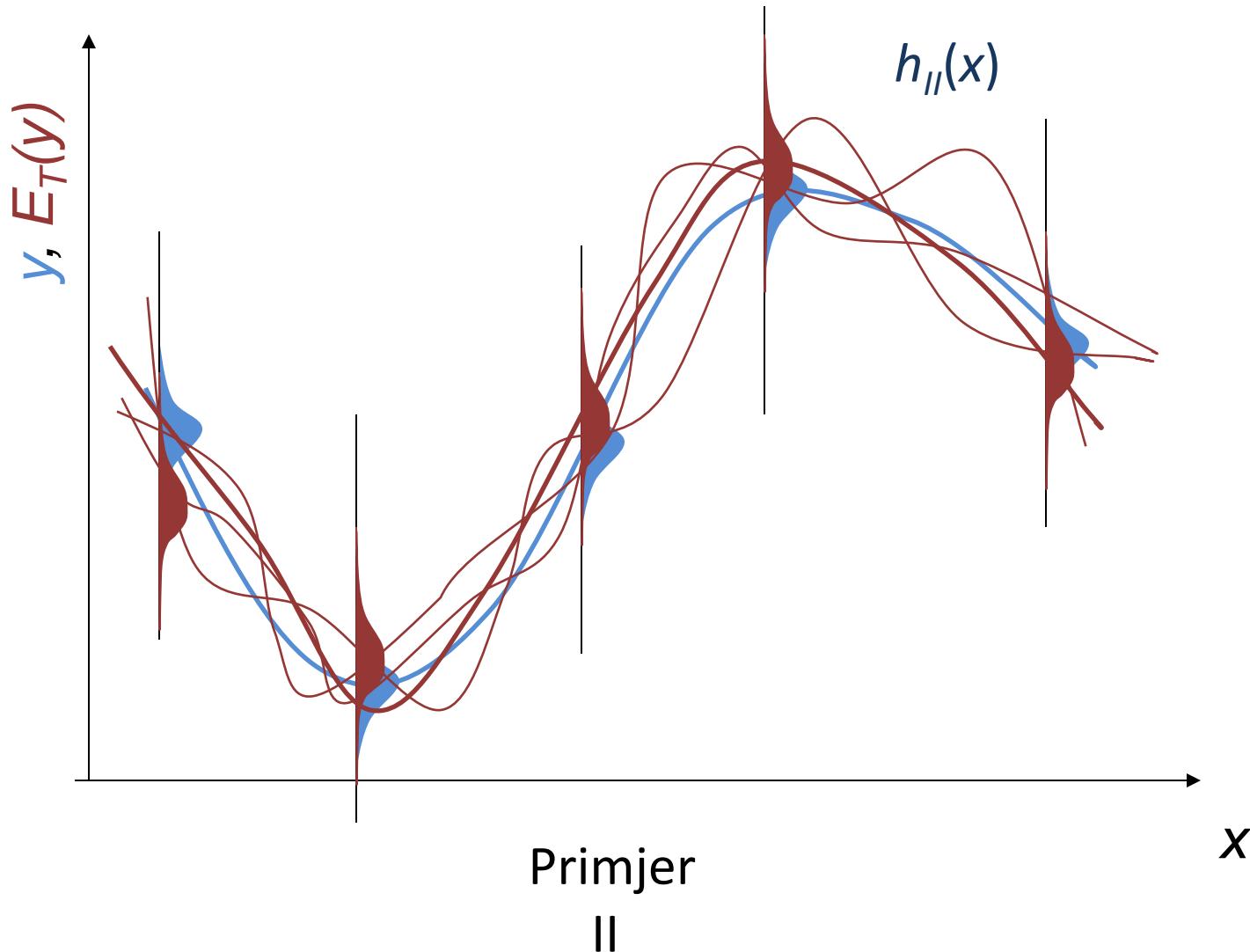
$$E = \text{var}_\varepsilon\{y\} + \text{bias}^2 + \text{var}_T\{\hat{y}\}$$

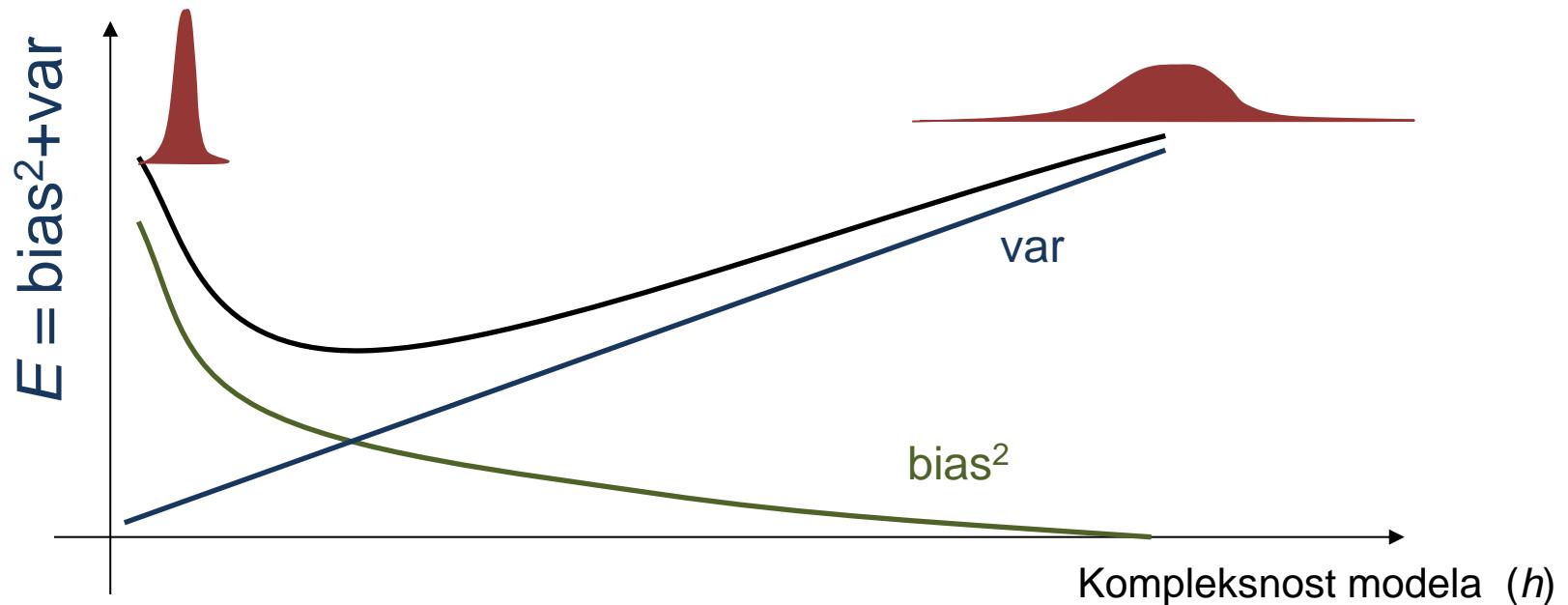
Dekompozicija prediktivne pogreške: Pristranost i varijanca modela



Dekompozicija prediktivne pogreške: Pristranost i varijanca modela





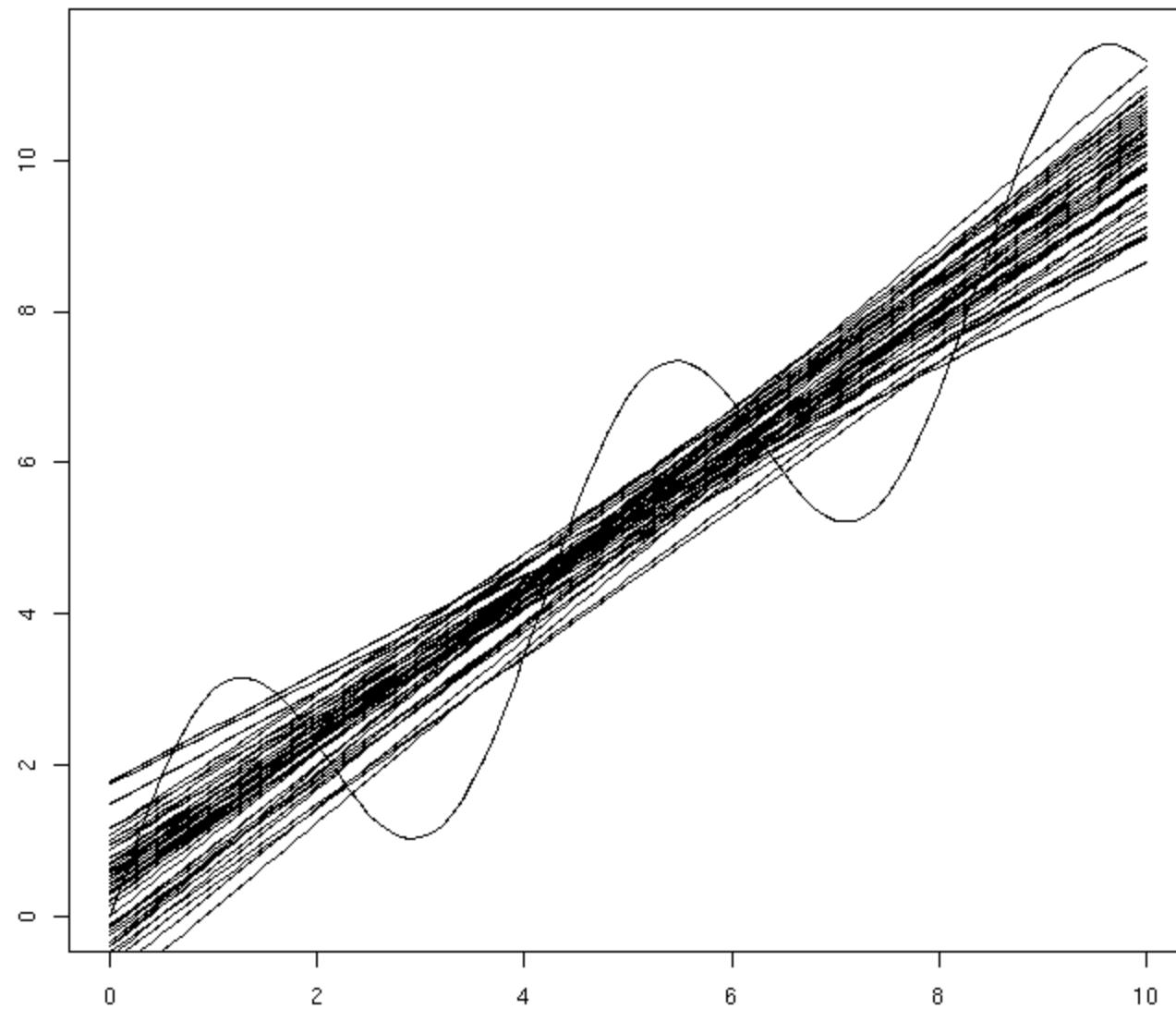


Pristranost (bias) obično pada s povećanjem kompleksnosti modela, dok se varijanca povećava s kompleksnosti modela

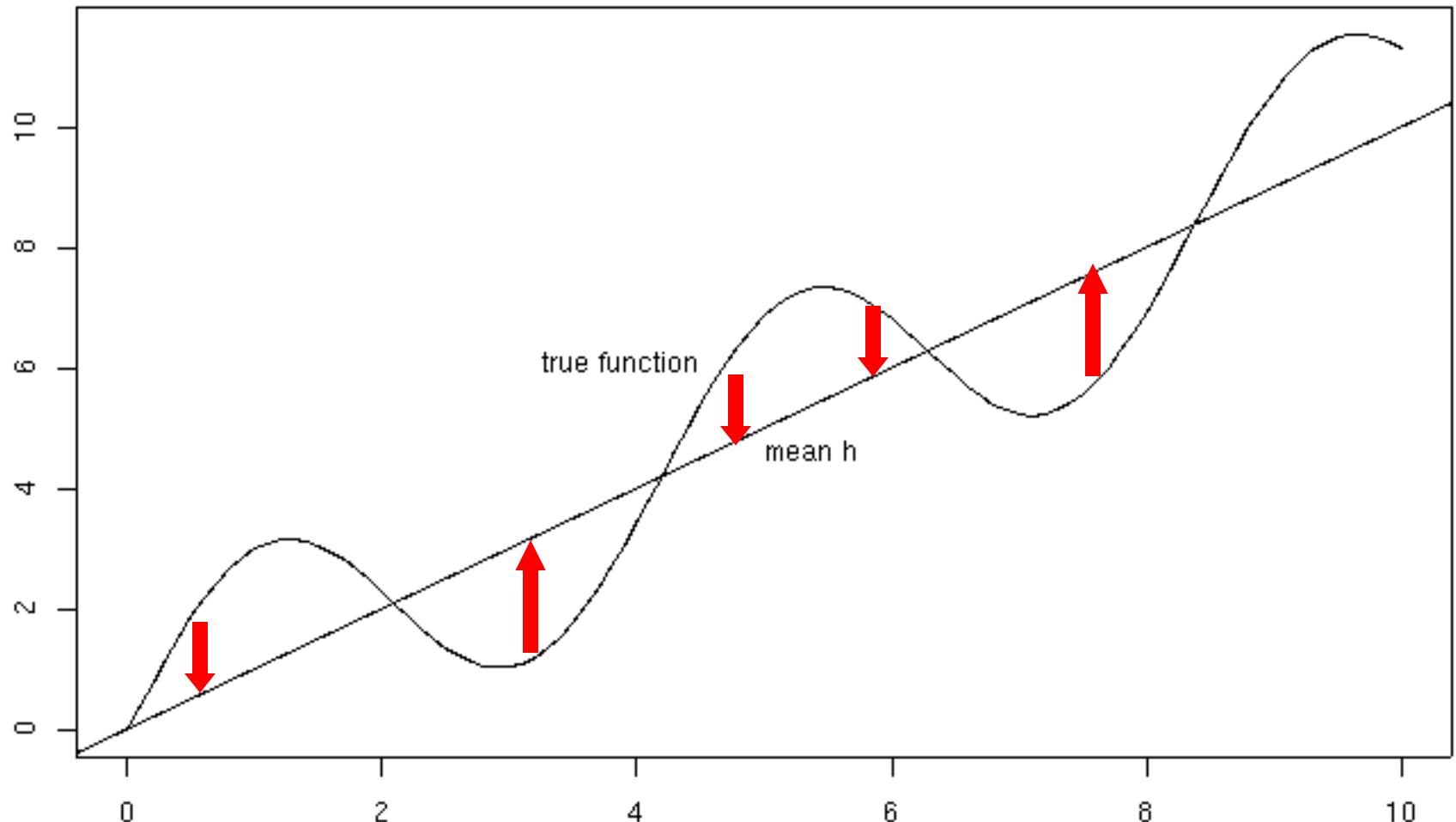
Mjerenje pristranosti (bias) i varijance

- Pristranosti i varijanca – definirani su kao očekivanja !
- Da bi se odredili moramo simulirati velik broj skupova T
- Na taj način možemo odrediti i velik broj modela – te ih iskoristiti za određivanje prosječnih vrijednosti

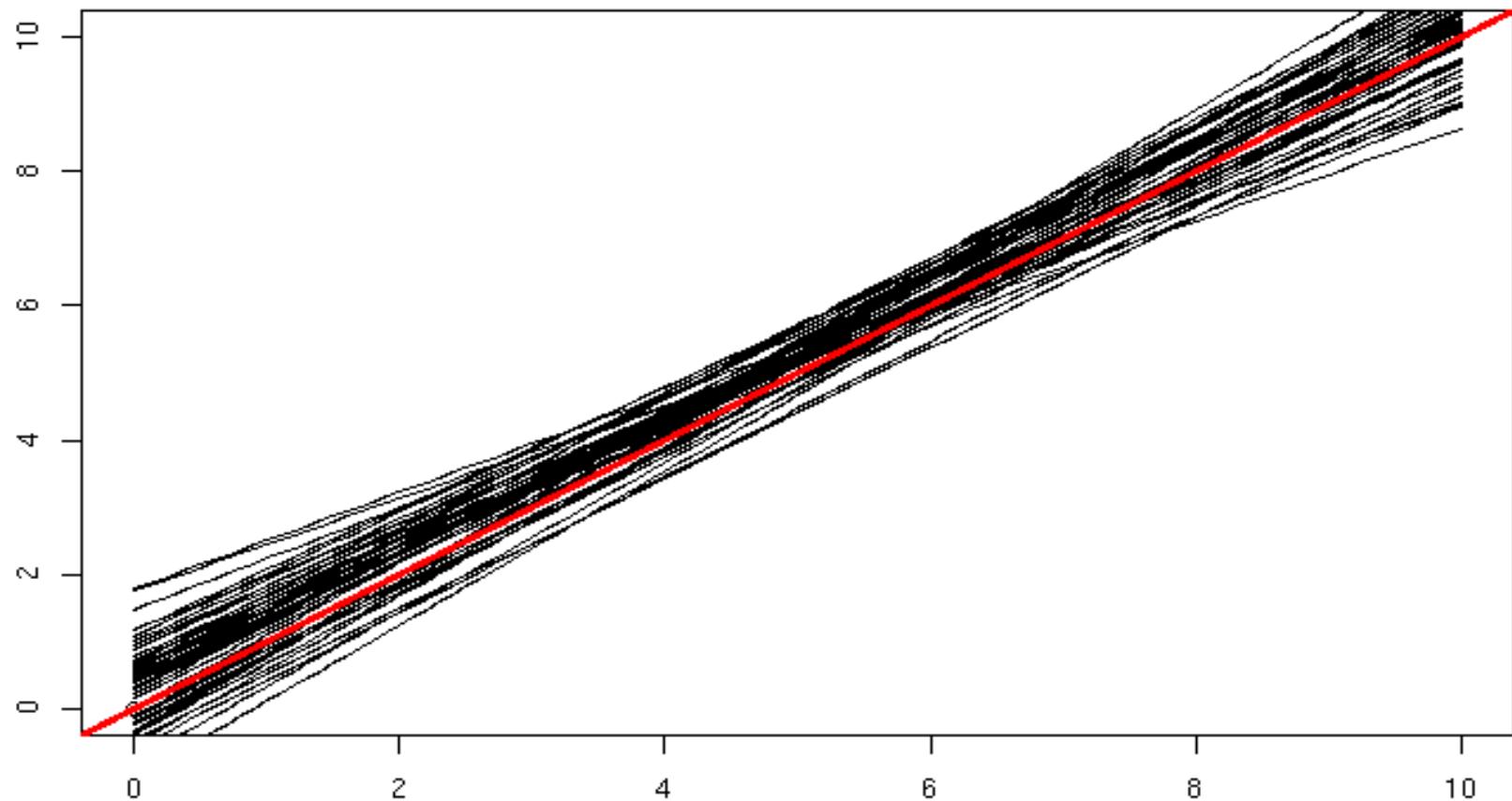
Dekompozicija prediktivne pogreške: Pristranost i varijanca modela



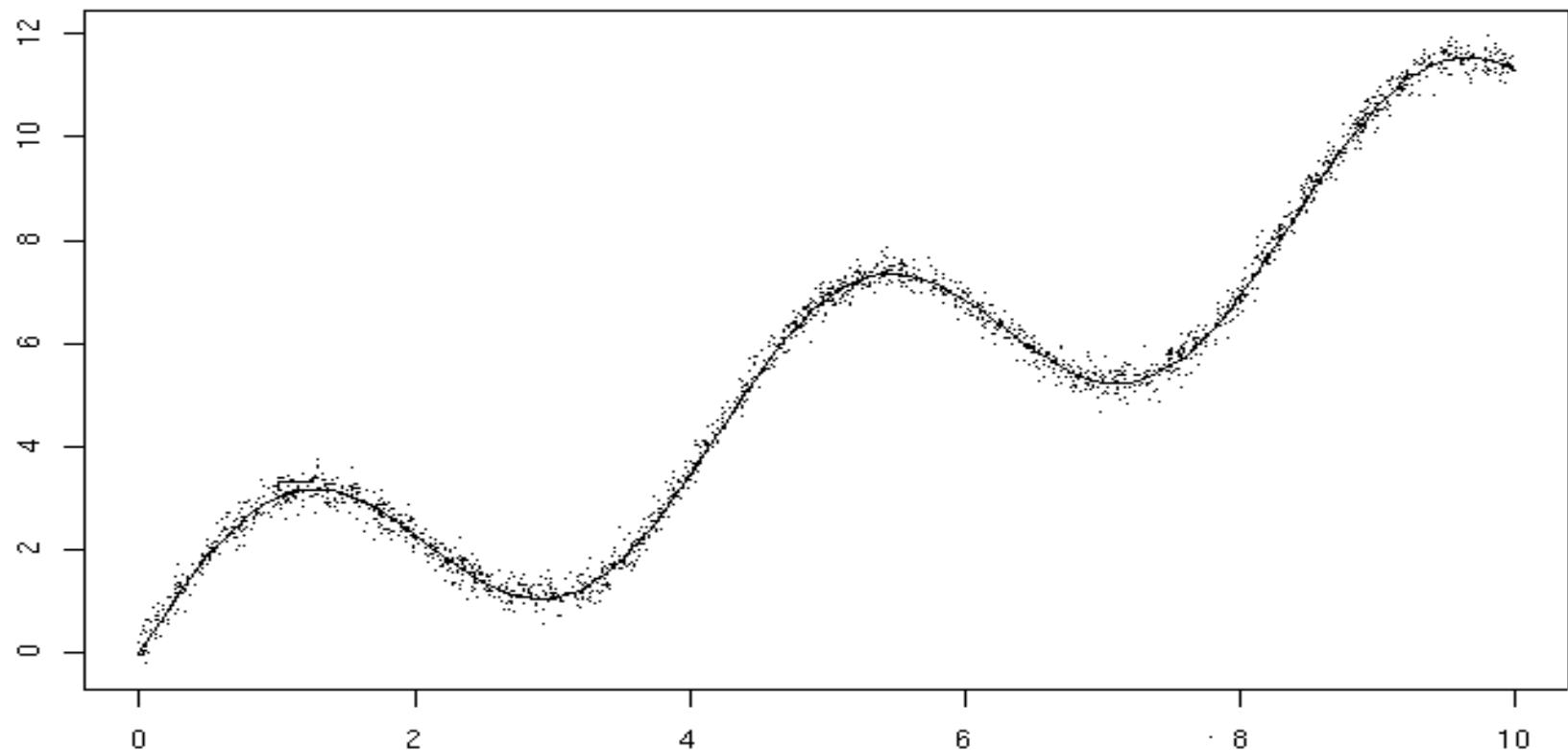
Pristranost modela (Bias)



Varijanca



Šum



Bootstrap pristup

- 1 Uz dani skup podataka D , odvojimo (1/3) podataka u skup za testiranje (D_h – hold-out set), a preostale ostavimo u D_t ;
- 2 Iz skupa D_t (veličine N), konstruiramo tzv. “bootstrap” repliku skupa - D_b , tako da slučajno uzorkujemo N primjera iz D_t (uz dozvoljeno višestruko izvlačenje istog primjera!) ;
- 3 Algoritmom strojnog učenja konstruiramo model h_b , treniranjem na D_b
- 4 Korištenjem h_b odredimo predikcije na primjerima iz D_h , te odredimo grešku
- 5 Ovaj proces se tipično ponovi velik broj puta (K>30)

Određivanje pristranosti(bias) i varijance korištenjem bootstrap uzorka

1 Za svaki \mathbf{x} – skup predikcija $h_1(\mathbf{x}), h_2(\mathbf{x}), \dots, h_K(\mathbf{x})$

Prosječna predikcija:

$$\bar{h}(\mathbf{x}) = \frac{1}{K} \sum_{k=1}^K h_k(\mathbf{x})$$

2 Bias :

$$Bias(\mathbf{x}) = y - \bar{h}(\mathbf{x})$$

3 Varijanca:

$$Varijanca(\mathbf{x}) = \frac{1}{K-1} \sum_{k=1}^K (h_k(\mathbf{x}) - \bar{h}(\mathbf{x}))^2$$

Literatura:

- The Elements of Statistical Learning
Hastie, Tibshirani, Friedman (ch. 15)
- AI – Modern approach
Russel & Norvig (ch 18.4)